

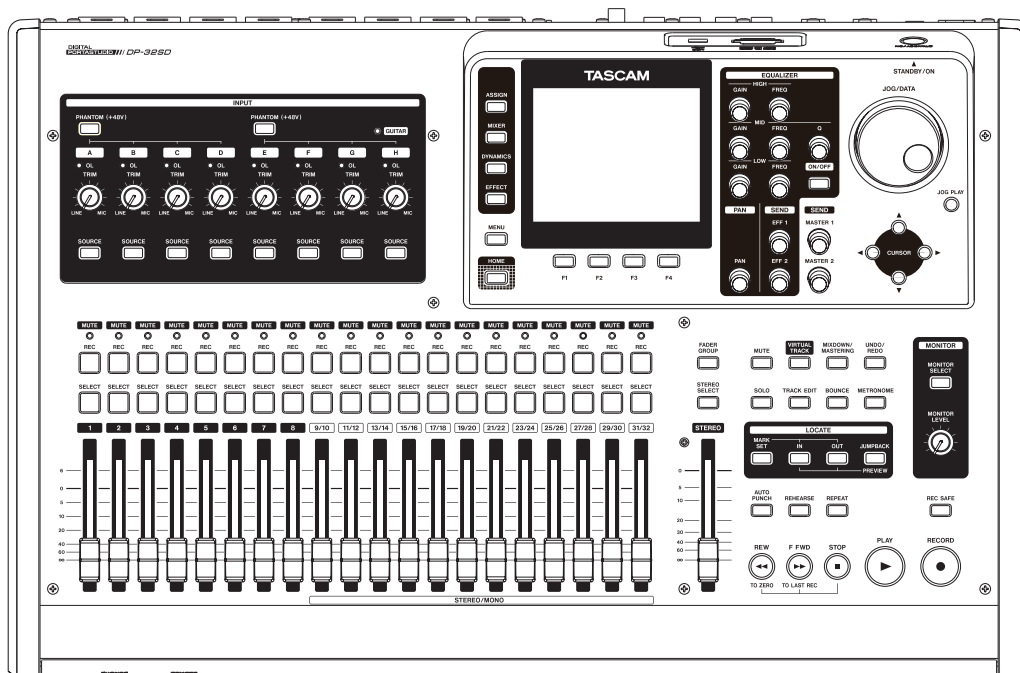
TASCAM

D01219482A

DP-32SD

Registratore digitale multitraccia

MANUALE DI ISTRUZIONI



IMPORTANTI PRECAUZIONI DI SICUREZZA

For U.S.A.

This equipment complies with Part 15 of FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- 1) This device may not cause interference and
- 2) This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

INFORMATION TO THE USER

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instruction manual, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures.

- a) Reorient or relocate the receiving antenna.
- b) Increase the separation between the equipment and receiver.
- c) Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- d) Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

CAUTION

Changes or modifications to this equipment not expressly approved by TEAC CORPORATION for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

**AVVERTENZA: PER PREVENIRE
IL PERICOLO DI INCENDI O DI
FOLGORAZIONE, NON ESPORRE
QUESTO APPARATO ALLA PIOGGIA O
ALL'UMIDITÀ.**

For Canada

THIS CLASS B DIGITAL APPARATUS COMPLIES WITH CANADIAN ICES-003.CET

APPAREIL NUMERIQUE DE LA CLASSE B EST CONFORME A LA NORME NMB-003 DU CANADA.

DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ

Noi, TEAC EUROPE GmbH, Bahnstrasse 12, 65205 Wiesbaden-Erbenheim, Germania dichiariamo sotto la nostra responsabilità, che il prodotto TEAC descritto in questo manuale è in accordo con i corrispondenti standard tecnici.



IMPORTANTI ISTRUZIONI DI SICUREZZA

- 1 Leggere le seguenti istruzioni.
 - 2 Conservare queste istruzioni.
 - 3 Prestare attenzione agli avvertimenti.
 - 4 Seguire tutte le istruzioni.
 - 5 Non usare l'apparecchio vicino all'acqua.
 - 6 Pulire solo con un panno asciutto.
 - 7 Non bloccare le aperture per la ventilazione. Installare secondo le istruzioni del costruttore.
 - 8 Non installare l'apparecchio vicino a fonti di calore come radiatori, regolatori di calore, stufe o altri apparecchi che producono calore (inclusi gli amplificatori).
 - 9 Non eliminare la spina polarizzata di sicurezza o la spina di messa a terra. La spina polarizzata ha due lame, una più larga dell'altra. Una spina di messa a terra ha due lame e una terza punta di messa terra. La lama larga o la terza punta sono fornite per la vostra sicurezza. Se la spina fornita non è adatta al tipo di presa, consultate un elettricista per sostituire la presa obsoleta.
 - 10 Non calpestare o stratonare il cordone di alimentazione, in modo particolare vicino alla spina e alla presa a cui è collegato l'apparecchio e dal punto in cui esce dall'apparecchio.
 - 11 Usare solamente attacchi/accessori specificati dal costruttore.
 - 12 Usare solo carrello, supporto, treppiede, mensola o tavola specificata dal costruttore o venduto insieme all'apparecchio. Quando viene usato un carrello, prestare attenzione quando si sposta la combinazione carrello/apparato per evitare cadute da sopra.
- Questo apparecchio consuma una quantità di corrente elettrica irrilevante dalla presa di rete mentre il suo interruttore POWER o STANDBY/ON non è in posizione ON.
 - La presa di rete è utilizzata come dispositivo di sconnessione, il quale dovrebbe restare sempre operabile.
 - Si deve usare cautela quando si usano gli auricolari o le cuffie con il prodotto, perché un eccesso di pressione sonora (volume) negli auricolari o nelle cuffie può causare la perdita dell'udito.
 - Se si verificano problemi con questo prodotto, contattare TEAC per un invio al servizio assistenza. Non utilizzare il prodotto fino a quando non è stato riparato.

CAUTELA

- Non esporre questo apparecchio a gocce o schizzi.
- Non appoggiare alcun contenitore, come un vaso, pieno d'acqua sopra l'apparecchio.
- Non installare questo apparecchio in spazi ristretti come una libreria o ambienti simili.
- Questo apparecchio dovrebbe essere collocato sufficientemente vicino alla presa AC in modo da poter facilmente afferrare la spina del cordone di alimentazione in qualsiasi momento.
- Se il prodotto utilizza batterie (compresi un pacco batteria o batterie installate), non dovrebbero essere esposte a luce solare, fuoco o calore eccessivo.
- **ATTENZIONE** per i prodotti che utilizzano batterie al litio sostituibili: vi è pericolo di esplosione se la batteria viene sostituita con una di tipo non corretto. Sostituire solo con lo stesso tipo o equivalente.



- 13 Scollegare questo apparato durante temporali o quando non viene utilizzato per lunghi periodi di tempo.
- 14 Rivolgersi solo a personale qualificato. La riparazione è richiesta quando l'apparecchio è stato danneggiato in qualunque modo, come nel caso che il cordone dell'alimentazione o la spina siano stati danneggiati, l'apparecchio sia stato esposto a pioggia o umidità, non funzioni correttamente o sia stato lasciato cadere.

Informazioni di sicurezza

■ CAUTELA SULLE BATTERIE

Questo prodotto utilizza batterie. L'uso improprio delle batterie può causare perdita, rottura o altri problemi. Attenersi sempre alle seguenti precauzioni quando si utilizzano batterie.

- Non ricaricare batterie non ricaricabili. Le batterie potrebbero rompersi o avere delle perdite, causando incendi o lesioni.
- Durante l'installazione di batterie, prestare attenzione alle indicazioni di polarità (orientamento più/meno (+/-)) e installarle correttamente nel vano batterie come indicato. Se si mettono al contrario potrebbe causare la rottura delle batterie o perdita, causando incendi, lesioni o macchie attorno.
- Quando si conservano o si smaltiscono batterie, isolare i loro terminali con nastro isolante o simile per impedire il contatto con altre batterie o oggetti metallici.
- Quando si gettano batterie usate, seguire le istruzioni indicate per lo smaltimento delle batterie e le leggi locali sullo smaltimento.
- Non utilizzare batterie diverse da quelle specificate. Non mescolare e utilizzare batterie vecchie e nuove o tipi diversi di batterie. Le batterie potrebbero rompersi o avere delle perdite, causando incendi, lesioni o macchie attorno.
- Non trasportare o conservare le batterie insieme con oggetti metallici di piccole dimensioni. Le batterie potrebbero cortocircuitare, causando perdite, rotture o altri problemi.
- Non riscaldare o smontare le batterie. Non metterle nel fuoco o nell'acqua. Le batterie potrebbero rompersi o avere delle perdite, causando incendi, lesioni o macchie attorno.
- Se le batterie perdono acido, eliminare il liquido nel vano della batteria prima di inserire batterie nuove. Se il liquido entra in un occhio, potrebbe causare la perdita della vista. Se il liquido dovesse entrare in un occhio, lavarlo accuratamente con acqua pulita senza strofinare l'occhio e poi consultare immediatamente un medico. Se il liquido viene a contatto con il corpo di una persona o con i vestiti, potrebbe causare lesioni cutanee o ustioni. Se questo dovesse accadere, lavare con acqua pulita e consultare immediatamente un medico.
- L'unità deve essere spenta quando si installano e sostituiscono le batterie.
- Rimuovere le batterie se non si prevede di utilizzare l'unità per un lungo tempo. Le batterie potrebbero rompersi o avere delle perdite, causando incendi, lesioni o macchie attorno. Se le batterie perdono acido, eliminare i liquidi sul vano batterie prima di inserire batterie nuove.
- Non smontare una batteria. L'acido all'interno della batteria potrebbe danneggiare la pelle o gli indumenti.

Smaltimento di apparecchiature elettriche ed elettroniche

- (a) Tutte le apparecchiature elettriche ed elettroniche devono essere smaltite separatamente dai rifiuti urbani mediante impianti di raccolta specifici designati dal governo o dalle autorità locali.
- (b) Lo smaltimento in modo corretto delle apparecchiature elettriche ed elettroniche contribuisce a risparmiare preziose risorse ed evitare potenziali effetti negativi sulla salute umana e l'ambiente.
- (c) Lo smaltimento non corretto di apparecchiature può avere gravi conseguenze sull'ambiente e sulla salute umana come risultato della presenza di sostanze pericolose nelle apparecchiature elettriche ed elettroniche.
- (d) Il simbolo barrato della pattumiera indica che le apparecchiature elettriche ed elettroniche devono essere raccolte e smaltite separatamente dai rifiuti domestici.



- (e) I sistemi di raccolta sono a disposizione degli utenti finali. Per informazioni più dettagliate sullo smaltimento delle vecchie apparecchiature elettriche ed elettroniche, contattare il comune, il servizio di smaltimento rifiuti o il negozio dove è stato acquistato l'apparecchio.

1 - Introduzione	7	Caricare un brano	28
Caratteristiche.....	7	Creare un nuovo brano.....	28
Articoli inclusi con il prodotto.....	7	Salvataggio di un brano	29
Convenzioni in questo manuale	7	Visualizzare le informazioni del brano	30
Trademarks.....	8	Copiare i brani.....	30
Precauzioni per il posizionamento.....	8	Cancellare i brani	30
Attenzione alla condensa	8	Protezione dei brani	31
Pulizia dell'unità	8	Eliminazione di dati audio inutilizzati da un brano.....	31
Informazioni sulla card SD.....	8	Modifica del nome di un brano	32
2 - Guida veloce	9	6 - Registrazione di base	33
Riproduzione e missaggio.....	9	Selezione delle sorgenti di ingresso	33
Preparativi.....	9	Assegnazione degli ingressi	33
Ascoltare il brano demo	10	Impostazione del tipo di traccia	33
Registrazione e mastering.....	10	Assegnare ingressi a una traccia mono.....	33
Creare un nuovo brano (Song).....	11	Assegnare ingressi a una traccia stereo	33
Collegamento e impostazione delle sorgenti di ingresso	11	Assegnare gli ingressi a un bus stereo	34
Impostare la chitarra come sorgente di registrazione di TRACK 1	12	Controllare le assegnazioni	34
Monitorare il livello di ingresso.....	12	Cancellare le assegnazioni.....	34
Registrazione la chitarra su TRACK 1	12	Uso dell'alimentazione phantom.....	34
Riproduzione della registrazione	13	Monitoraggio	34
Registrazione la chitarra su TRACK 2.....	13	Selezione del monitor	34
Registrazione la voce su TRACK 3.....	13	Indicatori OL e di livello.....	35
Missaggio delle tracce.....	14	Funzione Peak Hold.....	35
Mastering e registrazione	15	Schermata Mixer	36
Spegnimento	16	Uso dell'equalizzatore in ingresso	36
3 - Nomi e funzioni delle parti.....	17	Impostazione DIGITAL TRIM.....	36
Pannello superiore	17	Mandare i segnali agli effetti interni/esterni	36
Pannello frontale.....	20	Abilitazione degli effetti Insert.....	37
Pannello posteriore.....	21	Impostazione della posizione stereo.....	37
Schermata iniziale	21	Cambiare la fase del segnale	37
Struttura del menu.....	22	Controllo del livello del fader	37
Navigare nelle schermate	23	Impostare i livelli inviati ai bus stereo.....	37
Assegnazioni ai tasti funzione.....	23	Solo	37
Esempi di navigazione	23	Silenziare le tracce.....	38
4 - Preparativi	24	Registrazione di prova	38
Inserire e rimuovere le card SD.....	24	Effettuare la prima registrazione.....	38
Inserimento di una card SD.....	24	Registrazione multitraccia.....	39
Rimozione della card	24	Armare le tracce per la registrazione	39
Protezione da scrittura delle card SD.....	24	Impostare il PAN e il livello della traccia	39
Alimentare l'unità	24	Selezione degli ingressi e assegnazione.....	39
Avvio e spegnimento	25	Impostare i livelli di ingresso	39
Avviare l'unità.....	25	Registrazione	39
Spegnimento.....	25	Annullamento di un'operazione	39
Impostazione della data e dell'ora	26	Impostazione della funzione Undo	39
Preparare una card SD all'uso.....	26	Annullare l'ultima operazione (Undo singolo)	40
Modalità registratore.....	26	Ripristino delle operazioni precedenti (Undo multiplo).....	40
Collegamento di altri apparecchi	27	7 - Funzioni del registratore.....	41
Pannello frontale.....	27	Punch In/Out.....	41
Pannello posteriore	27	Uso di un pedale per Punch In/Out.....	41
Regolazione del display	27	Impostazione del pedale.....	41
5 - Gestione dei brani.....	28	Bounce delle tracce.....	41
Nota per gli utenti DP-32SD e DP-24.....	28	Eseguire il Bounce delle tracce.....	42
Modifica dei nomi.....	28	Controllare il risultato del Bounce	42
		Funzione di localizzazione diretta	42

Indice dei contenuti

Posizionamento su un tempo specifico.....	43
Posizionamento su una specifica misura.....	43
Marcatori di localizzazione.....	43
Impostare un marcatore di posizione.....	43
Saltare sui marcatori di localizzazione.....	43
Eliminare un marcatore.....	43
Ritornare a zero o alla posizione dell'ultima registrazione.....	43
Avanzamento e riavvolgimento.....	44
Posizionamento tramite JOG/DATA.....	44
Usare il JOG durante la visualizzazione di una forma d'onda.....	44
Usare il JOG durante l'ascolto audio.....	44
Riproduzione ripetuta.....	44
Impostazione dei punti IN/OUT.....	44
Uso della riproduzione ripetuta.....	44
Riproduzione Jumpback.....	45
Anteprima dei Cue Point.....	45
Punch In/Out automatico.....	45
Impostare i punti Punch In/Out.....	46
Controllo dei punti Punch In/Out.....	46
Provare il Punch In/Out automatico.....	46
Registrare con Punch In/Out automatico.....	46
Controllo dei Take.....	47
Tracce virtuali.....	47
Registrazione su tracce virtuali.....	47
Assegnare le tracce virtuali.....	47
8 - Modifica delle tracce.....	48
Panoramica delle funzioni di modifica delle tracce.....	48
Punti per la modifica.....	48
Procedure per la modifica di base.....	48
Spiegazione delle voci.....	48
COPY/PASTE (copia/incolla).....	49
COPY/INSERT (copia/inserisce).....	49
MOVE/PASTE (sposta/incolla).....	50
MOVE/INSERT (sposta/inserisce).....	50
OPEN (inserisce un silenzio).....	50
CUT (rimuove una parte).....	50
SILENCE (cancella una parte).....	51
CLONE TRACK (duplica la traccia).....	51
CLEAN Out (elimina la traccia).....	51
9 - Uso degli effetti interni.....	52
Effetti dinamici.....	52
Inserimento di un effetto dinamico.....	52
Regolare gli effetti dinamici.....	52
Effetti per chitarra.....	52
Inserimento di un effetto per chitarra.....	52
Regolare gli effetti per chitarra.....	53
Caricare le impostazioni degli effetti per chitarra.....	53
Salvataggio degli effetti per chitarra nella libreria.....	53
Effetti Send.....	53
Uso degli effetti Send.....	53
Regolare gli effetti Send.....	53
Caricare le impostazioni degli effetti Send.....	53
Salvare gli effetti Send nella libreria.....	53
10 - Missaggio e mastering delle tracce.....	54
Missaggio delle tracce.....	54
Livelli e bilanciamento.....	54
Gruppo di fader.....	54
Posizione stereo (panning).....	54
Equalizzatore della traccia.....	54
Effetti Send.....	55
Creare un file master.....	55
Impostare i punti di inizio e fine.....	55
Creazione di un file master.....	55
Uscire dalla modalità Mixdown.....	56
Controllo del file master.....	56
Terminare il controllo del file master.....	56
Usare gli strumenti di mastering.....	56
Procedure di mastering.....	56
Uso dell'equalizzatore nel mastering.....	57
Uso della compressione nel mastering.....	57
Uso della normalizzazione.....	58
Uscire dalla modalità mastering.....	58
11 - Altre funzioni.....	59
Metronomo.....	59
Funzione accordatore.....	59
Impostare il menu PREFERENCE.....	60
Impostare il risparmio automatico di energia.....	60
Impostare il monitoraggio automatico.....	60
Impostare il formato nome del brano.....	61
Ripristinare le preferenze iniziali.....	61
Visualizzazione delle informazioni.....	61
12 - Gestione della card SD.....	62
Formattazione veloce di una card SD.....	62
Formattazione completa di una card SD.....	63
13 - Scambio di dati con un computer.....	64
Requisiti del sistema operativo.....	64
Collegamento a un computer.....	64
Disconnessione.....	64
Importare ed esportare le tracce.....	65
Importare tracce.....	65
Esportare tracce.....	66
Eliminare i file da AudioDepot.....	66
14 - Risoluzione dei problemi.....	67
15 - Messaggi.....	68
Messaggi generali.....	68
16 - Specifiche.....	71
Dati.....	71
Dati di ingresso/uscita.....	71
Ingresso/uscita audio analogico.....	71
Controllo di ingresso/uscita.....	71
Prestazioni audio.....	71
Requisiti del sistema operativo.....	71
Dimensioni.....	72
Generali.....	72
Schema a blocchi.....	73
Schema dei livelli.....	74

Grazie per aver acquistato il registratore digitale multitraccia TASCAM DP-32SD.

Prima di collegare e utilizzare l'unità, si prega di leggere attentamente questo manuale per essere sicuri di capire come impostare e collegare in modo corretto l'unità, così come il funzionamento delle sue numerose funzioni. Dopo la lettura di questo manuale, si consiglia di conservarlo in un luogo sicuro per future consultazioni.

È possibile scaricare il Manuale di istruzioni dal sito TEAC Global Site (<http://teac-global.com/>).

Caratteristiche

Questa unità utilizza card SD per la registrazione multitraccia fino a 8 tracce e la riproduzione fino a 32 tracce contemporaneamente. Possono essere missate tracce multiple in stereo per creare un file master utilizzando le funzioni interne di missaggio.

Inoltre, grazie al trasferimento di dati fra l'unità e un computer, è possibile copiare le tracce, i file master ed effettuare il backup dei brani su un computer.

- Il registratore digitale multitraccia a 32 tracce utilizza card SD come supporto di registrazione
- Supporta gli standard SDHC per card SD di grande capacità fino a 32 GB
- Le funzioni di registrazione multitraccia includono la registrazione simultanea di 8 tracce e la riproduzione di 32 tracce (44.1/48 kHz, 16/24 bit)
- La funzione di selezione Stereo/Mono del tipo di traccia rende facile l'assegnazione delle tracce
- 20 fader tracce e 1 fader Master per la regolazione dei livelli (tutti 45 mm)
- Ogni traccia ha tasti indipendenti **SELECT** e **REC**
- Alimentazione phantom +48 V per ingresso mic
- 8 ingressi bilanciati mic/line (XLR/TRS combo)
- INPUT H supporta l'ingresso ad alta impedenza per chitarra con presa 6,3 mm (1/4 di pollice)
- Ampio display a colori TFT con visibilità eccellente (3,5 pollici)
- Equalizzatori indipendenti a 3 bande per ogni ingresso e traccia in riproduzione
- Possibilità di missaggio di un file Master dedicato
- Gli effetti di mastering inclusi possono essere utilizzati in Mixdown di file Master
- Riverbero e vari altri effetti possono essere regolati indipendentemente per ogni traccia in riproduzione
- Funzione Auto Punch In/Out
- Funzione Bounce della traccia
- Funzioni di modifica della traccia COPY INSERT, COPY PASTE, MOVE INSERT, MOVE PASTE, OPEN, CUT, SILENCE, CLONE TRACK e CLEAN OUT
- Funzioni di UNDO e REDO, compresa l'impostazione di 10 livelli della cronologia
- Posizionamento sui marcatori
- Accordatore e metronomo

- I dati dei brani e file WAVE possono essere copiati e salvati come backup su un computer tramite USB 2.0
- Possono essere assegnate funzioni di Punch In/Out e altre funzioni a un interruttore a pedale (TASCAM RC-3F, venduto separatamente)

Articoli inclusi con il prodotto

La confezione del DP-32SD contiene i seguenti articoli. All'apertura della confezione fare attenzione a non danneggiare gli articoli. Conservare i materiali di imballo per il trasporto in futuro.

Si prega di contattare il negozio dove è stata acquistata l'unità se uno di questi articoli manca o è stato danneggiato durante il trasporto.

- Unità principale 1
- Alimentatore AC (GPE248-120200-Z) 1
- Card di memoria SD (inserita nell'unità) 1
- Manuale di istruzioni (questo manuale) 1

La garanzia è inclusa alla fine del manuale inglese.

CAUTELA

Utilizzare sempre l'alimentatore GPE248-120200-Z con questa unità. Inoltre, non utilizzare questo alimentatore con altri apparecchi. Ciò potrebbe causare malfunzionamenti, incendi o scosse elettriche.

Convenzioni in questo manuale

Le convenzioni usate in questo manuale sono le seguenti.

- I nomi dei tasti, dei controlli ecc. di questa unità appaiono così: **MENU**.
- Il testo visualizzato sul display LCD appare così: MENU.
- I quattro tasti sotto il display LCD (da **F1** a **F4**) sono i tasti funzione. Le funzioni visualizzate nella parte inferiore di ogni schermata vengono mostrati a volte dopo i nomi dei tasti tra parentesi.
Esempio: tasto **F1** (TIMELINE), tasto **F4** (▶).
- "Card di memoria SD" è abbreviato come "SD card".
- Il testo visualizzato sullo schermo del computer appare così: OK.
- Ulteriori informazioni sono fornite nei seguenti stili quando necessario: SUGGERIMENTO, NOTA e CAUTELA.

SUGGERIMENTO

Suggerimenti utili sull'uso dell'unità.

NOTA

Spiegazione delle azioni in situazioni particolari, spiegazioni supplementari ecc.

CAUTELA

Istruzioni da seguire per evitare lesioni, danni all'apparecchio o ad altre attrezzature e la perdita di dati.

1 – Introduzione

Trademarks

- TASCAM and PORTASTUDIO are trademarks of TEAC Corporation, registered in the U.S. and other countries.
- SDHC Logo is a trademark of SD-3C, LLC.



- Microsoft, Windows, Windows XP, Windows Vista, Windows 7 and Windows 8 are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
- Apple, Macintosh, iMac, Mac OS and Mac OS X are trademarks of Apple Inc.
- Pentium and Intel are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and/or other countries.
- Other company names, product names and logos in this document are the trademarks or registered trademarks of their respective owners.

Any data, including, but not limited to information, described herein are intended only as illustrations of such data and/or information and not as the specifications for such data and/or information. TEAC Corporation disclaims any warranty that any use of such data and/or information shall be free from infringement of any third party's intellectual property rights or other proprietary rights, and further, assumes no liability of whatsoever nature in the event of any such infringement, or arising from or connected with or related to the use of such data and/or information.

This product is designed to help you record and reproduce sound works to which you own the copyright, or where you have obtained permission from the copyright holder or the rightful licensor. Please use the product appropriately.

Under no circumstances will TEAC Corporation be responsible for the consequences of any illegal copying performed using the recorder.

Precauzioni per il posizionamento

- La temperatura di esercizio deve essere compresa tra 5° C e 35° C.
- Non installare nei seguenti luoghi. In caso contrario, la qualità del suono potrebbe peggiorare e/o potrebbero verificarsi malfunzionamenti.
 - Luoghi con vibrazioni significative o altrimenti instabili
 - In prossimità di finestre o altri luoghi esposti alla luce diretta del sole
 - In prossimità di termosifoni o altri luoghi estremamente caldi
 - Luoghi estremamente freddi
 - Luoghi con cattiva ventilazione e umidità elevata
 - Luoghi molto polverosi

- Assicurarsi che l'unità venga montata in una posizione piana per il corretto funzionamento.
- Non collocare alcun oggetto sull'unità per la dissipazione di calore.
- Evitare di installare l'unità sopra dispositivi elettrici che generano calore, come amplificatori di potenza.

Attenzione alla condensa

Se l'unità viene spostata da un ambiente freddo a uno caldo o usata dopo un improvviso sbalzo di temperatura, c'è il pericolo che si crei condensa; il vapore nell'aria potrebbe condensarsi sul meccanismo interno, rendendo impossibile un funzionamento corretto. Per prevenire questo, o se questo accade, lasciare riposare l'unità per una o due ore alla temperatura ambiente prima dell'uso.

Pulizia dell'unità

Usare un panno morbido e asciutto per pulire l'unità. Non pulire l'unità con un panno trattato chimicamente o con sostanze come solventi e alcol. Questo potrebbe danneggiare la superficie o cambiare il colore dell'unità.

Informazioni sulla card SD

Questa unità utilizza card SD per la registrazione e la riproduzione.

Possono essere utilizzate card SD e SDHC di almeno 512 MB. Un elenco di card SD testate su questa unità è disponibile sul sito TASCAM (<http://tascam.com/>). L'uso di card non sono verificate per l'uso con questa unità potrebbe causare un funzionamento non corretto.

Uso del sito TEAC Global

È possibile scaricare il manuale di istruzioni di questa unità dal sito TEAC Global Site (<http://teac-global.com/>).

1. Aprire il sito TEAC Global (<http://teac-global.com/>).
2. Nella sezione TASCAM Downloads, selezionare la lingua per aprire la pagina di download per la propria lingua.

NOTA

Se la lingua desiderata non viene visualizzata, cliccare su Other Languages.

3. Cliccare sul nome del prodotto nella sezione "Ricerca per nome del modello" per aprire la pagina Download del prodotto.
4. Selezionare e scaricare i driver dedicati e il manuale di istruzioni necessario.

Registrazione utente

I clienti negli Stati Uniti sono pregati di visitare il sito TASCAM (<http://tascam.com/>) per la registrazione utente on-line.

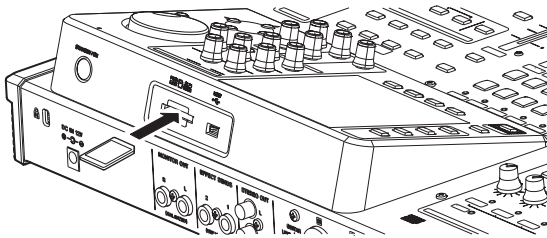
Riproduzione e missaggio

In questa sezione, viene spiegato come riprodurre il brano demo all'interno della card SD inclusa.

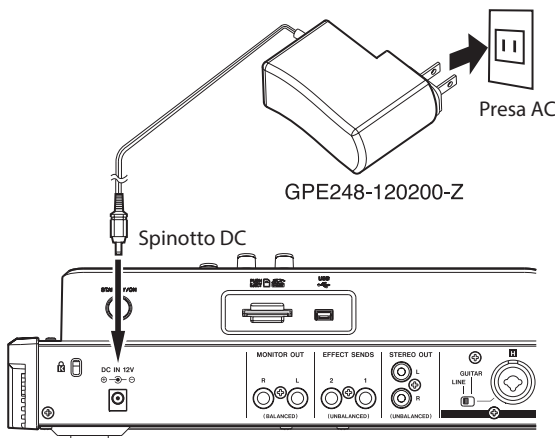
Quando questa unità viene acquistata, la card SD con il brano demo è già installata, ma si inizierà a spiegare qui di seguito come inserire una card SD.

Preparativi

1. Inserire la card SD inclusa nella fessura del pannello posteriore. Fare attenzione a non inserire la card con forza nella direzione sbagliata. Ciò potrebbe danneggiare il vano della card o la card stessa.



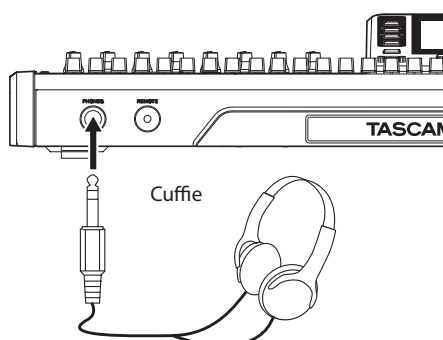
2. Collegare l'alimentatore fornito (GPE248-120200-Z) alla presa DC IN 12V del pannello posteriore.



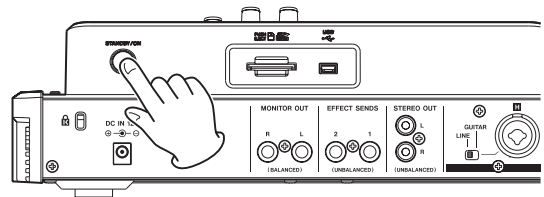
CAUTELA

Non usare mai un alimentatore diverso dall'alimentatore GPE248-120200-Z. L'uso di un alimentatore diverso potrebbe provocare malfunzionamenti o scosse.

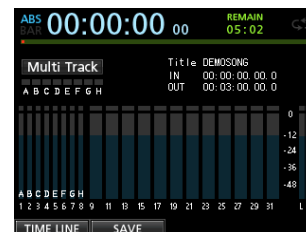
3. Collegare le cuffie alla presa PHONES del pannello frontale.



4. Tenere premuto il tasto **STANDBY/ON** del pannello posteriore per alcuni secondi per accendere l'unità. Quando l'unità si avvia, appare sul display la schermata iniziale.



Schermata di avvio



Schermata iniziale

CAUTELA

- Non rimuovere o inserire una card SD quando l'alimentazione è attiva. Spegnerne sempre l'alimentazione (mettere in standby) prima di rimuovere o inserire una card SD.
- Quando l'unità è accesa, non scollegare il cavo di alimentazione o altrimenti interrompere l'alimentazione dell'unità. Ciò comporta la perdita di tutte le impostazioni effettuate dall'ultima volta che sono state salvate. Se l'alimentazione viene interrotta mentre è in corso l'accesso alla card SD, tutti i brani registrati e i dati della card potrebbero venire danneggiati e non essere più recuperabili.
- Prima di accendere l'alimentazione, ridurre al minimo il volume delle cuffie e il volume su qualsiasi sistema di monitoraggio collegato a questa unità.

SUGGERIMENTO

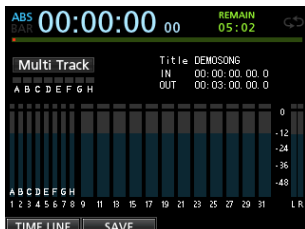
Se vengono collegati un amplificatore o dei monitor amplificati alle prese **MONITOR OUT**, è possibile monitorare usando gli altoparlanti.

2 - Guida veloce

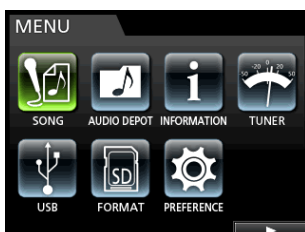
Ascoltare il brano demo

La card SD inclusa nella unità contiene un brano demo. Verrà usato questo brano demo per praticare l'ascolto, la registrazione e il missaggio.

1. Premere **HOME** per aprire la schermata iniziale.

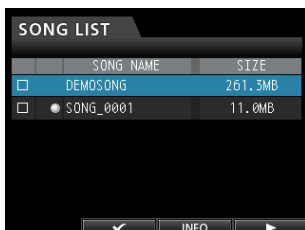


2. Quando il registratore è fermo, premere il tasto **MENU** per aprire la schermata **MENU**.



3. Usare il selettore **JOG/DATA** o i tasti **CURSOR** (▲/▼/◀/▶) per selezionare **SONG** e poi premere il tasto **F4** (▶).

Apparirà la schermata **SONG LIST**.

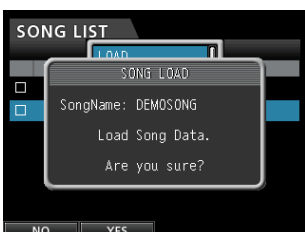


4. Usare il selettore **JOG/DATA** o i tasti **CURSOR** (▲/▼) per selezionare **DEMO SONG** e poi premere il tasto **F4** (▶) per aprire un sottomenu.



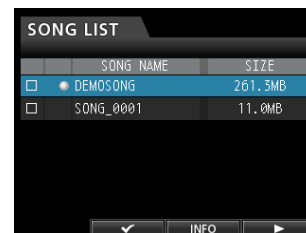
5. Usare il selettore **JOG/DATA** o i tasti **CURSOR** (▲/▼) per selezionare **LOAD** e poi premere il tasto **F4** (▶).

Apparirà il menu pop-up **SONG LOAD**.



6. Premere il tasto **F2** (YES) per caricare il brano demo.

Il brano demo viene caricato e la finestra si chiude, ma la schermata **SONG LIST** rimarrà aperta.



7. Premere il tasto **HOME** per tornare alla schermata iniziale.

8. Premere il tasto **PLAY** (▶) e alzare i livelli della traccia, i fader **STEREO** e la manopola **MONITOR LEVEL** per ascoltare il brano demo.

Il fader **STEREO** regola il volume generale dell'uscita del mixer. Quando il fader **STEREO** è a 0 dB, il livello generale non è né aumentato né diminuito.

Usare i fader per regolare il bilanciamento delle tracce.

Usare la manopola **MONITOR LEVEL** per regolare il volume finale di monitoraggio.

9. Premere il tasto **MIXER** per aprire la schermata **Mixer**.



10. Premere il tasto **SOURCE** per selezionare un ingresso (A-H) o premere il tasto **SELECT** per selezionare una traccia da impostare. Quindi utilizzare la manopola **PAN** per impostare la posizione stereo del segnale di ogni traccia. Ripetere l'operazione per gli altri ingressi e tracce.

SUGGERIMENTO

- Premere il tasto **STOP** (■) e **REW** (◀◀) contemporaneamente per usare la funzione **TO ZERO** e tornare all'inizio del brano (punto ZERO).
- Se si preme il tasto sbagliato e si apre una schermata diversa, si può premere il tasto **HOME** per tornare alla schermata principale in qualsiasi momento.

Registrazione e mastering

In questa sezione si farà pratica con la registrazione multitraccia.

Qui verrà spiegato come collegare una chitarra elettrica e una chitarra ritmica all'**INPUT H** e un microfono esterno all'**INPUT B**.

Nell'esempio che segue, verrà spiegato come registrare una parte di chitarra ritmica con una chitarra elettrica

sulla traccia 1 e una parte di chitarra solista sulla traccia 2. Quindi, verrà usato un microfono esterno per registrare le voci sulla traccia 3. Infine, si effettuerà il mix delle tracce in stereo.

Si assume che siano già state seguite le istruzioni nella sezione precedente, che il sistema di monitoraggio sia collegato, che l'unità sia accesa e che la card SD sia inserita.

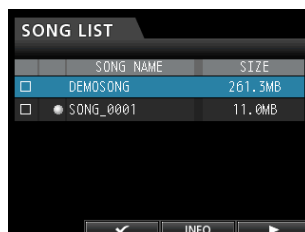
Creare un nuovo brano (Song)

1. Quando il registratore è fermo, premere il tasto **MENU** per aprire la schermata **MENU**.



2. Usare il selettore **JOG/DATA** o i tasti **CURSOR** (▲/▼/◀/▶) per selezionare **SONG** (evidenziato in verde) e poi premere il tasto **F4** (▶).

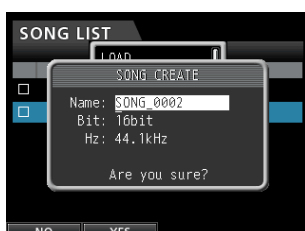
Apparirà la schermata **SONG LIST**.



3. Premere il tasto **F4** (▶) per aprire un sottomenu e quindi usare il selettore **JOG/DATA** o i tasti **CURSOR** (▲/▼) per selezionare **CREATE**.



4. Premere il tasto **F4** (▶) per aprire il pop-up **SONG CREATE**.



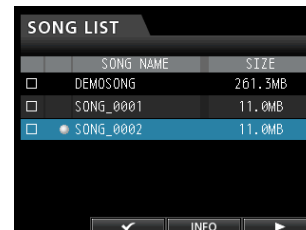
Al brano creato viene dato il nome **SONG_0002**.

5. Modificare il nome (titolo) del brano, se necessario, alla voce **Name** (vedi "Modificare i nomi" a pagina 28).

6. Usare i tasti **CURSOR** (▲/▼) per spostare il cursore (evidenziare) per selezionare **Bit** (Bit rate), **Hz** (frequenza di campionamento) e quindi usare il selettore **JOG/DATA** per impostare i valori.

7. Premere il tasto **F2** (YES).

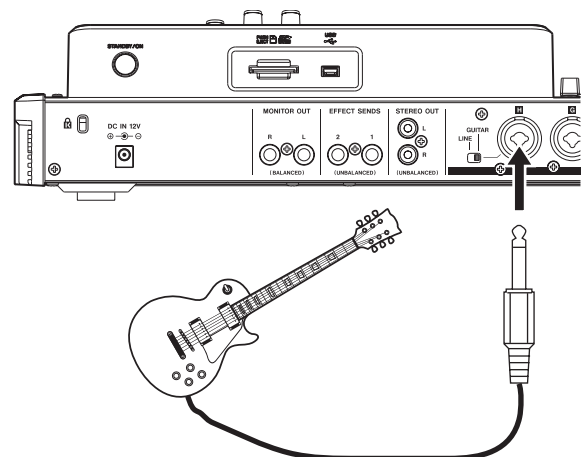
Il brano attualmente caricato viene salvato e viene creato un nuovo brano.



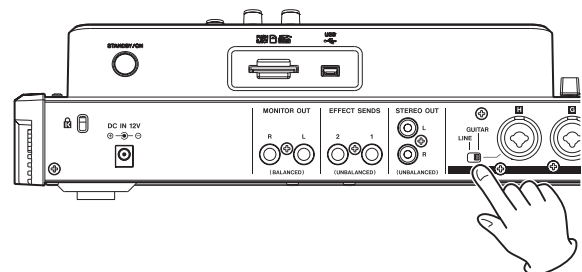
8. Premere il tasto **HOME** per tornare alla schermata iniziale.

Collegamento e impostazione delle sorgenti di ingresso

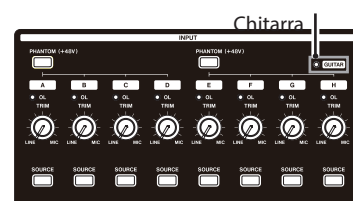
1. Collegare una chitarra elettrica alla presa **MIC/LINE INPUT H** del pannello posteriore.



2. Impostare l'interruttore **LINE-GUITAR** del pannello posteriore su **GUITAR**.



L'indicatore **GUITAR** si illumina.



2 - Guida veloce

Ora la chitarra diventa la sorgente di ingresso per l'indicatore GUITAR INPUT H.

SUGGERIMENTO

Quando si collega una chitarra elettrica/acustica con incorporato un preamplificatore attivo o quando si utilizza un pedale effetti tra la chitarra e questa unità, impostare l'interruttore **LINE-GUITAR** del pannello posteriore su **LINE**.

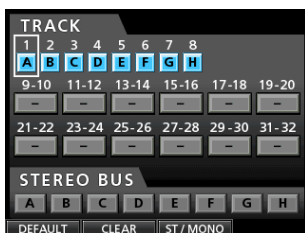
Impostare la chitarra come sorgente di registrazione di TRACK 1

Quando si preme il tasto **ASSIGN** per aprire la schermata Assign, la schermata di impostazione predefinita per la sorgente di registrazione è **A** (INPUT A) di TRACK 1, **B** (INPUT B) di TRACK 2, **C** (INPUT C) di TRACK 3 e così via da **D** a **H** (da INPUT D a H) da TRACK 4 a 8 (vedi "Assegnazione degli ingressi" a pagina 33).

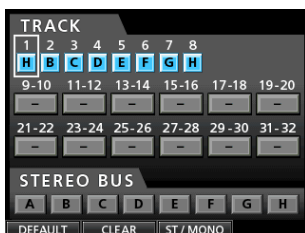
Dal momento che inizialmente la sorgente di ingresso dell'INPUT H è impostata come sorgente di registrazione della traccia 8, è necessario modificare la sorgente di registrazione della traccia 1.

Seguire la procedura seguente per modificare la sorgente di registrazione della traccia 1.

1. Premere **ASSIGN** per aprire la schermata Assign.

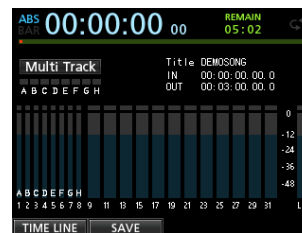


- Usare i tasti **CURSOR** (**▲/▼/◀/▶**) o premere il tasto **SELECT** di **TRACK 1** e allineare il cursore (riquadro) della schermata Assign su **TRACK 1**.
- Usare il selettore **JOG/DATA** o il tasto **SOURCE** per **INPUT H** per impostare la sorgente di registrazione di **TRACK 1** su **H**.



Monitorare il livello di ingresso

- Premere il tasto **HOME** per tornare alla schermata iniziale.



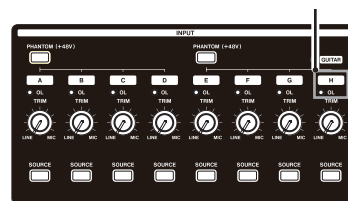
2. Premere il tasto **REC** di **TRACK 1**.

Il tasto **REC** lampeggia e l'unità entra in attesa di registrazione.

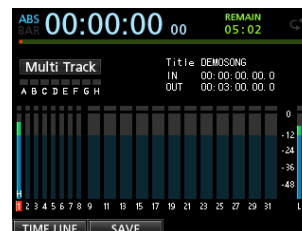
- Usare la manopola **TRIM** di **INPUT H** per regolare il livello di ingresso della chitarra. Posizionare la manopola **TRIM** in modo che l'indicatore **OL** di **INPUT H** non si accenda neanche quando il suono da registrare è più forte.

Se l'indicatore **OL** continua ad accendersi anche quando la manopola **TRIM** è al minimo, il segnale della chitarra è di per sé troppo forte. In questo caso, abbassare il livello di uscita della chitarra.

Indicatore OL



Quando si suona la chitarra, il livello di ingresso viene visualizzato sul display tramite il misuratore di livello **L** (**TRACK 1**).



Quando si aumenta il fader **TRACK 1**, il fader **STEREO** e la manopola **MONITOR LEVEL**, si può ascoltare il suono della chitarra attraverso le cuffie (o il sistema di monitoraggio), mentre i misuratori di livello **L** e **R** si muovono.

NOTA

- È possibile usare la manopola **PAN** per la traccia 1 nella schermata Mixer per impostare la posizione stereo del monitoraggio.
- Se il tasto **REC** della traccia 1 (**TRACK 1**) è spento, non è possibile sentire il suono della chitarra in ingresso.

Registrare la chitarra su TRACK 1

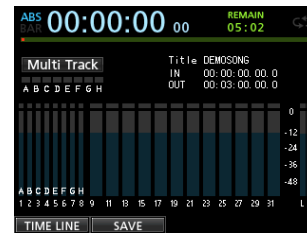
- Premere il tasto **RECORD** (**●**) per avviare la registrazione e suonare la chitarra.

Il tasto **REC** della traccia 1 smette di lampeggiare e rimane acceso.

- Una volta completata l'esecuzione, premere il tasto **STOP** (■) per fermare la registrazione.

Il file registrato viene salvato nella cartella del brano correntemente caricato.

- Premere il tasto **REC** di **TRACK 1**, quindi il tasto **REC** si spegne.



Riproduzione della registrazione

- Per tornare all'inizio del brano (punto ZERO), tenere premuto il tasto **STOP** (■) e premere il tasto **REW** (◀◀) (TO ZERO) (funzione TO ZERO).
- Premere il tasto **PLAY** (▶) per riprodurre la registrazione di **TRACK 1**.
- Usare il fader della traccia 1 e il fader **STEREO** per regolare il livello di monitoraggio in riproduzione. Usare la manopola **MONITOR LEVEL** per regolare il volume finale di monitoraggio.

SUGGERIMENTO

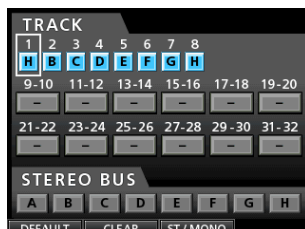
Usare la manopola **PAN** di **TRACK 1** nella schermata **Mixer** per impostare la posizione stereo del segnale della traccia.

Registrare la chitarra su TRACK 2

Ora si dovrebbe sentire la chitarra ritmica della traccia 1 mentre si suona la chitarra solista sulla traccia 2.

Seguire questa procedura per modificare la sorgente di registrazione su **TRACK 2**.

- Premere il tasto **ASSIGN** per aprire la schermata **Assign**.



Vogliamo registrare il suono della chitarra dall'ingresso **INPUT H** su **TRACK 2**, ma **INPUT B** è assegnato a **TRACK 2** di default.

- Usare i tasti **CURSOR** (▲/▼/◀/▶) o premere il tasto **SELECT** di **TRACK 2** e allineare il cursore (riquadro) della schermata **Assign** su **TRACK 2**.

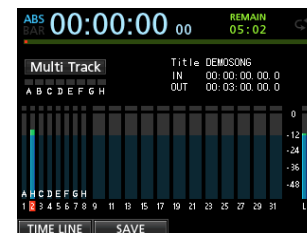
Usare il selettore **JOG/DATA** o premere il tasto **SOURCE** di **INPUT H** per impostare la sorgente di registrazione di **TRACK 2** su **H**.



- Premere il tasto **HOME** per tornare alla schermata iniziale.

- Premere il tasto **REC** di **TRACK 2**.

Il suo indicatore **REC** lampeggia e l'unità entra in attesa di registrazione. Quando si suona la chitarra, il livello di ingresso viene visualizzato tramite il misuratore di livello 2 (TRACK 2).



- Tornare all'inizio del brano (punto ZERO) e avviare la riproduzione della chitarra ritmica registrata mentre si suona la chitarra solista per far pratica.

Alzare il fader **TRACK 2** per ascoltare sia la riproduzione di **TRACK 1** che il segnale della chitarra in ingresso attraverso le cuffie o il sistema di monitoraggio.

- Se necessario, utilizzare i fader di **TRACK 1, 2** e **STEREO** e la manopola **MONITOR LEVEL** per bilanciare il livello di monitoraggio e la manopola **PAN** per regolare le posizioni stereo.
- Tornare all'inizio del brano, premere il tasto **RECORD** (●) per avviare la registrazione e suonare la parte solista di chitarra.

Il tasto **RECORD** (●) si illumina in rosso e l'indicatore **REC** della traccia 2 smette di lampeggiare accendendosi in modo stabile.

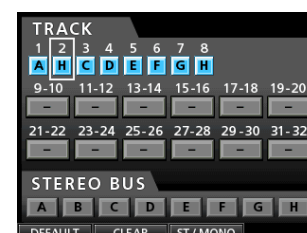
- Al termine dell'esecuzione, premere il tasto **STOP** (■) per fermare la registrazione.

Il file registrato viene salvato nella cartella del brano correntemente caricato.

- Premere il tasto **REC** di **TRACK 2** in modo che il tasto **REC** si spenga.

Registrare la voce su TRACK 3

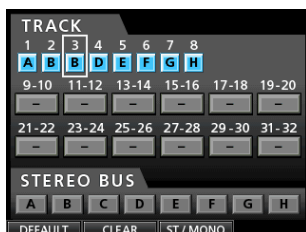
- Premere **ASSIGN** per aprire la schermata **Assign**.



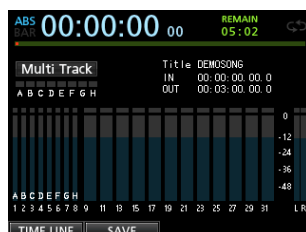
- Usare i tasti **CURSOR** (▲/▼/◀/▶) o premere il tasto **SELECT** di **TRACK 3** e allineare il cursore (riquadro) della schermata **Assign** su **TRACK 3**.

2 - Guida veloce

Usare il selettore **JOG/DATA** o premere il tasto **SOURCE** di INPUT B per impostare la sorgente di registrazione di TRACK 3 su **B**.



3. Premere il tasto **HOME** per tornare alla schermata iniziale.

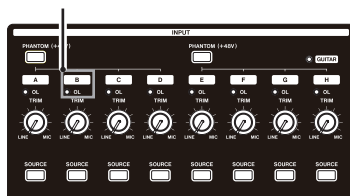


4. Premere il tasto **REC** di TRACK 3.

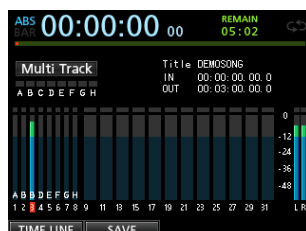
L'indicatore **REC** lampeggia e l'unità entra in attesa di registrazione.

5. Usare la manopola **TRIM** di INPUT B per regolare il livello di ingresso in modo adeguato per il microfono. Posizionare la manopola **TRIM** in modo che l'indicatore **OL** di INPUT B non si accenda neanche quando il suono da registrare è più forte.

Indicatore OL



Quando si immette un suono attraverso un microfono esterno, il livello d'ingresso viene mostrato dal misuratore di livello **3**.



Quando si aumenta il fader di TRACK 3, il fader **STEREO** e la manopola **MONITOR LEVEL**, si può ascoltare il suono dell'ingresso microfonico attraverso le cuffie.

NOTA

Se l'indicatore **OL** continua a illuminarsi anche quando la manopola **TRIM** è al minimo, il segnale del microfono è di per sé troppo forte. In questo caso, spostare il microfono più lontano dalla sorgente sonora o ridurre il volume della sorgente sonora.

6. Tornare all'inizio del brano, avviare la riproduzione delle parti di chitarra ritmica e di chitarra solista registrate prima e cantare per provare il brano.

È possibile ascoltare in cuffia la riproduzione delle parti di chitarra registrate sulle tracce 1 e 2 e la parte vocale.

7. Se necessario, usare i fader della traccia 1, 2, 3, il fader **STEREO** e la manopola **MONITOR LEVEL** per bilanciare il livello di monitoraggio e la manopola **PAN** per regolare le posizioni stereo.
8. Tornare all'inizio del brano, premere il tasto **RECORD** (●) per avviare la registrazione e poi cantare durante la registrazione.

Il tasto **RECORD** (●) si illumina in rosso, l'indicatore **REC** di TRACK 3 smette di lampeggiare e rimane acceso.

9. Al termine dell'esecuzione, premere il tasto **STOP** (■) per fermare la registrazione.

Il file registrato viene salvato nella cartella del brano correntemente caricato.

10. Premere il tasto **REC** di TRACK 3 in modo che il tasto **REC** si spenga.

Missaggio delle tracce

Una volta terminata la registrazione, si è pronti per effettuare il missaggio del brano e creare un file master.

1. Usare i fader delle tracce da 1 a 3 per regolare i singoli livelli e il bilanciamento. Usare il fader **STEREO** per regolare il livello complessivo.
2. Premere il tasto **MIXER** per aprire la schermata Mixer.

Premere il tasto **SELECT** da TRACK 1 a 3 per selezionare la traccia da impostare e utilizzare la manopola **PAN** per impostare la corrispondente posizione stereo.



3. Impostare il punto **IN**.

L'intervallo dal punto **IN** al punto **OUT** verrà utilizzato per il file master.

Riprodurre il brano, tenere premuto il tasto **MARK SET** e premere il tasto **IN** nel punto in cui si desidera iniziare il file master.

La posizione in cui si è premuto il tasto viene impostata come punto **IN**, dove ha inizio il "Mixdown".

4. Impostare il punto **OUT**.

Riprodurre il brano, tenere premuto il tasto **MARK SET** e premere il tasto **OUT** in cui si desidera far terminare il file master.

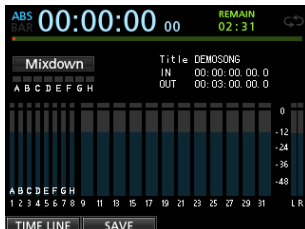
La posizione in cui si è premuto il tasto viene impostata come punto **OUT**, ovvero dove il Mixdown finirà.

SUGGERIMENTO

È possibile anche tenere premuto il tasto **MARK SET** e premere il tasto **IN** o **OUT** per impostare i punti **IN** e **OUT** quando la riproduzione è ferma.

5. Premere il tasto MIXDOWN/MASTERING.

La modalità registratore passa alla modalità Mixdown e il display torna alla schermata iniziale.



NOTA

In modalità Mixdown/Mastering, Mixdown appare nell'angolo in alto a sinistra della schermata iniziale.

6. Premere il tasto RECORD (●).

La registrazione del file master ha inizio.

La registrazione si interrompe automaticamente quando viene raggiunto il punto OUT.

NOTA

- I punti di **IN** e **OUT** devono essere ad almeno 4 secondi di distanza. Se l'intervallo è inferiore a 4 secondi, apparirà il messaggio **I/O Too Short** e la modalità registratore non può passare alla modalità Mixdown.
- Durante la registrazione, è possibile utilizzare i fader delle tracce per regolare i livelli delle tracce e il livello globale.
- È possibile utilizzare l'equalizzatore o l'effetto di riverbero durante la registrazione di un file master (vedere "Mandate effetti" a pagina 53 e "Equalizzatore traccia" a pagina 54)
- È possibile disattivare le tracce non desiderate in modo che non vengano registrate nel file master (vedi "Silenziare le tracce" a pagina 37).

Mastering e registrazione

È possibile regolare il file master per adattare il suono alle proprie esigenze. Questo processo è chiamato "mastering".

■ Controllo del file master

1. Quando si è in modalità Mixdown, premere il tasto MIXDOWN/MASTERING per aprire la schermata MASTERING.

Il registratore passa alla modalità Mastering e il display torna alla schermata iniziale.



NOTA

- In modalità Mastering, Mastering appare nell'angolo in alto a sinistra della schermata iniziale.
- Se manca il file master, la modalità registratore non può passare alla modalità Mastering.
- Se la modalità registratore è Multi Track, si può premere il tasto **MIXDOWN/MASTERING** per passare alla modalità Mixdown e poi premere il tasto **MIXDOWN/MASTERING** di nuovo per passare alla modalità Mastering.

2. In questa modalità, premere il tasto **PLAY (▶)** per ascoltare il file master che è stato creato.

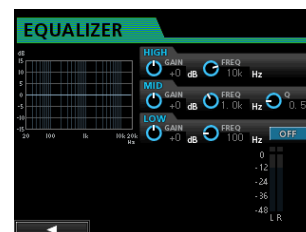
NOTA

- Assicurarsi che sia la voce **EQ** che **COMP** siano su **OFF**. Se sono impostate su **ON**, al suono verrà applicato l'equalizzatore e/o il compressore (vedi "Uso dell'EQ (equalizzatore) nel mastering" a pagina 57 e "Uso della compressione nel mastering" a pagina 57).
- In modalità Mastering, il fader **STEREO** non può essere utilizzato per regolare il livello.

■ Applicare l'equalizzazione

In questo esempio, viene usato l'equalizzatore sul file master per ridurre le alte frequenze e aumentare leggermente le basse frequenze.

1. Quando si è in modalità Mastering, premere il tasto **F1 (EQ)** per aprire la schermata EQUALIZER.

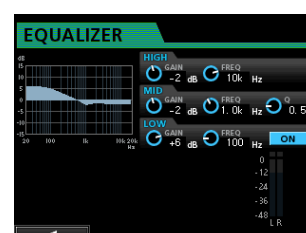


2. Ruotare la manopola EQ HIGH a sinistra per abbassare la manopola GAIN di HIGH mostrata nella schermata. Impostare su "-2dB". Questo riduce le alte frequenze.

3. Poi, ruotare la manopola MID EQ a sinistra per abbassare GAIN di MID. Impostare su "-2dB". Questo riduce le frequenze medie.

4. Poi, ruotare la manopola EQ LOW a destra per alzare la manopola GAIN di LOW mostrata nella schermata. Impostare su "+6dB". Questo aumenta le basse frequenze.

5. Premere il tasto ON/OFF a destra della manopola LOW per attivare l'equalizzatore.



2 - Guida veloce

6. Premere il tasto F1 (◀) per tornare alla schermata Mastering.
7. Premere il tasto PLAY (▶) per ascoltare il file master con l'equalizzazione applicata.

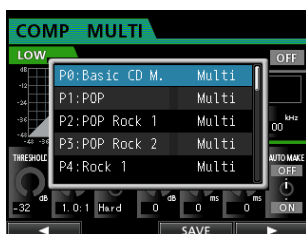
■ Applicare la compressione

Usare il compressore sul file master per regolare la dinamica e il Loudness dell'intero brano.

1. In modalità Mastering, premere il tasto F2 (COMP) per aprire la schermata COMP MULTI.



2. Premere F3 (LIBRARY) per aprire l'elenco della libreria.



3. Usare il selettore JOG/DATA per selezionare (evidenziare in blu) un elemento dalla lista e poi premere il tasto F4 (▶) per caricare l'impostazione appropriata dalla libreria.

L'elenco della libreria si chiude.

SUGGERIMENTO

Nella schermata COMP MULTI, si possono modificare i parametri tramite i tasti CURSOR e il selettore JOG/DATA (vedere "Uso della compressione nel mastering" a pagina 57).

4. Premere il tasto F4 (ON) per attivare il compressore.

L'icona OFF cambia in ON.



5. Premere il tasto F1 (◀) per tornare alla schermata Mastering.
6. Premere il tasto PLAY (▶) nella schermata Mastering per ascoltare il file master con la compressione.

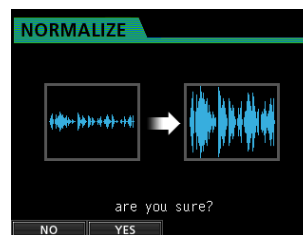
NOTA

Se la voce EQ nella schermata EQUALIZER è impostata su ON, si sentirà anche l'effetto dell'equalizzatore applicato al suono.

■ Normalizzazione

La normalizzazione massimizza il volume del file master senza modificare la gamma dinamica.

1. Quando si è in modalità Mastering, premere il tasto F4 (NORM) per aprire la schermata NORMALIZE.



2. Premere il tasto F2 (YES) per eseguire la normalizzazione.
3. Premere il tasto F1 (◀) per tornare alla schermata Mastering.

■ Riregistrare il file master

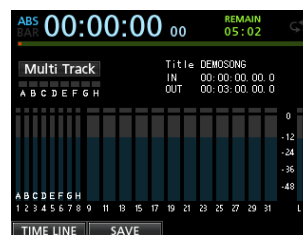
Riregistrare il file master con l'equalizzazione e la compressione applicate per creare un nuovo file master.

1. Quando si è in modalità Mastering, premere il pulsante RECORD (●).
2. Questa operazione registra il file master e crea un nuovo file master con l'equalizzazione e la compressione applicate.

Spegnimento

Spegnere l'unità al termine delle operazioni.

1. Premere HOME per aprire la schermata iniziale.



2. Tenere premuto il tasto STANDBY/ON del pannello posteriore finché appare DIGITAL PORTASTUDIO sul display.



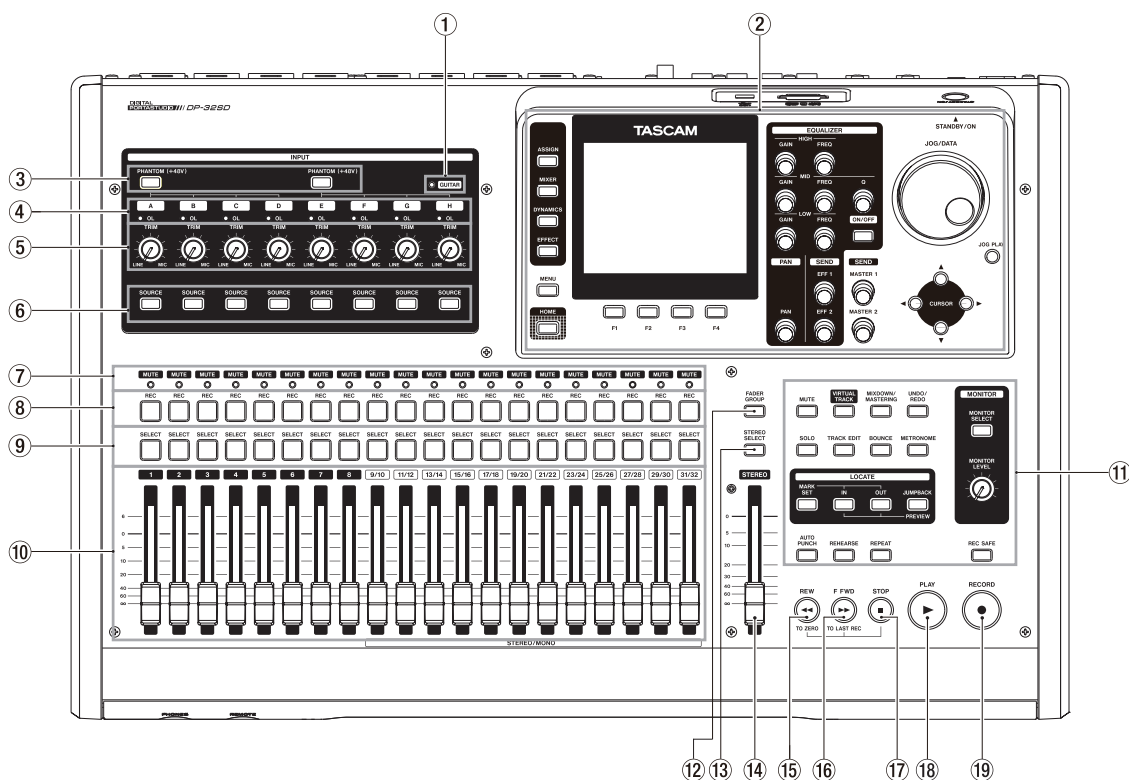
Quando l'unità completa la procedura di arresto automatico, che include la registrazione di varie informazioni delle operazioni che sono state svolte fino a quel momento, l'alimentazione si spegne (standby). Usare sempre la procedura descritta qui sopra per spegnere l'unità in modo corretto.

CAUTELA

Quando l'unità è accesa, non scollegare il cavo di alimentazione o altrimenti interrompere l'alimentazione dell'unità. Ciò comporta la perdita di tutte le impostazioni effettuate dall'ultima volta che sono state salvate. Se l'alimentazione viene interrotta mentre è in corso l'accesso alla card SD, tutti i brani registrati e i dati della card potrebbero venire danneggiati e non essere più recuperabili.

3 – Nomi e funzioni delle parti

Pannello superiore



① Indicatore GUITAR

Questo indicatore si illumina quando l'interruttore **LINE-GUITAR** del pannello posteriore è impostato su **GUITAR**.

② Display

Mentre si visualizza il display, usare il selettore **JOG/DATA** o i tasti **CURSOR** (▲/▼/◀/▶) per tornare, per esempio, alla schermata iniziale, per aprire la schermata **MENU**, per assegnare i segnali di ingresso alle tracce e modificare i parametri di ogni ingresso o traccia (vedere i dettagli a pagina 18).

③ Tasti/indicatori PHANTOM (+48V)

Usare questi tasti per attivare/disattivare l'alimentazione phantom per le prese **MIC/LINE INPUT A-D** e **E-H** del pannello posteriore.

Quando l'indicatore **GUITAR** è acceso, anche se l'alimentazione phantom (+48V) è su **ON** per gli ingressi **E-H** (indicatore acceso), l'ingresso **H** non fornirà alimentazione phantom.

CAUTELE

- Usare il fader **STEREO** per abbassare il volume di uscita dell'unità prima di accendere o spegnere l'alimentazione phantom. A seconda del microfono, potrebbe verificarsi un forte rumore, danneggiando le attrezzature e anche l'udito delle persone.
- Non collegare o scollegare un microfono quando l'alimentazione phantom è accesa.
- Accendere l'alimentazione phantom solo con un microfono a condensatore che necessita di alimentazione phantom.
- Non fornire alimentazione phantom a un microfono dinamico sbilanciato.

- Fornire alimentazione phantom ad alcuni tipi di microfoni a nastro potrebbe causare la loro rottura. Non fornire la phantom a un microfono a nastro, se si è in dubbio.

④ Indicatori OL (A-H)

Questi indicatori si accendono quando il segnale della sorgente di ingresso è troppo alto.

⑤ TRIM Manopole (A-H)

Usare queste manopole per regolare i livelli di ingresso (vedi "Effettuare la prima registrazione" a pagina 38).

⑥ Pulsanti/indicatori SOURCE

Quando si preme uno di questi tasti, il corrispondente ingresso (da **INPUT A** a **H**) viene selezionato come sorgente di ingresso (il suo tasto si accende).

Le operazioni sui controlli del mixer e altre funzioni vengono applicate all'ingresso selezionato. Questi tasti servono anche per assegnare un ingresso sorgente a una traccia (vedi "Assegnazione degli ingressi" a pagina 33).

⑦ Indicatori MUTE (SOLO)

Questi indicatori si accendono quando le tracce corrispondenti sono silenziate o in Solo. Quando il tasto **SOLO** non è acceso, indica che la traccia è in Mute. Quando il tasto **SOLO** è acceso, indica che la traccia è in Solo.

⑧ Pulsanti/indicatori REC

Usare questi tasti per attivare/disattivare la registrazione per ogni traccia. Per monitorare l'audio in ingresso di una traccia attraverso le cuffie o un sistema di monitoraggio, premere il tasto **REC** della traccia corrispondente.

3 – Nomi e funzioni delle parti

Quando il tasto **REC** è acceso, il tasto **REC** lampeggia quando il registratore è fermo e si accende durante la registrazione (vedere "Effettuare la prima registrazione" a pagina 38 e "Registrazione multitraccia" a pagina 38).

9 Pulsanti/indicatori SELECT

Quando si preme uno di questi tasti, la traccia corrispondente (da 1 a 31/32) è selezionata come canale corrente (il suo tasto si accende).

Il mixer e altre funzioni vengono applicati al canale corrente.

Questi tasti vengono utilizzati anche per le seguenti finalità.

- Assegnazione di una sorgente di ingresso a una traccia (vedi "Assegnazione degli ingressi" a pagina 33).
- Assegnazione degli effetti a un ingresso (vedi "Inserimento di un effetto per chitarra" a pagina 52).
- Selezione del FADER GROUP.

10 Fader da TRACK 1 a TRACK 31/32

Usare i fader per regolare il livello di monitoraggio del segnale di riproduzione o il segnale di ingresso assegnato alla traccia (vedi "Livelli e bilanciamento" a pagina 54).

11 Tasti per le varie funzioni

Usare questi tasti per attivare/disattivare funzioni o per eseguire impostazioni (vedere i dettagli a pagina 19).

12 Pulsante/indicatore FADER GROUP

Premere questo tasto per impostare un gruppo di fader. Il tasto si accende quando è in uso (vedere "Gruppo di fader" a pagina 54).

13 Pulsante/indicatore STEREO SELECT

Quando viene visualizzata la schermata Assign, è possibile premere questo tasto per spostare il cursore dall'area TRACK all'area STEREO BUS e impostare l'ingresso per il bus stereo (vedere "Assegnazione degli ingressi al bus stereo" a pagina 33).

14 Fader STEREO

Usare questo fader per regolare il livello del segnale stereo in uscita dalle prese **STEREO OUT** e della presa **PHONES**. Usare questo fader anche per regolare il livello di registrazione quando si effettua il Bounce o il missaggio delle tracce.

15 Pulsante REW (◀◀) (TO ZERO)

Quando l'unità è ferma o durante la riproduzione, tenere premuto questo tasto per riavvolgere. Il riavvolgimento viene eseguito a una velocità fissa 10x.

Premere brevemente per passare al marcatore precedente.

Tenere premuto il tasto **STOP** (■) e premere questo tasto per spostarsi all'inizio del brano (00:00:00:00 = punto ZERO) (vedi "Tornare a zero (TO ZERO) o tornare all'ultima posizione della registrazione" a pagina 43).

16 Pulsante F FWD (▶▶) (TO LAST REC)

Quando l'unità è ferma o in riproduzione, tenere premuto questo tasto per l'avanzamento veloce. L'avanzamento veloce viene eseguito a una velocità fissa 10x.

Premere brevemente per passare al marcatore successivo.

Tenere premuto il tasto **STOP** (■) e premere questo tasto per spostarsi all'ultima posizione della registrazione (punto LAST REC) (vedi "Tornare a zero (TO ZERO) o tornare all'ultima posizione della registrazione" a pagina 43).

17 Pulsante STOP (■)

Usare questo tasto per fermare la riproduzione, la registrazione e l'avanzamento veloce/riavvolgimento. Premere contemporaneamente mentre si preme il tasto **REW** (◀◀) (TO ZERO) o **F FWD** (▶▶) (TO LAST REC) per posizionarsi all'inizio del brano (00:00:00:00 = punto ZERO) o all'ultima posizione della registrazione (punto LAST REC) (vedi "Tornare a zero (TO ZERO) o tornare all'ultima posizione della registrazione" a pagina 43).

18 Pulsante/indicatore PLAY (▶)

Premere questo tasto per avviare la riproduzione.

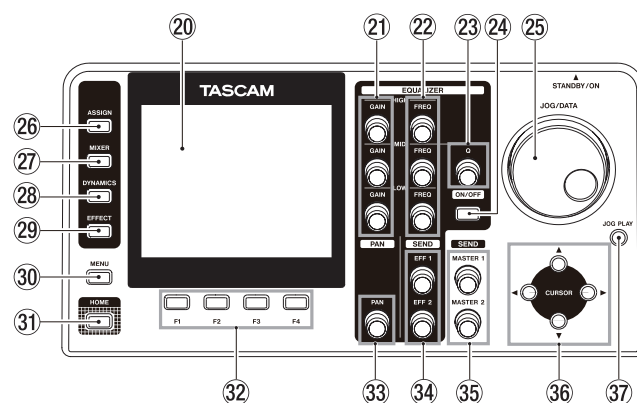
Durante la registrazione, premere questo tasto per fermare la registrazione e avviare la riproduzione (Punch out).

Durante la riproduzione o la registrazione, il tasto **PLAY** (▶) si accende.

19 Pulsante/indicatore RECORD (●)

Premere questo tasto per avviare la registrazione.

Questo tasto si accende durante la registrazione. Durante la riproduzione, se si preme questo tasto quando il tasto **REC** della traccia sta lampeggiando, inizierà la registrazione su quella traccia (Punch in) (vedi "Punch In/Out automatico" a pagina 45).



20 Display a colori

Questo display LCD da 3,5 pollici TFT con una risoluzione di 320x240 punti mostra vari tipi di informazioni.

NOTA

Il display viene prodotto utilizzando tecnologie produttive di alta precisione. Oltre il 99,99% dei pixel funziona secondo le specifiche. Meno dello 0,01% dei pixel potrebbe occasionalmente non accendersi o apparire come punto nero o rosso. Ciò non costituisce un malfunzionamento.

21 Manopole GAIN (HIGH/MID/LOW)

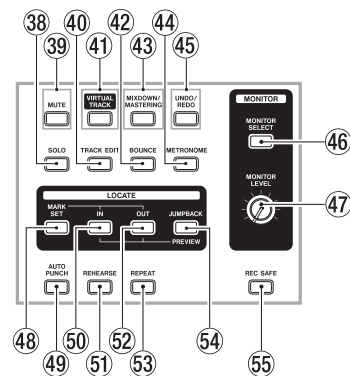
Usare queste manopole per regolare il guadagno dell'equalizzatore (vedere "Uso dell'equalizzatore d'ingresso" a pagina 35).

3 – Nomi e funzioni delle parti

- 22 **Manopole **FREQ (HIGH/MID/LOW)****
Usare queste manopole per regolare la frequenza centrale dell'equalizzatore (vedere "Uso dell'equalizzatore d'ingresso" a pagina 35).
- 23 **Manopola **Q****
Usare questa manopola per regolare la larghezza di banda MID dell'equalizzatore (vedere "Uso dell'equalizzatore d'ingresso" a pagina 35).
- 24 **Pulsante **EQUALIZER ON/OFF****
Usare questo tasto per attivare/disattivare l'equalizzatore (vedere "Uso dell'equalizzatore d'ingresso" a pagina 35).
- 25 **Selettore **JOG/DATA****
Quando appare la schermata iniziale, è possibile utilizzare questo selettore per eseguire le operazioni di trasporto (vedi "Posizionamento tramite il selettore JOG/DATA" a pagina 43).
Usare questo selettore per modificare i valori dei parametri e selezionare le voci dei menu.
- 26 **Pulsante/indicatore **ASSIGN****
Usare questo tasto per impostare il tipo di traccia per le tracce 9/10–31/32 e impostare (assegnare) l'ingresso (da INPUT A a H) per ogni traccia. Quando si preme questo tasto, viene visualizzata la schermata Assign. Il segnale in ingresso della sorgente di ingresso assegnata diventa la sorgente di registrazione (vedi "Assegnazione degli ingressi" a pagina 33).
- 27 **Pulsante/indicatore **MIXER****
Premere questo tasto per aprire la schermata Mixer.
In questa schermata, è possibile regolare le impostazioni per gli ingressi selezionati (da INPUT A a H) o tracce (inclusi GROUP) che sono selezionate (vedere "Bounce delle tracce" a pagina 41).
- 28 **Pulsante/indicatore **DYNAMICS****
Premendo questo tasto si apre una schermata per regolare le impostazioni degli effetti applicati agli ingressi (da INPUT A a H) (vedere "Effetti di dinamica" a pagina 52).
- 29 **Pulsante/indicatore **EFFECT****
Premendo questo tasto si apre una schermata per effettuare le regolazioni degli effetti (vedere "Effetti per chitarra" a pagina 52 e "vedere "Mandate effetti" a pagina 53).
- 30 **Pulsante **MENU****
Premere questo tasto per aprire la schermata MENU (vedere "Struttura del menu" a pagina 22).
- 31 **Pulsante **HOME****
Premere questo tasto per aprire la schermata iniziale (vedere "Schermata iniziale" a pagina 21).
- 32 **Pulsanti da **F1 a F4 (funzione)****
Le funzioni di questi tasti dipendono dalla schermata attualmente visualizzata. Le funzioni assegnate ai tasti da **F1** a **F4** sono mostrate di volta in volta nella parte inferiore dello schermo.
- 33 **Manopola **PAN****
Usare questa manopola per regolare la posizione stereo del segnale in riproduzione della traccia o il segnale di

ingresso assegnato a quella traccia (vedi "Posizione stereo (panning)" a pagina 54).

- 34 **Manopole **SEND EFF 1/EFF 2****
Usare queste manopole per regolare l'uscita delle prese **EFFECT SENDS**.
È possibile usare la manopola **SEND EFF 1** per regolare anche gli effetti interni (Vedere "Mandare i segnali agli effetti interni/esterni" a pagina 36).
- 35 **Manopole **SEND MASTER 1/MASTER 2****
Usare queste manopole per regolare l'uscita delle prese **EFFECT SENDS**.
È possibile usare la manopola **SEND MASTER 1** anche per regolare il segnale della traccia master agli effetti interni (vedere "Mandare i segnali agli effetti interni/esterni" a pagina 36).
- 36 **Pulsanti **CURSOR (▲/▼/◀/▶)****
Usare questi tasti per spostare il cursore nella schermata.
- 37 **Pulsante **JOG PLAY****
Premere questo tasto per passare alla modalità di ricerca.



- 38 **Pulsante/indicatore **SOLO****
Premere questo tasto per passare alla modalità Solo (il tasto si accende) (vedi "Solo" a pagina 37).
- 39 **Pulsante/indicatore **MUTE****
Premere questo tasto per passare alla modalità Mute (il tasto si accende) (vedi "Silenziare le tracce" a pagina 37).
- 40 **Pulsante **TRACK EDIT****
Apparirà la schermata **VIRTUAL TRACK** (vedi "Panoramica delle tracce virtuali" a pagina 48).
- 41 **Pulsante/indicatore **VIRTUAL TRACK****
Apparirà la schermata **VIRTUAL TRACK** (vedi "Tracce virtuali" a pagina 47).
- 42 **Pulsante/indicatore **BOUNCE****
Premere questo tasto per passare alla modalità Bounce (il tasto si accende) (vedere "Bounce delle tracce" a pagina 41).
- 43 **Pulsante/indicatore **MIXDOWN/MASTERING****
Premere questo tasto per scorrere le modalità registratore **Multi Track**, **Mixdown** e **Mastering**. La modalità **mastering** è disponibile solo quando esiste una traccia master (vedere "Messaggio delle tracce" a pagina 54, "Creazione di un file master" a pagina 55, "Controllo di un file master" a pagina 56 e "Usare gli strumenti di mastering" a pagina 56).

3 – Nomi e funzioni delle parti

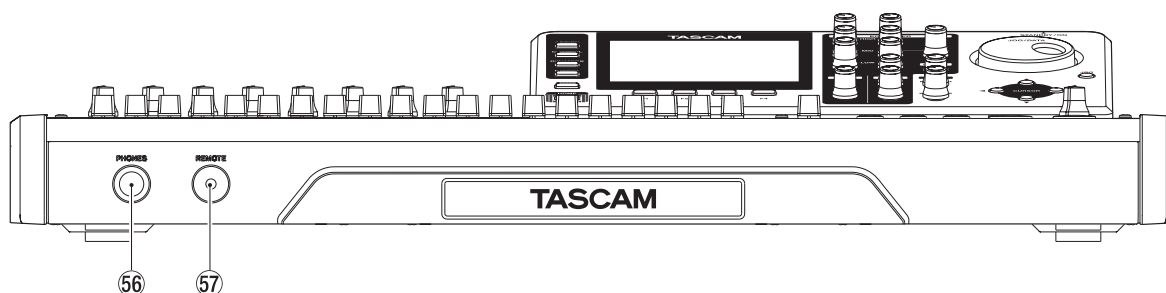
NOTA

Viene visualizzata la modalità corrente nella schermata iniziale.

- ④④ **Pulsante/indicatore METRONOME**
Premere questo tasto per impostare il metronomo.
Il tasto lampeggia in base al tempo impostato (vedere "Metronomo" a pagina 59).
- ④⑤ **Pulsante/indicatore UNDO/REDO**
Premere questo tasto per annullare l'azione immediatamente precedente (annullamento singolo) o ripristinare un singolo annullamento (Redo) (vedi "Annullamento di un'operazione" a pagina 39).
Dopo un annullamento singolo o multiplo, il tasto **UNDO/REDO** si accende, mostrando che l'operazione è stata annullata.
- ④⑥ **Pulsante MONITOR SELECT**
Premere questo tasto per aprire la schermata pop-up **MONITOR SELECT** nella schermata iniziale (vedere "Selezione del monitor" a pagina 34).
- ④⑦ **Manopola MONITOR LEVEL**
Usare questa manopola per regolare il livello di uscita dei segnali di uscita dalle prese **MONITOR OUT**.
- ④⑧ **Pulsante MARK SET**
Durante la registrazione o la riproduzione, premere questo tasto per impostare un marcatore manualmente (vedere "Impostare un marcatore di posizione" a pagina 43).
- ④⑨ **Pulsante/indicatore AUTO PUNCH**
Premere questo tasto per attivare/disattivare la modalità di registrazione Auto Punch.
Quando la modalità Auto Punch è attiva, viene visualizzato **Auto Punch** nella schermata iniziale (vedi "Punch In/Out automatico" a pagina 45).

- ⑤⑩ **Pulsante IN**
Premere questo tasto per individuare il punto IN.
Tenere premuto il tasto **MARK SET** e premere questo tasto per impostare il punto IN.
Tenere premuto il tasto **JUMPBACK (PREVIEW)** e premere questo tasto per effettuare una riproduzione pre-roll fino alla posizione corrente e fermarsi (vedi "Controllo dei punti di preascolto" a pagina 45).
- ⑤⑪ **Pulsante/indicatore REHEARSE**
Usare questo tasto per attivare/disattivare la modalità Rehearse. Oltre a Punch In/Out automatico, è possibile utilizzare anche la modalità Rehearse per la registrazione normale (vedere "Registrazione di prova" a pagina 38).
- ⑤⑫ **Pulsante OUT**
Premere questo tasto per individuare il punto OUT.
Tenere premuto il tasto **MARK SET** e premere questo tasto per impostare il punto OUT.
Tenere premuto il tasto **JUMPBACK (PREVIEW)** e premere questo tasto per effettuare una riproduzione post-roll dalla posizione corrente, tornare e fermarsi (vedi "Controllo dei punti di preascolto" a pagina 45).
- ⑤⑬ **Pulsante/indicatore REPEAT**
Premere questo tasto per attivare/disattivare la modalità di riproduzione ripetuta (vedi "Usare la riproduzione ripetuta" a pagina 44).
- ⑤⑭ **Pulsante JUMPBACK (PREVIEW)**
Premere questo tasto schermata per riavvolgere un numero di secondi specificato dalla posizione corrente e avviare la riproduzione (Vedere "Riproduzione Jumpback" a pagina 44).
- ⑤⑮ **Pulsante REC SAFE**
Premere per disattivare la registrazione su tutte le tracce.

Pannello frontale

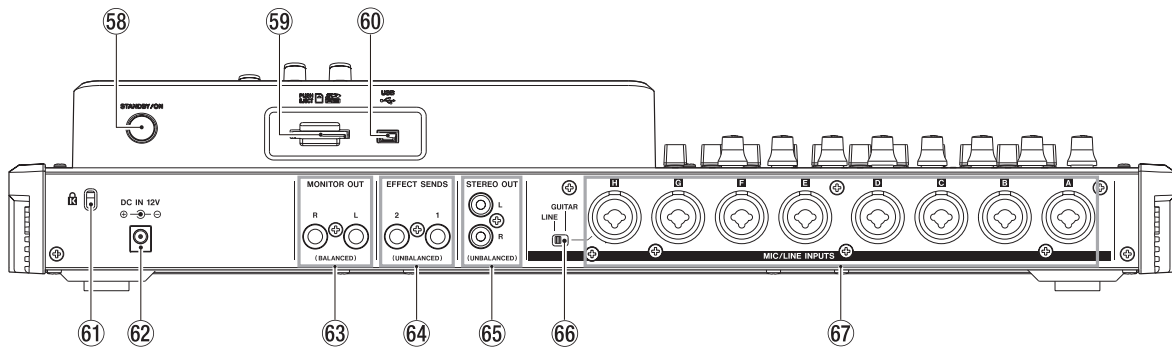


- ⑤⑯ **Presse PHONES**
Usare questa presa stereo standard per collegare cuffie stereo.
Usare la manopola **MONITOR LEVEL** del pannello superiore per regolare il volume.
- ⑤⑰ **Presse REMOTE (presa TRS 2,5 mm)**
Collegare l'interruttore a pedale TASCAM RC-3F (venduto separatamente). Questo permette di controllare da remoto una serie di operazioni, inclusi Punch In/Out (inizio e fine registrazione).

CAUTELA

Prima di collegare le cuffie, usare la manopola **MONITOR LEVEL** del pannello superiore per portare il volume al minimo. Potrebbe verificarsi un rumore forte con conseguente danno alle attrezzature e all'udito delle persone.

Pannello posteriore



58 Pulsante STANDBY/ON

Quando l'alimentazione è spenta (standby), tenere premuto questo tasto per attivare l'alimentazione. Quando l'alimentazione è attiva, tenere premuto questo tasto per disattivare l'alimentazione (standby) (vedi "Avvio e spegnimento" a pagina 25).

59 Apertura della card SD

Inserire la card SD In questa fessura.

60 Porta USB

Usare il cavo USB fornito per collegare l'unità a una porta USB di un computer (vedi "Collegamento a un computer" a pagina 64).

CAUTELA

Collegare sempre l'unità direttamente a un computer. Non utilizzare un hub USB.

61 Foro di fissaggio Kensington

62 Presa DC IN 12V

Collegare qui l'alimentatore GPE248-120200-Z.

63 Presa MONITOR OUT (standard TRS)

Emettono il segnale selezionato tramite il tasto **MONITOR SELECT** sul pannello superiore. Queste sono prese bilanciate standard.

64 Prese EFFECT SENDS (prese TS sbilanciate)

Queste prese mandano in uscita il segnale delle mandate effetto 1 e 2.

65 Prese STEREO OUT (prese RCA sbilanciate)

Queste prese mandano in uscita il segnale del bus stereo.

66 Interruttore LINE-GUITAR

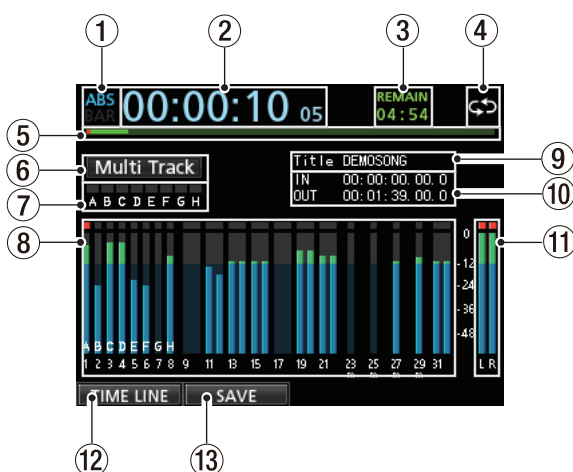
Impostare questo interruttore in base alla sorgente d'ingresso **MIC/LINE INPUT H**. Quando si collega direttamente una chitarra elettrica, un basso elettrico o un altro strumento simile, impostare l'interruttore su **GUITAR**. Quando si collega uno strumento digitale o un impianto audio, impostare l'interruttore su **LINE**.

67 Prese MIC/LINE INPUTS A-H (bilanciate)

Queste sono prese analogiche bilanciate XLR/TRS combo per ingressi microfonici e linea.

- XLR (1: GND, 2: HOT, 3: COLD)
- TRS (Tip: HOT, Ring: COLD, Sleeve: GND)

Schermata iniziale



Schermata iniziale con i misuratori di livello delle tracce

1 Modalità contatore

Visualizza la modalità di tempo del contatore attualmente selezionata: ABS o BAR.


2 Contatore del tempo del registratore

Visualizza il tempo trascorso dall'inizio del brano.

3 Tempo rimanente (REMAIN)

Visualizza il tempo rimanente di registrazione (ore: minuti) della card SD.

4 Icone della riproduzione ripetuta

Quando l'unità è in modalità di riproduzione ripetuta, viene visualizzata l'icona .

5 Posizione della riproduzione

Visualizza la posizione corrente della riproduzione.

3 – Nomi e funzioni delle parti

⑥ Modalità registratore

Visualizza la modalità corrente del registratore: Multi Track, Bounce, Mixdown o Mastering.

Appaiono qui anche le seguenti voci: Rehearsal, Auto Punch e Search.

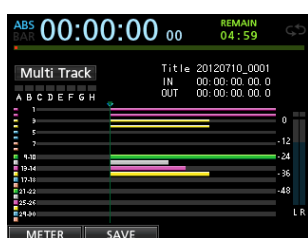
⑦ Indicatori di sovraccarico da INPUT A a H

Se il segnale di ingresso di una qualsiasi sorgente da **INPUT A a H** è troppo forte, l'indicatore corrispondente si accende.

⑧ Sezione traccia

Misuratori di livello

Quando appaiono misuratori di livello, questi mostrano i livelli di segnale in ingresso durante la registrazione e i livelli delle tracce in riproduzione.



Schermata iniziale con Timeline

Timeline

Quando appare la Timeline, questa mostra la posizione corrente delle tracce in riproduzione e quali tracce sono state registrate.

⑨ Nome del brano

Visualizza il nome del brano durante la riproduzione.

⑩ Tempo del punto IN/OUT

Tenere premuto il tasto **MARK SET** e premere il tasto **IN** o **OUT** per visualizzare il punto IN o OUT impostato.

⑪ Misuratori del livello stereo

Visualizza il livello del segnale in uscita dalle prese **STEREO OUT**.

⑫ Funzione TIMELINE/METER

Quando viene visualizzato il misuratore di livello nella sezione, premere il tasto **F1** (TIMELINE) per passare alla visualizzazione della linea temporale

Quando viene visualizzata la linea temporale nella sezione traccia, premere il tasto **F1** (METER) per passare alla visualizzazione dei misuratori di livello.

⑬ Funzione SAVE

Premere il tasto **F2** (SAVE) per aprire la schermata pop-up **SONG SAVE** per il salvataggio di un brano.

Struttura del menu

Premere il tasto **MENU** per aprire la schermata MENU.

Il menu contiene le seguenti voci.

Voce di menu	Funzione	Pagina di riferimento
SONG	Esegue il caricamento del brano, salvataggio e creazione del brano e altre operazioni connesse.	Pagina 28
AUDIO DEPOT	Esegue l'importazione e l'esportazione di file WAV.	Pagina 65
INFORMATION	Fornisce informazioni sui brani, file o sistema.	Pagina 61
TUNER	Esegue l'accordatura di strumenti musicali.	Pagina 59
USB	Esegue impostazioni USB.	Pagina 64
FORMAT	Formatta le card SD.	Pagina 62
PREFERENCE	Impostazione Auto Power Save	Pagina 60
	Contrast (regolazione LCD)	Pagina 27
	Brightness (regolazione LCD)	
	Backlight (regolazione LCD)	
	Assegnazione Foot SW Right	Pagina 41
	Assegnazione Foot SW Center	
	Assegnazione Foot SW Left	
	Undo History (passa da Livello 1 e Livello 10)	Pagina 39
	Jump Back (impostazione del tempo JUMP)	Pagina 44
	Impostazione Auto Monitor	Pagina 60
	Impostazione Preview Time	Pagina 45
	Impostazione Peak Hold	Pagina 35
	Song Name Type (passa da DATE a WORD)	Pagina 61
Date/Time (impostazione dell'orario di sistema)	Pagina 26	
Initialize (ripristina le impostazioni predefinite)	Pagina 61	

Navigare nelle schermate

Dopo aver premuto il tasto **MENU** e i tasti dedicati per aprire le schermate, seguire le indicazioni seguenti per utilizzare le funzioni nelle schermate.

Questi esempi mostrano procedure operative di base, ma le assegnazioni reali dei tasti funzione (tasti da **F1** a **F4**) variano in base alla schermata.

- Usare il selettore **JOG/DATA** o i tasti **CURSOR** (▲/▼/◀/▶) per selezionare la voce desiderata (sfondo evidenziato in verde).

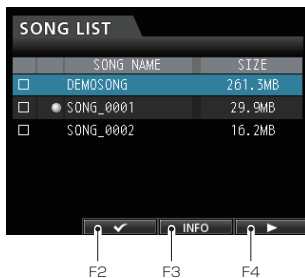
Questo esempio mostra la schermata **MENU** con la voce **SONG** selezionata.



- Esempio di **MENU** che mostra la voce **SONG**.

Assegnazioni ai tasti funzione

I compiti assegnati ai tasti funzione (da **F1** a **F4**) vengono visualizzati nella parte inferiore dello schermo, sopra i tasti stessi.



Il segno "✓" sopra il tasto **F2** indica che "✓" è assegnato al tasto **F2** quando si utilizza questa schermata.

In questo manuale, la funzione assegnata a un tasto funzione è indicata tra parentesi, per esempio, "tasto **F2** (✓)".

In questo modo, "INFO" è assegnato al tasto **F3** e "▶" è assegnato al tasto **F4**.

Quando una voce ha un sottomenu, "▶" compare sul lato destro e il tasto **F4** (▶) viene utilizzato per aprirlo.

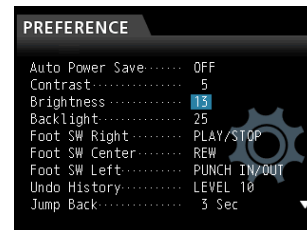
Mentre si è nel menu, è possibile premere il tasto **F1** (◀) per tornare alla schermata precedente.

Esempi di navigazione



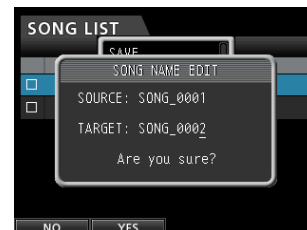
In questo menu, usare il selettore **JOG/DATA** o i tasti **CURSOR** (▲/▼/◀/▶) per selezionare **LOAD** e poi premere **F4** (▶) per caricare il brano.

- Quando il cursore (area evidenziata in blu) è su un valore di impostazione, usare il selettore **JOG/DATA** per modificare il valore. Per selezionare una voce, usare i tasti **CURSOR** (▲/▼). Questo esempio mostra la schermata **PREFERENCE**.



Usare il selettore **JOG/DATA** per modificare il valore. Spostare il cursore (area evidenziata in blu) su o giù.

- Per spostarsi a destra o a sinistra, usare i tasti **CURSOR** (◀/▶).



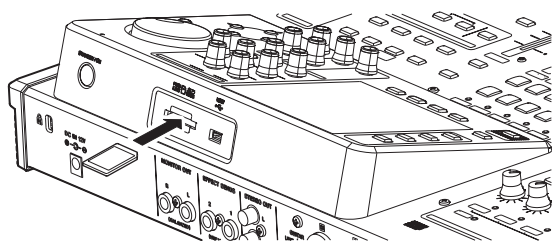
- Premere il tasto **HOME** per tornare alla schermata iniziale.

4 – Preparativi

Inserire e rimuovere le card SD

Inserimento di una card SD

Inserire la card SD nella fessura del pannello posteriore, come mostrato in figura fino a quando non si aggancia al suo interno.

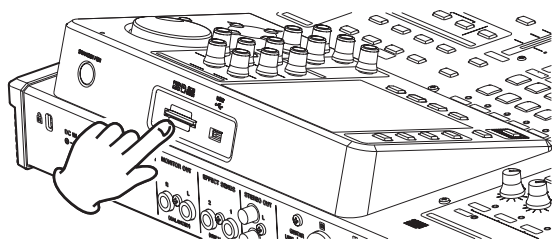


NOTA

Una card SD è già installata quando l'unità esce dalla fabbrica. Se si desidera utilizzare questa card per registrare e riprodurre i brani, non c'è bisogno di reinserirla.

Rimozione della card

Spingere delicatamente la card verso l'interno per poterla poi estrarre.

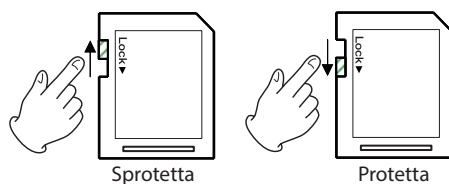


CAUTELA

- Spegnere sempre l'alimentazione (standby) prima di rimuovere una card SD.
- Se si rimuove o si inserisce una card SD quando l'unità è accesa, i dati registrati potrebbero andare persi per sempre.
- Si possono usare card SD e SDHC di almeno 512 MB di capacità.
- Un elenco di card SD, testate per funzionare con questa unità è disponibile sul sito TEAC Global Site (<http://teacglobal.com/>).

Protezione da scrittura delle card SD

Le card SD hanno una protezione da scrittura (lock).

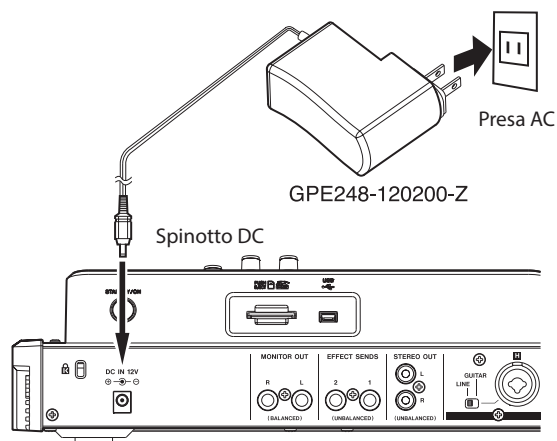


Quando il selettore di protezione è in posizione di blocco (LOCK), non si possono registrare o modificare i file nella

card. Spostare l'interruttore dalla posizione LOCK se si vuole registrare, cancellare o modificare i file nella card.

Alimentare l'unità

Come mostrato nella figura, collegare l'adattatore GPE248-120200-Z incluso alla presa **DC IN 12V**.



CAUTELA

- Usare solo l'alimentatore GPE248-120200-Z incluso. L'uso di un alimentatore diverso potrebbe causare malfunzionamenti, incendi o scosse elettriche.
- Assicurarsi di utilizzare sempre l'alimentatore GPE248-120200-Z incluso per fornire alimentazione a questa unità. L'alimentazione a questa unità non può essere fornita via USB.

Avvio e spegnimento

CAUTELA

- Abbassare il volume del sistema di monitoraggio collegato l'unità prima di avviare o spegnere l'unità.
- Non usare le cuffie in fase di avviamento o spegnimento dell'unità. In caso contrario, un forte rumore potrebbe causare danni alle cuffie o all'udito.

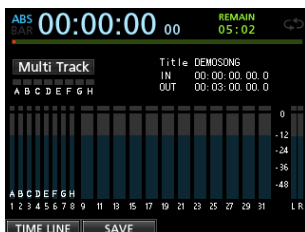
Avviare l'unità

Tenere premuto il tasto **STANDBY/ON** del pannello posteriore per alcuni secondi.

Quando l'unità si avvia, apparirà brevemente la schermata di avvio seguita dalla schermata iniziale.



Schermata di avvio



Schermata iniziale

Quando l'unità si avvia, inizia in modalità multitraccia, indipendentemente dalla modalità impostata prima dell'ultimo spegnimento.

Spegnimento

Effettuare le seguenti operazioni preliminari prima di spegnere l'unità.

- Fermare il registratore (l'unità non può essere spenta nel corso di una registrazione o altre procedure).
- Tornare alla schermata iniziale.
- Se l'unità è connessa a un computer, scollegare il cavo USB dopo aver eseguito la procedura necessaria sul computer per scollegare l'unità.

Dopo aver fatto questi preparativi, tenere premuto il tasto **STANDBY/ON** del pannello posteriore finché appare la schermata seguente.



L'alimentazione viene spenta (standby) dopo che l'unità completa il suo processo di spegnimento, incluso il salvataggio di varie informazioni della sessione.

CAUTELA

Quando l'unità è accesa, non scollegare il cavo di alimentazione o altrimenti interrompere l'alimentazione dell'unità. Ciò comporta la perdita di tutte le impostazioni effettuate dall'ultima volta che sono state salvate. Se l'alimentazione viene interrotta mentre è in corso l'accesso alla card SD, tutti i brani registrati e i dati della card potrebbero venire danneggiati e non essere più recuperabili.

NOTA

Quando l'alimentazione viene spenta (messa in standby), il brano attualmente caricato viene salvato. Quando l'alimentazione viene accesa di nuovo, il brano utilizzato per ultimo viene ricaricato nello stesso stato di quando l'alimentazione è stata spenta (messa in standby). È anche possibile annullare e ripetere le operazioni precedenti.

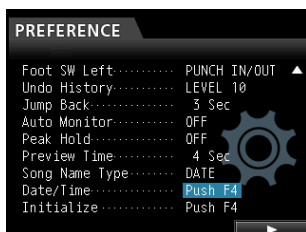
4 – Preparativi

Impostazione della data e dell'ora

Tramite il suo orologio interno, questa unità memorizza la data e l'ora di un brano o di un file registrato.

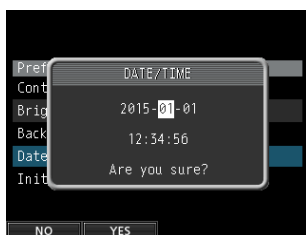
1. Quando il registratore è fermo, premere il tasto **MENU** per aprire la schermata **MENU**.
2. Usare il selettore **JOG/DATA** o i tasti **CURSOR** (▲/▼/◀/▶) per selezionare (evidenziare in verde) **PREFERENCE** e poi premere il tasto **F4** (▶).

Apparirà la schermata **PREFERENCE**.



3. Usare i tasti **CURSOR** (▲/▼) per selezionare **Date/Time** e poi premere il tasto **F4** (▶).

Apparirà la schermata **DATE/TIME**.



4. Usare i tasti **CURSOR** (◀/▶) per spostare il cursore (evidenziato in blu) sulla voce desiderata e quindi utilizzare il selettore **JOG/DATA** per cambiare il valore.
5. Al termine delle impostazioni, premere il tasto **F2** (**YES**) per tornare alla schermata iniziale.

NOTA

- L'indicazione del tempo si ferma durante l'impostazione.
- È possibile aggiungere automaticamente la data ai nomi dei file impostando **Song Name Type** su **DATE** nel menu **PREFERENCE**.

Preparare una card SD all'uso

Per poter usare una card SD in questa unità, prima è necessario formattarla.

CAUTELA

La card SD inclusa è già formattata, quindi la formattazione non è necessaria. La formattazione della card SD in dotazione cancella il brano demo precedentemente memorizzato.

1. Verificare che la card SD sia inserita e accendere l'alimentazione.
2. Un messaggio pop-up "Invalid Card" avvisa quando una nuova card SD o una card SD formattata con un altro dispositivo viene installata nell'unità.
3. È inoltre possibile riformattare una card in questa unità in qualsiasi momento (vedere "Formattazione veloce di una card SD" a pagina 62 e "Formattazione completa di una card SD" a pagina 63).

Per chiudere il messaggio pop-up, premere il tasto **F1**.

Modalità registratore

Questa unità dispone di quattro modalità registratore.

Multi Track

Usare questa modalità per il funzionamento come registratore multitraccia.

Bounce

Usare questo modalità per eseguire il Bounce della traccia (vedere "Bounce delle tracce" a pagina 41).

Mixdown

Usare questa modalità per mixare i brani al fine di creare un file master (vedere "Messaggio delle tracce" a pagina 54 e "Creazione di un file master" a pagina 55).

Mastering

Usare questa modalità per riprodurre i file master creati e applicare effetti in base alle proprie preferenze (mastering) (vedi "Controllo di un file master" a pagina 56 e "Usare gli strumenti di mastering" a pagina 56).

Quando l'unità si avvia, l'impostazione predefinita è la modalità multitraccia, indipendentemente dalla modalità utilizzata per ultima prima dello spegnimento.

Quando si è in modalità diversa dalla modalità multitraccia, molte delle operazioni nella schermata non sono disponibili.

In questo manuale, se non diversamente specificato, viene spiegata la modalità multitraccia.

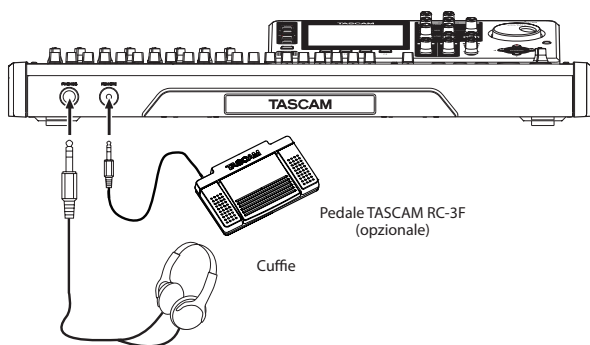
Collegamento di altri apparecchi

Questa sezione mostra alcuni esempi di come collegare altri dispositivi a questa unità.

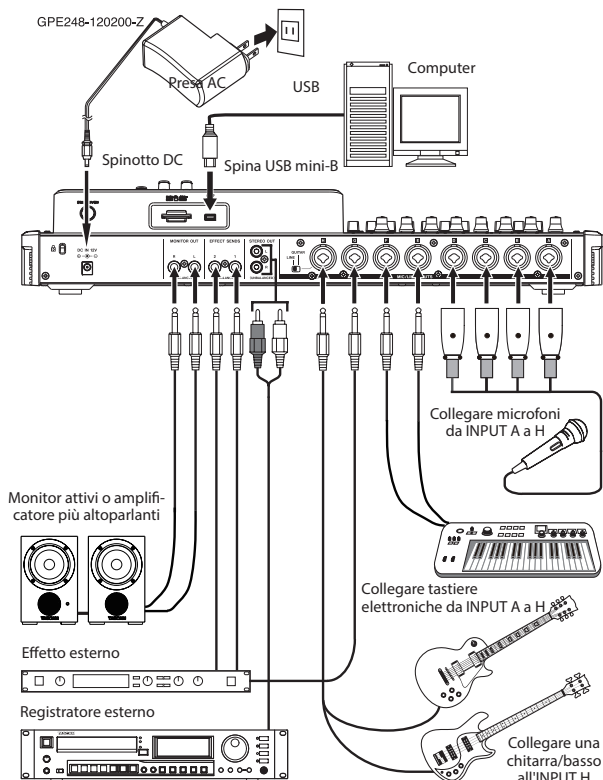
Precauzioni prima di effettuare i collegamenti

- Innanzitutto, spegnere questa unità (mettere in standby) e tutti i dispositivi che si vogliono collegare.
- Alimentare tutti i dispositivi dalla stessa linea. Quando si utilizza una ciabatta di alimentazione, per esempio, utilizzare un cavo con elevata capacità di corrente elettrica al fine di minimizzare le variazioni di tensione dell'alimentazione.

Pannello frontale



Pannello posteriore



CAUTELA

- Non collegare un microfono dinamico usando una connessione sbilanciata quando l'alimentazione phantom è accesa. In questo modo potrebbe rompersi.
- Non collegare o scollegare un microfono quando l'alimentazione phantom è accesa. Ciò potrebbe causare forte rumori e danneggiare gli apparecchi.
- Prima di accendere o spegnere l'alimentazione phantom, abbassare il volume di uscita tramite la manopola **MONITOR LEVEL**, il fader **STEREO** e il sistema di monitoraggio. A seconda del microfono, potrebbe verificarsi un forte rumore con conseguente danno alle attrezzature e all'udito delle persone.

NOTA

- Prima di produrre qualsiasi suono, portare al minimo il volume di uscita con la manopola **MONITOR LEVEL** e il sistema di monitoraggio esterno. In caso contrario un forte rumore improvviso potrebbe causare danni alle attrezzature e all'udito.
- Le funzioni del registratore non possono essere utilizzate quando l'unità è collegata a un computer via USB.

SUGGERIMENTO

Quando si collega una chitarra elettrica/acustica con incorporato un preamplificatore attivo o quando si utilizza un pedale effetti tra la chitarra e questa unità, impostare l'interruttore **LINE-GUITAR** del pannello posteriore su **LINE**.

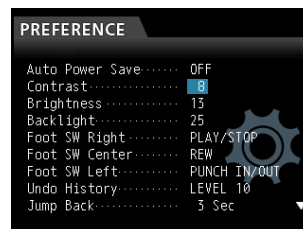
Regolazione del display

È possibile regolare il contrasto, la luminosità e il livello della retroilluminazione del display.

Seguire la procedura seguente per regolare il contrasto.

1. Quando il registratore è fermo, premere il tasto **MENU** per aprire la schermata **MENU**.
2. Usare il selettore **JOG/DATA** o i tasti **CURSOR** (▲/▼/◀/▶) per selezionare (evidenziare in verde) **PREFERENCE** e poi premere il tasto **F4** (▶).

Apparirà la schermata **PREFERENCE**.



3. Usare i tasti **CURSOR** (▲/▼) per selezionare **Contrast** e quindi usare il selettore **JOG/DATA** per effettuare le regolazioni.

Contrast intervallo: 1 - 25 (default: 5)

Brightness intervallo: 1 - 25 (default: 13)

Backlight intervallo: 1 - 25 (default: 25)

4. Al termine delle impostazioni, premere il tasto **HOME** per tornare alla schermata iniziale.

5 - Gestione dei brani

Questa unità gestisce i brani chiamandoli "Song". Di solito, ogni progetto dovrebbe avere il proprio file "Song". Il primo passo consiste nel caricare il brano che si desidera gestire o crearne uno nuovo.

I dati audio della registrazione multitraccia (da TRACK 1 a 31/32) e il file master vengono salvati nel brano.

Questo capitolo tratta le operazioni di base, comprese le procedure per caricare brani e creare nuovi brani, così come le varie funzioni di gestione dei brani.

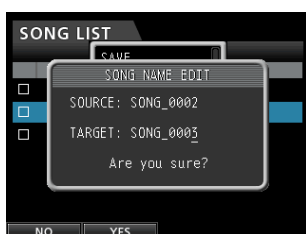
Nota per gli utenti DP-32SD e DP-24

Prima di utilizzare un brano creato su un DP-24 con il DP-32SD, eseguire sempre il backup dei dati di song o copiare i brani. Quando un brano creato in un DP-24 è caricato su un DP-32SD, i dati di song vengono sovrascritti in formato DP-32, rendendoli inutilizzabili da un DP-24.

Si prega di controllare il sito TEAC Global Site (<http://teac-global.com/>) per un aggiornamento del firmware DP-24 che permette la compatibilità con i brani in formato DP-32.

Modifica dei nomi

È possibile modificare il nome di un brano in una finestra pop-up durante la creazione (SONG CREATE), il salvataggio (SONG SAVE) e la copia (SONG COPY) di un brano. È possibile modificare il nome di un brano aprendo la finestra pop-up SONG NAME EDIT.



Schermata SONG NAME EDIT

Seguire la procedura seguente per modificare i nomi.

- Usare i tasti **CURSOR** (◀/▶) per spostare il cursore (sottolineatura). Il carattere nella posizione del cursore (sottolineatura) è quello che può essere modificato.
- Usare il selettore **JOG/DATA** per cambiare i caratteri in corrispondenza del cursore (sottolineatura). È possibile inserire un massimo di 15 caratteri, compresi i simboli, cifre e lettere maiuscole e minuscole inglesi.
- Dopo l'inserimento o la modifica, premere il tasto **F2** (YES) per salvare il nome modificato.

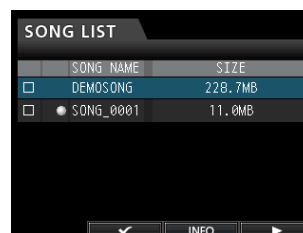
Caricare un brano

Seguire la procedura descritta di seguito per caricare il brano desiderato.

- Quando il registratore è fermo, premere il tasto MENU per aprire la schermata MENU.**

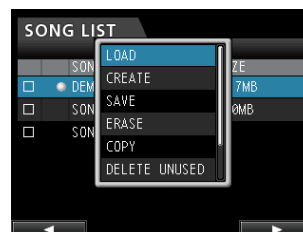
- Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼/◀/▶) per selezionare SONG e poi premere il tasto F4 (▶).**

Apparirà la schermata SONG LIST.



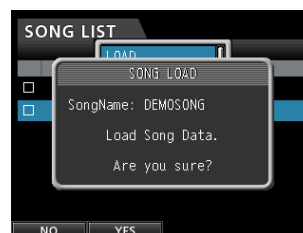
NOTA

- L'icona ● viene visualizzata accanto al brano attualmente caricato.
 - Un'icona con un lucchetto 🔒 compare a sinistra dei brani protetti.
- Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼) per selezionare il brano desiderato e poi premere il tasto F4 (▶) per aprire il menu.**



- Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼) per selezionare LOAD e poi premere di nuovo il tasto F4 (▶).**

Apparirà la finestra pop-up SONG LOAD.



- Premere il tasto F2 (YES) per caricare il brano selezionato.**

NOTA

Se si preme il tasto **F1** (NO), la finestra pop-up scompare dalla schermata SONG LIST.

- Una volta caricato il brano, la finestra pop-up scompare dalla schermata SONG LIST.**
- Premere il tasto HOME per tornare alla schermata iniziale.**

Creare un nuovo brano

Seguire la procedura seguente per creare un nuovo brano.

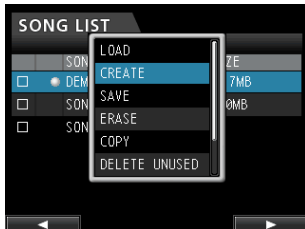
- Quando il registratore è fermo, premere il tasto MENU per aprire la schermata MENU.**

2. Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼/◀/▶) per selezionare (evidenziare in verde) SONG e poi premere il tasto F4 (▶).

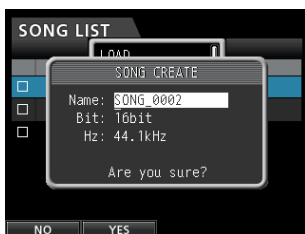
Apparirà la schermata SONG LIST.

3. Premere il tasto F4 (▶) per aprire il menu.

Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼) per selezionare CREATE dal menu e poi premere il tasto F4 (▶).



4. Premere il tasto F4 (▶) per aprire la finestra pop-up SONG CREATE.



Al brano creato verrà automaticamente assegnato un nome in base all'impostazione Song Name Type del menu PREFERENCE.

5. Modificare il nome del brano alla voce Name come si vuole (vedere "Modificare i nomi" a pagina 28).

SUGGERIMENTO

È possibile modificare il nome di un brano in seguito selezionando NAME EDIT dalla schermata SONG. È inoltre possibile modificare il nome del brano quando si effettua il salvataggio del brano.

6. Allineare il cursore su Bit e ruotare il selettore JOG/DATA per impostare il bit rate (default: 16bit).
7. Allineare il cursore su Hz e ruotare il selettore JOG/DATA per impostare la frequenza di campionamento (default: 44.1kHz).
8. Premere il tasto F2 (YES) per salvare il brano attualmente caricato e creare un nuovo brano.

NOTA

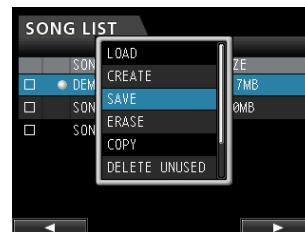
Se si preme il tasto F1 (NO), la finestra pop-up scompare dalla schermata SONG LIST.

9. Una volta creato il brano, la finestra pop-up scompare dalla schermata SONG LIST.
10. Premere il tasto HOME per tornare alla schermata iniziale.

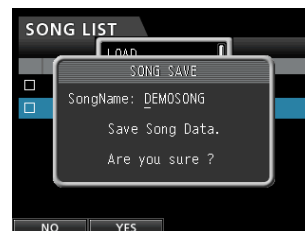
Salvataggio di un brano

Questa unità salva automaticamente il brano corrente durante lo spegnimento e durante il caricamento di un altro brano. È inoltre possibile salvare un brano in qualsiasi momento utilizzando la procedura seguente.

1. Quando il registratore è fermo, premere il tasto MENU per aprire la schermata MENU.
2. Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼/◀/▶) per selezionare (evidenziare in verde) SONG e poi premere il tasto F4 (▶).
Apparirà la schermata SONG LIST.
3. Premere il tasto F4 (▶) per aprire il menu.
Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼) per selezionare SAVE dal menu e poi premere il tasto F4 (▶).



4. Premere il tasto F4 (▶) per aprire la finestra pop-up SONG SAVE.



5. Modificare il nome del brano alla voce SongName come si vuole (vedi "Modificare i nomi" a pagina 28).

Per salvare senza modificare il nome, è sufficiente premere il tasto F2 (YES).

6. Una volta salvato il brano, la finestra pop-up scompare dalla schermata SONG LIST.
7. Premere il tasto HOME per tornare alla schermata iniziale.

SUGGERIMENTO

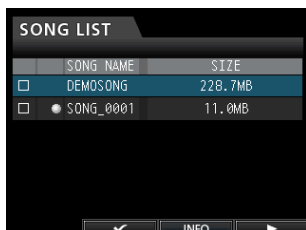
La voce SAVE, che è una dei menu SONG LIST, può essere selezionata anche attraverso il tasto F2 (SAVE) della schermata iniziale.

5 - Gestione dei brani

Visualizzare le informazioni del brano

È possibile controllare il formato file del brano, il nome del brano (titolo), l'ora/data e la dimensione del brano.

1. Premere il tasto MENU per aprire la schermata MENU.
2. Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼/◀/▶) per selezionare (evidenziare in verde) SONG e poi premere il tasto F4 (▶).
Apparirà la schermata SONG LIST.

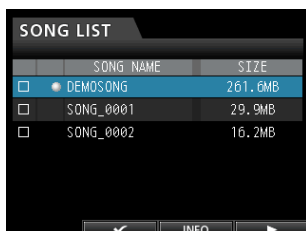


3. Premere il tasto F3 (INFO) per scorrere le informazioni del brano nel seguente ordine: SIZE, SAMPLE RATE, SAMPLE BIT e DATE.

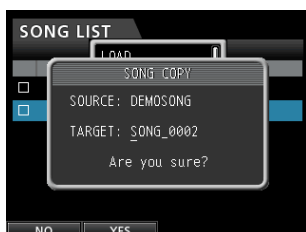
Copiare i brani

È possibile effettuare la copia dei brani.

1. Quando il registratore è fermo, premere il tasto MENU per aprire la schermata MENU.
2. Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼/◀/▶) per selezionare (evidenziare in verde) SONG e poi premere il tasto F4 (▶).
Apparirà la schermata SONG LIST.
3. Selezionare (evidenziare in blu) un brano che si desidera copiare.



4. Poi, premere il tasto F4 (▶) per aprire il menu. Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼) per selezionare COPY dal menu e poi premere il tasto F4 (▶).
Apparirà un messaggio pop-up di conferma.



5. Modificare il nome del brano come si desidera e premere il tasto F2 (YES).

NOTA

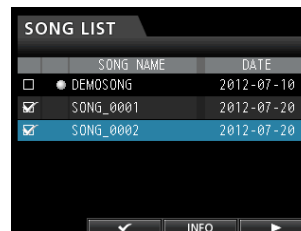
Per annullare la, premere il tasto F1 (NO) invece del tasto F2 (YES).

6. Quando l'operazione di copia del brano è completata, la finestra pop-up scompare dalla schermata SONG LIST.

Cancellare i brani

È possibile cancellare uno o più brani in una sola volta. Si potrebbe optare per la cancellazione dei brani non necessari quando la card SD esaurisce lo spazio.

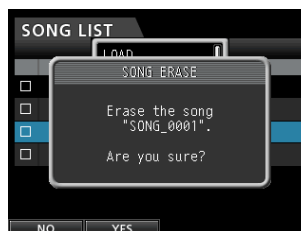
1. Quando il registratore è fermo, premere il tasto MENU per aprire la schermata MENU.
2. Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼/◀/▶) per selezionare (evidenziare in verde) SONG e poi premere il tasto F4 (▶).
Apparirà la schermata SONG LIST.
3. Selezionare (evidenziare in blu) il brano che si desidera cancellare e premere il tasto F2 (✓). Per cancellare più brani, selezionare tutti i brani che si desiderano cancellare.



NOTA

Per rimuovere il segno di spunta ✓ da una casella, premere ancora una volta il tasto F2 (✓) sul brano selezionato (evidenziato in blu).

4. Poi, premere il tasto F4 (▶) per aprire il menu. Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼) per selezionare ERASE dal menu e poi premere il tasto F4 (▶).
Apparirà un messaggio pop-up di conferma.



5. Premere il tasto F2 (YES) per effettuare la cancellazione.

NOTA

Per annullare la cancellazione del brano, premere il tasto F1 (NO) invece del tasto F2 (YES).

6. Quando l'operazione di cancellazione del brano è completata, la finestra pop-up scompare dalla schermata SONG LIST.

NOTA

La cartella MUSIC deve sempre avere almeno un brano al suo interno. Pertanto, un brano viene creato automaticamente se si cancellano tutti i brani da una card SD o quando si formatta una card.

Protezione dei brani

Se si protegge un brano, viene impedita la modifica, la registrazione e la cancellazione di quel brano.

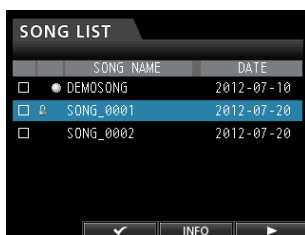
1. Quando il registratore è fermo, premere il tasto MENU per aprire la schermata MENU.
2. Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼/◀/▶) per selezionare (evidenziare in verde) SONG e poi premere il tasto F4 (▶).
Apparirà la schermata SONG LIST.
3. Selezionare il brano che si desidera proteggere e premere il tasto F2 (✓). Per proteggere più brani, selezionare tutti i brani che si desiderano proteggere.

NOTA

Per rimuovere il segno di spunta ✓ da una casella, premere ancora una volta il tasto F2 (✓) sul brano selezionato (evidenziato in blu).


4. Poi, premere il tasto F4 (▶) per aprire il menu. Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼) per selezionare PROTECT dal menu e poi premere il tasto F4 (▶).

La funzione di protezione del brano viene attivata per il brano selezionato.



5. Quando la protezione del brano è completata, la finestra pop-up scompare dalla schermata SONG LIST.

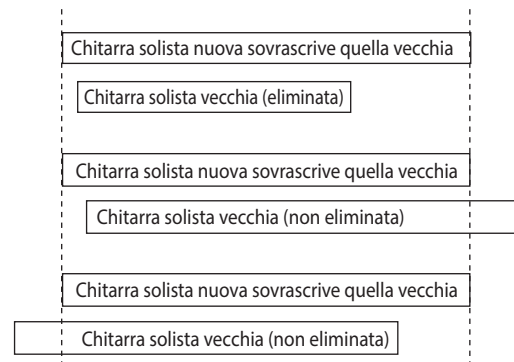
NOTA

- In un elenco di brani usato per copiare, cancellare o eseguire altre funzioni, l'icona di un lucchetto  apparirà accanto ai brani protetti.
- Se si tenta di eseguire un'operazione proibita (modifica, registrazione, cancellazione) su un brano protetto verrà visualizzato il messaggio Song Protected e l'operazione verrà annullata.
- Per rimuovere la protezione da un brano, seguire la stessa procedura descritta qui sopra, deselegionando al passo 3 i brani che si desiderano sbloccare.

Eliminazione di dati audio inutilizzati da un brano

Oltre ai dati audio di una traccia, un brano può anche contenere dati audio "inutilizzati". Quando una traccia viene sovrascritta in questa unità, i dati audio sovrascritti non vengono cancellati, ma rimangono nella card SD. I dati audio che sono stati completamente sovrascritti sono dati audio "inutilizzati".

Come mostrato nella figura, se i vecchi dati audio non vengono completamente sovrascritti da nuovi dati audio, i vecchi dati audio non possono venire eliminati.



Anche i vecchi dati audio "inutilizzati" in qualsiasi traccia virtuale che non sono stati assegnati a una traccia fisica possono essere soppressi (vedi "Tracce virtuali" a pagina 47).

Seguire la procedura seguente per eliminare i dati audio "inutilizzati" e creare spazio sulla card SD per ulteriori salvataggi (questa operazione non può essere annullata).

1. Quando il registratore è fermo, premere il tasto MENU per aprire la schermata MENU.
2. Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼/◀/▶) per selezionare (evidenziare in verde) SONG e poi premere il tasto F4 (▶).
Apparirà la schermata SONG LIST.
3. Selezionare (evidenziare in blu) il brano che contiene dati audio non necessari e quindi premere il tasto F2 (✓). Per cancellare più brani, selezionare tutti i brani che si desiderano cancellare.

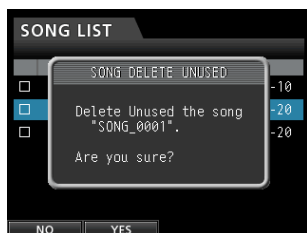
NOTA

Per rimuovere il segno di spunta ✓ da una casella, premere ancora una volta il tasto F2 (✓) sul brano selezionato (evidenziato in blu).

5 - Gestione dei brani

4. Poi, premere il tasto F4 (▶) per aprire il menu. Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼) per selezionare DELETE UNUSED dal menu e poi premere il tasto F4 (▶).

Apparirà un messaggio di conferma.



5. Premere il tasto F2 (YES).

I dati audio non necessari vengono eliminati dal/dai brano(i).

Quando l'operazione di cancellazione è completata, la finestra pop-up scompare dalla schermata SONG LIST.

NOTA

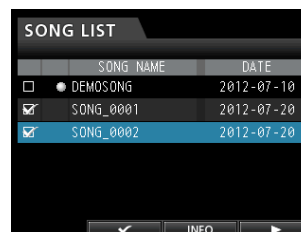
Per annullare l'operazione di cancellazione, premere il tasto F1 (NO) invece del tasto F2 (YES).

CAUTELE

Questa operazione cancella tutti i dati audio non utilizzati dai brani selezionati e non può essere annullata. Pertanto, se si pensa di utilizzare questi dati audio in un secondo tempo, si consiglia di effettuare il backup dei dati su un computer prima di eseguire il comando DELETE UNUSED (vedere "Collegamento a un computer" a pagina 64).

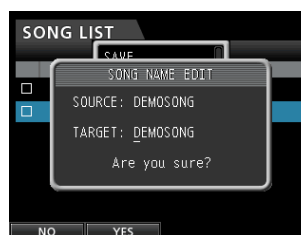
Modifica del nome di un brano

1. Quando il registratore è fermo, premere il tasto MENU per aprire la schermata MENU.
2. Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼/◀/▶) per selezionare (evidenziare in verde) SONG e poi premere il tasto F4 (▶). Apparirà la schermata SONG LIST.
3. Selezionare (evidenziare in blu), il brano il cui nome si desidera modificare.



4. Poi, premere il tasto F4 (▶) per aprire il menu. Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼) per selezionare NAME EDIT dal menu e poi premere il tasto F4 (▶).

Ora è possibile modificare il nome del brano.



5. Modificare il nome del brano come si desidera e premere il tasto F2 (YES).

NOTA

Per annullare l'operazione di rinomina, premere il tasto F1 (NO) invece del tasto F2 (YES).

6. Una volta che il nome del brano è stato modificato, il pop-up scompare dalla schermata SONG LIST.

Selezione delle sorgenti di ingresso

Questa unità è dotata di otto ingressi (da **INPUT A** a **H**), e ciascuno di essi ha una presa standard XLR/TRS combo.

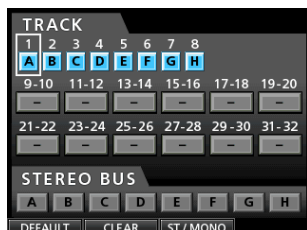
Oltre a microfoni e segnali di linea, è possibile collegare una chitarra alla presa **INPUT H**. Quando si collega una chitarra, impostare l'interruttore **LINE-GUITAR** del pannello posteriore su **GUITAR**.

SUGGERIMENTO

Quando si collega una chitarra elettrica/acustica con incorporato un preamplificatore attivo o quando si utilizza un pedale effetti tra la chitarra e questa unità, impostare l'interruttore **LINE-GUITAR** del pannello posteriore su **LINE**.

Assegnazione degli ingressi

Quando si usa questa unità, "assegnazione degli ingressi" significa impostare la sorgente di registrazione per ogni traccia da **INPUT A** a **H** nella schermata Assign.



Schermata Assign

NOTA

- Di default, le sorgenti di registrazione delle tracce da 1 a 8 sono assegnate, nell'ordine, agli ingressi da **A** a **H**.
- Le impostazioni di assegnazione vengono salvate quando si salva un brano o si spegne l'unità. Allo stesso modo, le impostazioni delle assegnazioni vengono caricate assieme al brano caricato.

Questa unità può registrare simultaneamente un massimo di otto tracce. È possibile assegnare una sorgente di ingresso a più tracce contemporaneamente. Tuttavia, non è possibile assegnare più sorgenti di ingresso alla stessa traccia. È inoltre possibile assegnare una sorgente di ingresso a un bus stereo diretto.

Impostazione del tipo di traccia

È possibile impostare le tracce 9/10-31/32 come tracce stereo o mono. Di default, sono tutte tracce stereo. Modificare queste impostazioni nella schermata Assign.

1. Quando il registratore è fermo, premere il tasto **ASSIGN** per aprire la schermata Assign.
2. Usare il tasto **SELECT** di ogni traccia o i tasti **CURSOR** (**▲/▼/◀/▶**) per spostare il cursore sulla traccia che si desidera modificare.
3. Premere il tasto **F3 [ST/MONO]** per cambiare il tipo di traccia selezionata.
4. Se si desidera modificare il tipo di altre tracce, ripetere i passi 2 e 3.

5. Dopo aver selezionato tutte le tracce che si vogliono modificare, premere il tasto **F4 [▶]**. Apparirà il messaggio pop-up "Erase selected tracks. Are you sure?".

6. Premere il tasto **F2 [YES]** per modificare tutte le tracce in una sola volta.

CAUTELA

Quando viene cambiato il tipo di traccia, l'audio per quella traccia viene annullato, quindi la traccia non avrà alcun segnale audio. Se si commette un errore, tuttavia, è possibile annullare l'operazione per ripristinare il tipo di traccia e l'audio su quella traccia (vedere "Annullamento di un'operazione" a pagina 39).

NOTA

- Quando si cambia il tipo di traccia, l'assegnazione dell'ingresso viene cancellata, pertanto si dovrebbe rieseguire le assegnazioni.
- Se si imposta la traccia 9/10 come traccia mono, diventerà la traccia 9, per esempio. Allo stesso modo, se la traccia 31/32 viene impostata su mono, diventerà 31 (la traccia di numero pari viene saltata).

Assegnare ingressi a una traccia mono

1. Quando il registratore è fermo, premere il tasto **ASSIGN** per aprire la schermata Assign.
2. Usare il tasto **SELECT** di ogni traccia o i tasti **CURSOR** (**▲/▼/◀/▶**) per spostare il cursore sulla traccia mono a cui si vuole assegnare una sorgente di registrazione.
3. Premere il tasto **SOURCE** dell'ingresso desiderato (da **A** a **H**) o ruotare il selettore **JOG/DATA** per impostare la sorgente di ingresso di ogni traccia mono.
4. Al termine, premere il tasto **ASSIGN** o il tasto **HOME** per tornare alla schermata iniziale.

Assegnare ingressi a una traccia stereo

Le tracce stereo sono sempre registrate contemporaneamente. Non è possibile registrare su una singola traccia di una coppia di tracce stereo.

1. Quando il registratore è fermo, premere il tasto **ASSIGN** per aprire la schermata Assign.
2. Usare il tasto **SELECT** di ogni traccia o i tasti **CURSOR** (**▲/▼/◀/▶**) per spostare il cursore sulle tracce stereo a cui si desidera assegnare una sorgente di registrazione.
3. Premere il tasto **SOURCE** dell'ingresso desiderato (da **A** a **H**) o ruotare il selettore **JOG/DATA** per impostare la sorgente di ingresso di ogni traccia stereo.
Opzioni: **A/A, A/B, B/B, C/C, C/D, D/D, E/E, E/F, F/F, G/G, G/H e H/H**
4. Al termine delle impostazioni, premere il tasto **ASSIGN** o il tasto **HOME** per tornare alla schermata iniziale.

NOTA

- È possibile assegnare una singola sorgente di ingresso a più tracce tenendo premuto il tasto **SOURCE** dell'ingresso desiderato (da **A** a **H**) e premendo i tasti **SELECT** di più tracce.

6 - Registrazione di base

- Tuttavia, non è possibile assegnare sorgenti di ingresso multiple alla stessa traccia.

Assegnare gli ingressi a un bus stereo

Per usare una unità effetti esterna, assegnare gli ingressi (da **A** a **H**) che sono collegati alle uscite degli effetti (EFFECT RETURN) a un bus stereo per ritornare il segnale di quell'effetto al bus stereo. È inoltre possibile assegnare gli ingressi ai bus stereo durante il Mixdown, il che consente di mixare fino a 8 segnali di ingresso con le tracce in riproduzione.

1. Quando il registratore è fermo, premere il tasto **ASSIGN** per aprire la schermata Assign.
2. Usare il tasto **STEREO SELECT** o i tasti **CURSOR** (▲/▼/◀/▶) per spostare il cursore sull'area **STEREO BUS** del display.
3. Usare i tasti **CURSOR** (◀/▶) per spostare il cursore sul bus stereo a cui si desidera assegnare la sorgente di ingresso.
4. Premere il tasto **SOURCE** dell'ingresso desiderato (da **INPUT A** a **H**) o ruotare il selettore **JOG/DATA** per impostare la sorgente di ingresso al bus stereo.
5. Al termine delle impostazioni, premere il tasto **ASSIGN** o il tasto **HOME** per tornare alla schermata iniziale.

Controllare le assegnazioni

È possibile verificare l'assegnazione corrente nella schermata Assign. Il nome assegnato della sorgente di ingresso (da **A** a **H**) viene visualizzato nell'area di visualizzazione del misuratore di livello di ogni traccia della schermata iniziale.

NOTA

Quando l'alimentazione viene spenta, il brano corrente viene salvato e tutte le impostazioni relative ai brani vengono memorizzate (tranne quando la funzione di protezione del brano è abilitata). Alla successiva accensione dell'unità, tutte le impostazioni memorizzate verranno ripristinate.

Cancellare le assegnazioni

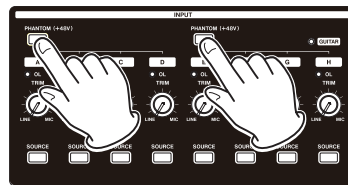
Quando è aperta la schermata Assign, premendo il tasto **F1** (DEFAULT) si ripristinano i tipi di traccia e le impostazioni di assegnazioni di default. Allo stesso modo, premendo il tasto **F2** (ALL CLEAR) si cancellano tutte le impostazioni di assegnazione.

Uso dell'alimentazione phantom

Quando si collega un microfono a condensatore che richiede l'alimentazione phantom, premere il tasto **PHANTOM (+48 V)** per **INPUT A** fino a **D** o **INPUT E** fino a **H** quando il registratore è fermo per attivare/disattivare l'alimentazione phantom.

Quando si accende l'alimentazione phantom, il tasto **PHANTOM (+48 V)** si illumina e l'alimentazione phantom viene fornita alle prese XLR da **INPUT A** a **D** e/o da **INPUT E** a **H**. Tuttavia, quando l'indicatore **GUITAR** è acceso, **INPUT H** non fornirà

alimentazione phantom, anche se l'alimentazione phantom (+48V) è attiva per **E-H** (indicatore acceso).



CAUTELA

- Usare il fader **STEREO** per abbassare il volume di uscita dell'unità prima di accendere o spegnere l'alimentazione phantom. A seconda del microfono, potrebbe verificarsi un forte rumore che potrebbe causare danni alle attrezzature e anche all'udito.
- Non collegare o scollegare un microfono quando l'alimentazione phantom è accesa. Ciò potrebbe causare un forte rumore che potrebbe danneggiare l'impianto.
- Accendere l'alimentazione phantom solo quando si utilizza un microfono a condensatore che necessita di alimentazione phantom.
- Non fornire alimentazione phantom a un microfono dinamico sbilanciato. Ciò potrebbe causare malfunzionamenti.
- Fornire alimentazione phantom ad alcuni tipi di microfoni a nastro potrebbe causare la loro rottura. Non fornire alimentazione phantom a un microfono a nastro, se si è in dubbio.

Monitoraggio

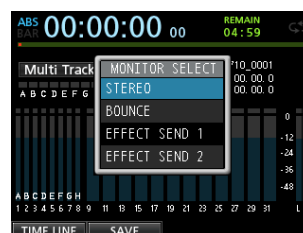
Il monitoraggio è una fase importante del processo di registrazione e mastering. È possibile utilizzare un sistema di monitoraggio esterno (come monitor attivi, amplificatore dotato di altoparlanti) o cuffie per ascoltare l'audio da questa unità. Usare la manopola **MONITOR LEVEL** per regolare il livello del sistema di monitoraggio.

Selezione del monitor

Oltre al bus stereo, questa unità consente di monitorare il bus Bounce (vedere "Bounce delle tracce" a pagina 41) o le mandate effetti 1 o 2.

Nel monitoraggio delle mandate effetti, è possibile monitorare i segnali inviati agli effetti.

1. Quando è aperta la schermata iniziale, premere il tasto **MONITOR SELECT** per aprire il menu **MONITOR SELECT**.



2. Usare il selettore **JOG/DATA** o i tasti **CURSOR** (▲/▼) per selezionare il segnale da monitorare. **STEREO (default)** Selezionare questa opzione per monitorare il segnale stereo del bus stereo.

BOUNCE Selezionare questa opzione per monitorare il segnale stereo del bus Bounce.

EFFECT SEND 1 Selezionare questa opzione per monitorare il segnale della mandata effetti 1.



EFFECT SEND 2 Selezionare questa opzione per monitorare il segnale della mandata effetti 2.

3. **Dopo aver selezionato la sorgente da monitorare, premere il tasto MONITOR SELECT per tornare alla schermata iniziale.**

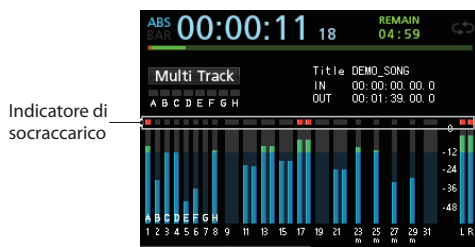
Indicatori OL e di livello

È possibile verificare i livelli audio attraverso gli indicatori **OL** da **INPUT A** fino a **H** e i misuratori di livello sul display.

I misuratori di livello consentono anche un controllo visivo dei segnali in ingresso nell'unità e quindi possono essere usati per verificare la loro presenza. Per esempio, se i misuratori di livello assegnati agli ingressi da **A** a **H** si muovono nella schermata iniziale, significa che i segnali arrivano agli ingressi anche se non si sente nulla nei monitor.

Come illustrato in seguito, se una linea rossa  appare nella parte superiore di un misuratore, il livello è troppo alto (rimane sullo schermo po' prima di scomparire automaticamente). Se il livello è troppo alto, il suono può essere distorto, pertanto è meglio abbassare il livello fino a quando la linea rossa  non appare più.

Se un indicatore **OL** si accende, il segnale dalla sorgente potrebbe essere troppo alto e/o la manopola **TRIM** impostata troppo alta. Se l'indicatore **OL** si accende anche se la manopola **TRIM** è impostata sulla posizione **LINE**, il segnale della sorgente di ingresso è troppo alto, quindi si consiglia di abbassare il volume della sorgente di ingresso.



Indicatore di sovraccarico

Indicatori di sovraccarico (da A a H)

Gli indicatori di sovraccarico per gli ingressi da **A** a **H** sul display mostrano il sovraccarico del livello di ingresso (da **A** a **H**).

Usare le manopole **TRIM** da **INPUT A** a **H** o i controlli di volume di uscita delle sorgenti di ingresso per regolare il livello corrispondente se si verificano sovraccarichi.

Misuratori di livello tracce (da 1 a 31/32)

Questi misuratori mostrano sia i livelli dei segnali in riproduzione che i livelli in ingresso delle tracce corrispondenti. I livelli di segnale indicati dai misuratori di livello delle tracce dipendono dalle condizioni operative, come mostrato qui sotto.

Pulsante REC	Stato del trasporto	Misuratori di livello
Spento	Riproduzione	Segnale in riproduzione

Lampeggiante (attesa di registrazione)	Riproduzione (monitoraggio ON)	Segnale della traccia in riproduzione
	Riproduzione (monitoraggio OFF)	Segnale di ingresso e in riproduzione
Lampeggiante (attesa di reg.)	Fermo	Segnale di ingresso
Acceso (reg.)	Registrazione	Segnale di ingresso

NOTA

- Durante la visualizzazione del segnale in riproduzione, poiché viene mostrato il livello del segnale registrato della traccia, il livello non può essere modificato. Durante la visualizzazione del segnale di ingresso, è possibile modificare i livelli con le manopole **TRIM** da **INPUT A** a **H**.

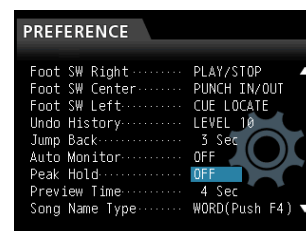
Misuratore di livello stereo (L, R)

Questo misuratore mostra il livello di uscita del bus stereo di questa unità. Regolare il livello di uscita con il fader **STEREO**.

Funzione Peak Hold

Con la funzione Peak Hold, si può impostare il tempo degli indicatori di picco nella schermata iniziale e in altre schermate.

1. Quando il registratore è fermo, premere il tasto **MENU** per aprire la schermata **MENU**.
2. Usare **JOG/DATA** o i tasti **CURSOR** (**▲/▼/◀/▶**) per selezionare **PREFERENCE** e premere il tasto **F4** (**▶**).



3. Usare i tasti **CURSOR** (**▲/▼**) per selezionare la voce **Peak Hold** e quindi usare il selettore **JOG/DATA** per modificare l'impostazione.

Opzione	Funzione
OFF (default)	Il valore di picco non viene visualizzato.
1 Sec	Il valore di picco viene visualizzato per circa un secondo.
KEEP	In modalità mastering, il valore di picco viene cancellato quando si individua un nuovo tempo. In tutte le altre modalità, premere il tasto F3 [PEAK CLEAR] per cancellare il valore di picco.

4. Al termine delle impostazioni, premere il tasto **ASSIGN** o il tasto **HOME** per tornare alla schermata iniziale.

SUGGERIMENTO

Quando non si è in grado di monitorare i misuratori in modo continuo (durante la riproduzione, per esempio), usare l'impostazione **KEEP** per controllare il livello più alto finora.

6 - Registrazione di base

Schermata Mixer

Premere il tasto **SOURCE** di un ingresso o premere **SELECT** di una traccia per regolare il suo EQ e altre impostazioni.

Uso dell'equalizzatore in ingresso

Gli **INPUT A** fino a **H** e le tracce da 1 a 31/32 hanno un equalizzatore indipendente a 3 bande (EQ).

CAUTELE

L'effetto dell'equalizzatore in ingresso viene registrato. Se si prevede di effettuare regolazioni dell'EQ durante il Mixdown, disattivare gli equalizzatori in ingresso e attivare gli equalizzatori delle tracce.

Regolare le impostazioni dell'EQ nella schermata Mixer.

1. Premere il tasto MIXER per aprire la schermata Mixer.



2. Premere il tasto **SOURCE** di un ingresso (**INPUT A** fino a **H**) o il tasto **SELECT** di ogni traccia per aprire la schermata Mixer con l'equalizzatore corrispondente.
3. Premere il tasto **EQUALIZER ON/OFF** sul lato destro della manopola **LOW FREQ** per attivare/disattivare l'equalizzatore.

I parametri dell'equalizzatore sono i seguenti.

	GAIN	FREQ
HIGH	Intervallo di impostazione: ± 12 dB (default: 0 dB)	Intervallo di impostazione: da 1.7 kHz a 18 kHz (default: 10 kHz)
MID	Intervallo di impostazione: ± 12 dB (default: 0 dB)	Intervallo di impostazione: da 32 Hz a 18 kHz (default: 1.0 kHz)
LOW	Intervallo di impostazione: ± 12 dB (default: 0 dB)	Intervallo di impostazione: da 32 Hz a 1.6 kHz (default: 100 Hz)

Usare il tasto **SELECT** di ogni traccia per selezionare la traccia desiderata.

Usare i tasti **INPUT SOURCE** per selezionare gli ingressi desiderati.

Usare le manopole **HIGH**, **MID** e **LOW GAIN** per regolare il guadagno di ogni banda.

Usare le manopole **HIGH**, **MID** e **LOW FREQ** per regolare la frequenza di ogni banda.

Usare la manopola **MID Q** per impostare la larghezza di banda (campanatura) **MID FREQ**.

Intervallo: da 0.25 a 16 (default: 0.5)

NOTA

- Il valore "Q" (campanatura o fattore di merito) si riferisce alla frequenza centrale dell'equalizzatore divisa per la sua larghezza di banda. Un valore elevato di Q riduce il taglio e/o l'au-

mento applicato alle frequenze. A seconda delle impostazioni dell'equalizzatore, il grafico in alto della schermata cambia.

- Se si preme **F1 (EQ FLAT)** tutte le impostazioni della schermata Mixer aperta saranno ripristinate ai valori predefiniti.
3. Al termine delle impostazioni, premere il tasto **HOME** per tornare alla schermata iniziale.

Impostazione DIGITAL TRIM

A seconda del suono riprodotto, l'aumento dell'EQ potrebbe causare una distorsione (clipping digitale). In questo caso, usare **DIGITAL TRIM** per abbassare il livello della riproduzione prima dell'EQ.

1. Usare i tasti **CURSOR** (**▲/▼/◀/▶**) per spostare il cursore sull'area **DIGITAL TRIM** del display.



2. Ruotare il **JOG/DATA** per impostare il valore. Intervallo di impostazione: da -42 dB a $+6$ dB (default: 0 dB)

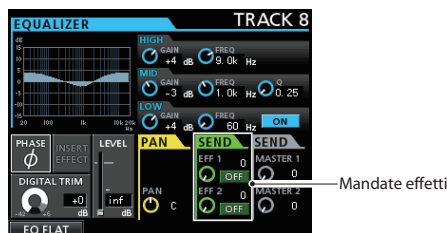
Mandare i segnali agli effetti interni/esterni

Questa unità dispone di due sistemi di mandata effetti esterni (**EFF 1** e **EFF 2**) e una mandata effetti interna (**INSERT EFFECT**).

È possibile regolare i livelli di mandata per ogni traccia. Per informazioni dettagliate sulla mandata effetti interna, vedere "Mandata effetti" a pagina 53.

Seguire la procedura per abilitare l'uso di questi effetti.

1. Usare i tasti **CURSOR** (**▲/▼/◀/▶**) per spostare il cursore sull'area **SEND EFF 1/EFF 2**.



2. Ruotare il selettore **JOG/DATA** per impostare l'effetto.

Opzioni: OFF (default), PRE, POST

PRE Questo invia il segnale pre-fader della traccia al bus mandata effetto. Il livello del segnale alla mandata effetto non è influenzato dal fader della traccia.

POST Questo invia il segnale post-fader della traccia al bus mandata effetto. Il livello del segnale alla mandata effetto è influenzato dal fader della traccia.

3. Usare le manopole **SEND EFF 1/EFF 2** per regolare i livelli della mandata esterna.

Intervallo di impostazione: da 0 a 127 (default: 0)

- Usare le manopole **SEND MASTER 1/MASTER 2** per regolare i livelli di mandata interna.

Intervallo di impostazione: da 0 a 127 (default: 0)

Abilitazione degli effetti Insert

Questa unità è dotata di effetti dinamici e per chitarra che possono essere usati come effetti Insert. Per ulteriori informazioni su questi effetti, vedere "Effetti di dinamica" a pagina 52 e "Effetti per chitarra" a pagina 52.

- Usare i tasti **CURSOR (▲/▼/◀/▶)** per spostare il cursore sull'area **INSERT EFFECT**.



- Ruotare il selettore **JOG/DATA** per abilitare/disabilitare l'effetto Insert.

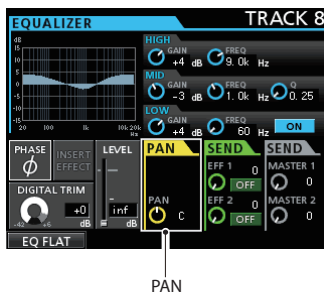
Opzioni

- OFF: **INSERT EFFECT** indicatore spento (default)
- ON: **INSERT EFFECT** indicatore acceso

Impostazione della posizione stereo

Usare il parametro **PAN** per impostare la posizione stereo.

Il valore tutto a sinistra è **L63** e il valore tutto a destra è **R63**. La posizione centrale è indicata con **C**.



Ruotare la manopola **PAN** per regolare la posizione stereo.

Intervallo di impostazione: da L63 a C a R63 (default: C)

Cambiare la fase del segnale

Quando la fase è invertita a causa del cablaggio del microfono o per altri motivi, usare la voce **PHASE** per invertire la fase.

- Usare i tasti **CURSOR (▲/▼/◀/▶)** per spostare il cursore sull'area **PHASE**.



- Ruotare **JOG/DATA** per invertire la fase del segnale.

Opzioni:

- PHASE** indicatore spento (default): fase normale
- PHASE** indicatore acceso: fase invertita

Controllo del livello del fader

È possibile controllare il livello di una traccia con la voce **LEVEL** della schermata Mixer. Non è possibile, tuttavia, selezionare questa voce e regolare il livello di una traccia direttamente in questa schermata.

NOTA

L'indicatore di livello del fader indica il livello reale del fader. Durante la riproduzione di una traccia, di default, le posizioni dei fader fisici del pannello superiore e il livello degli indicatori dei fader corrispondono, ma un gruppo di fader da un controllo remoto all'unità potrebbero farli differire. In questo caso, quando si sposta un fader fisico, l'indicatore del livello del fader risponderà in modo da corrispondere al valore fisico del fader, per cui, successivamente, il fader fisico riprenderà il controllo del livello.

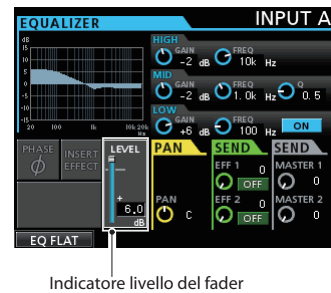
CAUTELA

In tali casi, si può verificare un cambiamento di livello improvviso.

Impostare i livelli inviati ai bus stereo

È possibile regolare i livelli inviati ai bus stereo in modo indipendente per ogni ingresso (da INPUT A fino a H).

- Usare i tasti **CURSOR (▲/▼/◀/▶)** per spostare il cursore sull'area **LEVEL**.



- Ruotare **JOG/DATA** per regolare il livello.

Intervallo di impostazione: da inf a +6.0dB

Solo

Premere il tasto **SOLO** per selezionare la modalità Solo. Il tasto **SOLO** si accende quando questa modalità è attiva. In modalità Solo, il tasto **REC** di ogni traccia funziona come un tasto **SOLO**, rendendo possibile il monitoraggio del segnale della traccia desiderata. Quando la modalità Solo è attiva, solo le tracce che hanno i tasti **REC** illuminati possono essere ascoltate. Tutte le altre tracce sono disattivate.

- Quando è aperta la schermata iniziale, premere il tasto **SOLO** per selezionare la modalità Solo.

In modalità Solo, il tasto **SOLO** si accende.

6 - Registrazione di base

2. **Premere il tasto REC della traccia di cui si desidera attivare il Solo (si possono mettere in Solo più tracce contemporaneamente).**

Quando la modalità Solo è attivata, l'indicatore **MUTE** della traccia di cui è stato premuto il tasto **REC** si accende.

■ Annullare il Solo

In modalità Solo, premere il tasto **SOLO** o il tasto **REC** della traccia il cui Solo è abilitato.

Quando la modalità Solo è disattivata, gli indicatori **MUTE** delle tracce in Solo si spengono.

Silenziare le tracce

1. **Premere il tasto MUTE per entrare in modalità Mute.**
In modalità Mute, il tasto **MUTE** si accende.
2. **Premere il tasto REC per la traccia di cui si desidera attivare/disattivare il Mute**
Quando questa funzione è attivata, l'indicatore **MUTE** della traccia si accende.

■ Annullare il Mute

Premere il tasto **MUTE** per entrare in modalità Mute.

Premere il tasto **REC** di una traccia in Mute per disattivare il silenziamento (e spegnere il suo indicatore **MUTE/SOLO**).

NOTA

Se si mette in Solo una traccia in Mute, si sentirà il suono, ma il suo stato di Mute viene mantenuto. Quindi, verrà messo in Mute di nuovo quando si disattiva il Solo.

Registrazione di prova

Questa unità ha una funzione di registrazione di prova, in modo da poter provare senza registrare realmente.

La funzione di prova è particolarmente utile per la registrazione Auto Punch e altre operazioni di registrazione (vedi "Punch In/Out automatico" a pagina 45).

In una prova, il monitoraggio e le altre operazioni di registrazione sono identiche a quelle della registrazione effettiva, ma il segnale di ingresso non viene registrato.

Per effettuare la prova, premere il tasto **REHEARSE** in modo che il tasto si accenda.

Quando si registra in modalità Rehearsal, il tasto **RECORD** (●) lampeggia invece di accendersi.

Al termine della prova, premere il tasto **REHEARSE** per annullare la modalità Rehearsal.

Effettuare la prima registrazione

Prima di iniziare le procedure di registrazione qui di seguito, collegare una sorgente di registrazione a un ingresso, assegnare tale ingresso come sorgente di registrazione di una traccia e preparare l'attrezzatura di monitoraggio.

1. **Premere il tasto REC della traccia che si desidera registrare.**

Il tasto **REC** lampeggia in rosso e l'unità entra in standby.

Un massimo di otto tracce possono essere registrate simultaneamente. Quando i tasti **REC** di otto tracce lampeggiano, gli altri tasti **REC** non sono operativi.

2. **Impostare il livello di registrazione.**

Usare le manopole **TRIM** da **INPUT A** a **H** per regolare il livello di ingresso.

Nel fare questo, regolare il livello appropriato controllando l'indicatore **OL** nell'angolo in alto a sinistra della manopola **TRIM**. Allo stesso tempo, verificare che il suono udito dalle cuffie o dal sistema di monitoraggio non sia distorto e che non sia impostato un effetto non voluto.

NOTA

Il misuratore di livello della traccia, che ha una sorgente di ingresso assegnata, indica il livello di ingresso dopo l'applicazione di INPUT EQ (equalizzatore).

L'indicatore **OL** si accende se l'ingresso è troppo forte.

Se l'indicatore **OL** rimane acceso anche quando si abbassa la manopola **TRIM** per l'ingresso, abbassare il livello del segnale della sorgente in ingresso.

3. **Premere il tasto REHEARSE per selezionare la modalità Rehearsal.**

In modalità Rehearsal, **Rehearsal** appare nell'angolo in alto a sinistra della schermata iniziale.

4. **Premere il tasto RECORD (●).**

La registrazione di prova ha inizio, il tasto **RECORD** (●) lampeggia e il tasto **PLAY** (▶) si accende.

Il tasto **REC** della traccia che verrà registrata rimane lampeggiante perché non viene realmente registrata.

5. **Dopo la registrazione di prova, premere STOP (■).**

6. **Premere il tasto REHEARSE per uscire dalla modalità Rehearsal.**

Rehearsal scompare dall'angolo in alto a sinistra della schermata iniziale.

7. **Premere il tasto RECORD (●).**

La registrazione ha inizio, il tasto **RECORD** (●) e il tasto **PLAY** (▶) si accendono.

Il tasto **REC** della traccia in registrazione smette di lampeggiare e si accende stabilmente.

8. **Al termine della registrazione, premere STOP (■).**

9. **Se si desidera controllare una parte della registrazione, utilizzare il tasto REW (◀◀) (TO ZERO), per esempio, per spostarsi su di essa (localizzazione).**

SUGGERIMENTO

Usare la funzione TO LAST REC per passare all'ultima posizione di registrazione e la funzione TO ZERO per tornare all'inizio del brano (00:00:00). Per ulteriori informazioni sulle funzioni di riavvolgimento/avanzamento rapido e localizzazione, vedere "Tornare a zero e tornare all'ultima posizione della registrazione" a pagina 43.

10. **Premere il tasto PLAY (▶) per riprodurre la traccia registrata.**

Usare i fader delle tracce e il fader **STEREO** per regolare il livello di riproduzione. Usare la manopola **MONITOR LEVEL** o il controllo di volume del sistema di monitoraggio per impostare il volume finale di monitoraggio. Usare le manopole **PAN** nella schermata Mixer corrispondente per impostare la posizione stereo di ogni traccia.

NOTA

- Le manopole **PAN** delle tracce nella schermata Mixer di ogni traccia e i fader delle tracce controllano il segnale di uscita della traccia registrata o la riproduzione del suono in monitoraggio del segnale di ingresso. Non controllano il segnale che viene registrato nelle tracce.
- Se non si è soddisfatti del materiale registrato, ripetere la procedura dall'inizio.

Registrazione multitraccia

È possibile registrare nuovo materiale sonoro su tracce differenti durante la riproduzione di tracce già registrate.

Armare le tracce per la registrazione

- Premere i tasti **REC** delle tracce già registrate per disattivare i tasti **REC** se sono accessi
- Premere i tasti **REC** delle tracce che si desiderano registrare per metterli in attesa di registrazione (i tasti **REC** iniziano a lampeggiare).

Impostare il PAN e il livello della traccia

Usare i fader delle tracce e le manopole **PAN** nella schermata Mixer delle tracce già registrate per regolare i livelli e le posizioni stereo per il monitoraggio dei segnali di riproduzione durante la nuova registrazione.

Selezione degli ingressi e assegnazione

Seguire le procedure precedenti per assegnare le sorgenti di ingresso alle tracce in registrazione.

Impostare i livelli di ingresso

Al termine delle impostazioni, premere il tasto **PLAY** (▶) per avviare la riproduzione.

Proprio come se si stesse registrando, è possibile monitorare il suono delle tracce già registrate in riproduzione e le sorgenti di ingresso delle tracce per la registrazione, controllando così il bilanciamento e il volume di monitoraggio.

Registrazione

Premere il tasto **RECORD** (●) per iniziare a registrare un'altra traccia, mentre si monitora il segnale in riproduzione.

Annullamento di un'operazione

Questa unità consente di annullare un'operazione o una registrazione non soddisfacente. Molte operazioni normali, tra cui la modifica e la registrazione, possono essere annullate (funzione Undo).

Questa unità ha due tipi di funzioni di annullamento (Undo). L'annullamento singolo può essere eseguito con la semplice pressione di un tasto, mentre l'annullamento multiplo consente di tornare a una specifica operazione passata e annullare le operazioni eseguite dopo.

Utilizzare la funzione di Undo per le seguenti operazioni.

- Operazioni di modifica della traccia (funzioni descritte in questo capitolo)
- Operazioni di registrazione (compreso il Bounce della traccia)
- Operazioni di Punch In/Out automatico
- Impostazione del tipo di traccia

Tutte queste operazioni vengono memorizzate nella card SD come informazioni relative al brano. Anche quando si spegne l'unità (messa in standby), le operazioni precedenti sono memorizzate e possono essere annullate quando si accende nuovamente l'unità.

Durante l'ascolto di una parte che è stata sostituita nell'ultima registrazione, per esempio, si scopre che il Take precedente era migliore. In tal caso, è possibile utilizzare la funzione Undo per scegliere facilmente il Take precedente.

NOTA

- Il tasto **UNDO/REDO** si accende quando viene effettuato un annullamento singolo o multiplo.
- Quando si modifica il tipo di traccia, l'assegnazione viene disattivata e ogni traccia registrata viene cancellata. Se si annulla questo con Undo, la traccia registrata verrà ripristinata e il tipo di traccia torna quello del tipo precedente, ma l'impostazione dell'assegnazione non verrà ripristinata (vedere "Impostazione del tipo di traccia" a pagina 33).

Impostazione della funzione Undo

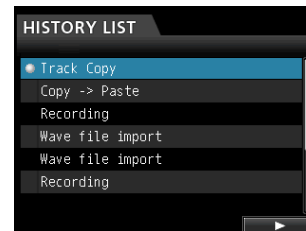
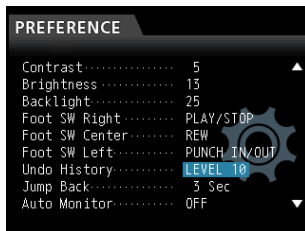
1. Quando il registratore è fermo, premere il tasto **MENU** per aprire la schermata **MENU**.
2. Usare il selettore **JOG/DATA** o i tasti **CURSOR** (▲/▼/◀/▶) per selezionare (evidenziare in verde) **PREFERENCE** e poi premere il tasto **F4** (▶).



Apparirà la schermata **PREFERENCE**.

3. Usare i tasti **CURSOR** (▲/▼) per selezionare (evidenziare in blu) **Undo History**.

6 - Registrazione di base



4. Impostare il livello di annullamento (Undo).

LEVEL 1 (default)

HISTORY LIST non viene visualizzato quando si preme il tasto **UNDO/REDO**. In altre parole, questo riporta l'unità allo stato prima dell'ultima operazione (operazione singola). (Per annullare il comando UNDO, premere di nuovo il tasto **UNDO/REDO**).

LEVEL 10

Quando si preme il tasto **UNDO/REDO**, appare HISTORY LIST e si può tornare indietro nella cronologia fino a 10 operazioni precedenti.

NOTA

Anche quando si passa da LEVEL 10 a LEVEL 1, la cronologia di un massimo di 10 azioni rimane memorizzata. La posizione del cursore sulla lista dello storico indica la posizione corrente.

Annullare l'ultima operazione (Undo singolo)

Premere il tasto **UNDO/REDO** per tornare allo stato precedente l'ultima operazione.

Dopo questa operazione, il tasto **UNDO/REDO** si accende, mostrando che è possibile applicare REDO (vedi sotto).

■ Ripristino di un'operazione di annullamento (REDO)

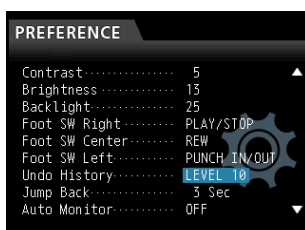
Premere il tasto **UNDO/REDO** quando è acceso.

L'ultima azione viene riattivata, l'unità ritorna al suo nuovo stato e il tasto **UNDO/REDO** si spegne.

Ripristino delle operazioni precedenti (Undo multiplo)

Per eseguire un Undo multiplo, in primo luogo è necessario impostare Undo History del menu PREFERENCE su LEVEL 10 (vedere "Impostazione della funzione Undo" a pagina 39).

1. Impostare Undo History del menu PREFERENCE su LEVEL 10.



2. Quando appare la schermata iniziale, premere il tasto UNDO/REDO per visualizzare HISTORY LIST.

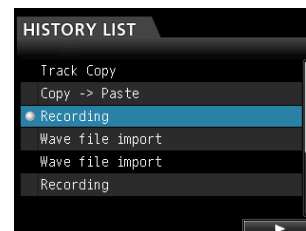
Il numero massimo per la cronologia degli annullamenti è 10. In altre parole, possono essere annullate 10 operazioni al massimo.

Questa operazione è chiamata "multi-Undo" perché consente di annullare più eventi e ritornare a uno stato precedente.

3. Usare il selettore JOG/DATA per selezionare (evidenziare in blu) l'evento al quale si desidera tornare (tutti gli eventi dopo l'evento selezionato verranno annullati).

4. Premere il tasto F4 (▶).

Il multi-Undo viene eseguito e il brano viene ripristinato allo stato subito dopo l'esecuzione dell'evento selezionato.



In questo stato, il tasto **UNDO/REDO** si accende.

Le informazioni dell'evento annullato attraverso l'operazione di cui sopra non vengono cancellate. L'unità viene semplicemente riportata a uno stato precedente.

Nella schermata HISTORY LIST, l'icona ● viene visualizzata accanto all'ultimo evento dopo l'annullamento. Se viene selezionato l'evento più recente nell'elenco HISTORY LIST, premendo il tasto **F4** (▶) si ritorna allo stato precedente all'ultimo Undo multiplo eseguito.

CAUTELA

- Quando si salva un brano, possono essere salvati con i dati del brano fino a 10 eventi della cronologia. Se il numero di eventi è superiore a 10, gli eventi più vecchi della cronologia vengono cancellati. Questi eventi cancellati non possono essere ripristinati.
- Quando il tasto **UNDO/REDO** è acceso dopo aver eseguito un'operazione di multi-Undo, se si esegue un'operazione che viene aggiunta alla cronologia, la cronologia degli eventi dopo il multi-Undo verrà cancellata e non si potrà più ripristinare (Redo) nessuno degli eventi annullati con Undo.

NOTA

Dal momento che le informazioni sulla cronologia vengono memorizzate come informazioni del brano, anche quando l'alimentazione viene spenta (messa in standby), l'operazione precedente rimane memorizzata, così l'operazione di annullamento è ancora possibile alla successiva accensione.

7 - Funzioni del registratore

Punch In/Out

La tecnica Punch In/Out serve a sostituire una parte di una traccia già registrata.

Quando la riproduzione raggiunge la parte che si desidera sostituire, passa alla registrazione (Punch In), quindi torna alla riproduzione (o Stop) al termine della sostituzione della parte (Punch Out).

1. **Decidere quale parte della traccia si prevede di sostituire.**
Scegliere un punto per iniziare la nuova registrazione che si adatti bene alla registrazione esistente.
2. **Premere i tasti REC delle tracce che si desidera parzialmente sostituire per metterli in attesa di registrazione (i tasti REC iniziano a lampeggiare).**
3. **Avviare la riproduzione prima della parte che si desidera sostituire.**
4. **Quando la parte da sostituire viene raggiunta, premere il tasto RECORD (●) e iniziare la nuova esecuzione.**
Inizia la registrazione (Punch In).
5. **Una volta terminata la registrazione sostitutiva, premere il tasto PLAY (▶).**
Inizia la riproduzione (Punch Out).

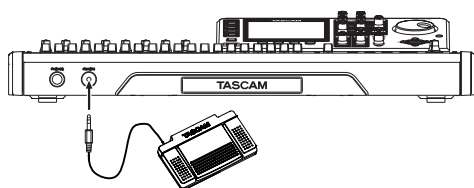
SUGGERIMENTO

È possibile premere il tasto **STOP (■)** per il Punch Out alla fine della registrazione sostitutiva.

Uso di un pedale per Punch In/Out

È possibile collegare l'apposito interruttore a pedale (TASCAM RC-3F) alla presa **REMOTE** sul pannello frontale e usarlo per la funzione di Punch In e Out.

Al punto 4 di cui sopra, premere il pedale invece di premere il tasto **RECORD (●)** e al punto 5, premere di nuovo il pedale invece di premere il tasto **PLAY (▶)**.



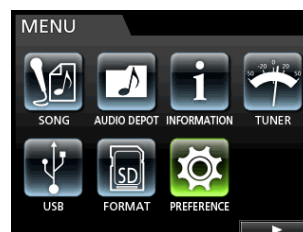
NOTA

Premere il pedale impostato per **PUNCH IN/OUT** nelle impostazioni del pedale. Di default, il pedale centrale (Center) è impostato su **PUNCH IN/OUT** (vedere "Impostazione del pedale" di seguito).

Impostazione del pedale

Impostare il pedale nella schermata **PREFERENCE**.

1. **Quando il registratore è fermo, premere il tasto MENU per aprire la schermata MENU.**
2. **Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼/◀/▶) per selezionare (evidenziare in verde) PREFERENCE e poi premere il tasto F4 (▶).**



Apparirà la schermata **PREFERENCE**.

3. **Usare i tasti CURSOR (▲/▼) per selezionare (evidenziare in blu) Foot SW Right.**



4. **Usare il selettore JOG/DATA per selezionare la funzione che si desidera assegnare al pedale destro del pedale TASCAM RC-3F.**

Opzioni: PLAY, REC, STOP, FF, REW, PUNCH IN/OUT, PLAY/STOP (default pedale destro), CUE LOCATE

5. **Allo stesso modo, impostare le funzioni del pedale centrale in Foot SW Center e del pedale sinistro in Foot SW Left.**

Opzioni: PLAY, REC, STOP, FF, REW, PUNCH IN/OUT (default pedale centrale), PLAY/STOP, CUE LOCATE (default pedale sinistro)

6. **Al termine delle impostazioni, premere il tasto HOME per tornare alla schermata iniziale.**

■ Lista delle funzioni del pedale

Funzione	Descrizione
PLAY	Come il tasto PLAY (▶) dell'unità
REC	Come il tasto RECORD (●) dell'unità
STOP	Come il tasto STOP (■) dell'unità
FF	Come il tasto F FWD (▶▶) (TO LAST REC) dell'unità
REW	Come il tasto REW (◀◀) (TO ZERO) dell'unità
PUNCH IN/OUT	Punch In quando viene premuto durante la riproduzione, Punch Out quando viene premuto durante la registrazione.
PLAY/STOP	Avvia la riproduzione, ferma in altri stati.
CUE LOCATE	Individua l'ultimo punto in cui iniziare la riproduzione.

Bounce delle tracce

Come molti registratori multitraccia, questa unità permette di effettuare il Bounce delle tracce (tecnica di registrazione ping-pong). Il Bounce delle tracce consente di raccogliere i segnali di più tracce e di usarli in una nuova registrazione mono o stereo. In questo modo, si può virtualmente registrare più di 32 tracce. Si noti, tuttavia, che

7 - Funzioni del registratore

non è più possibile tornare alle tracce originali dopo il Bounce, quindi è necessario salvarle se sono importanti.

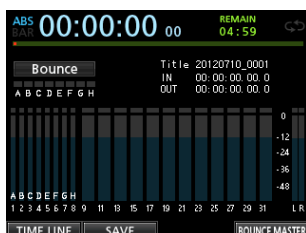
In modalità Bounce, i segnali della traccia sorgente di registrazione passano attraverso le tracce del mixer tramite il bus Bounce e vengono inviati alle tracce Bounce.

Se si commette un errore, è possibile utilizzare la funzione di Undo di questa unità per annullare l'operazione errata (vedere "Annullamento di un'operazione" a pagina 39).

Eeguire il Bounce delle tracce

1. Quando si è in modalità Multi Track e il registratore è fermo, premere il tasto BOUNCE.

La modalità registratore passa alla modalità Bounce.



NOTA

In modalità Bounce, Bounce appare nell'angolo in alto a sinistra della schermata iniziale.

2. Premere il tasto REC di ogni traccia destinazione del Bounce, in modo che il tasto REC della traccia Bounce di destinazione inizia a lampeggiare.

Quando si effettua un Bounce stereo, premere due tasti REC di due tracce mono o di una traccia stereo. Il tasto o i tasti iniziano a lampeggiare.

Per un Bounce mono, premere il tasto REC di una traccia mono (da 1 a 8). Il tasto inizia a lampeggiare.

È inoltre necessario impostare il fader della traccia di destinazione Bounce a 0 dB.

NOTA

Anche se il fader della traccia e le impostazioni dei fader STEREO della destinazione Bounce influenzano il volume durante il monitoraggio, non influiscono sul livello di registrazione. Se si desidera che il livello di monitoraggio sia lo stesso del livello di registrazione, impostare i fader della traccia di destinazione Bounce e STEREO a 0 dB.

3. Premere il tasto SELECT per specificare la sorgente Bounce.

Fatta eccezione per la traccia di destinazione Bounce, è possibile selezionare tutte le tracce e gli ingressi come sorgenti Bounce. Per impostare un ingresso come sorgente Bounce, basta assegnarlo a un bus stereo e premere il tasto SOURCE.

Usare il fader della traccia e le manopole PAN nella schermata Mixer per regolare il segnale della traccia da mandare alla destinazione Bounce.

Per il Bounce stereo, la traccia di numero inferiore diventa il canale sinistro.

In caso di Bounce mono, impostare la manopola PAN completamente a sinistra nella schermata Mixer della traccia che sarà la sorgente Bounce.

Per regolare il livello master Bounce in modalità Bounce premere il tasto F4 (BOUNCE MASTER) per mostrare un fader. Usare il selettore JOG/DATA per regolarlo.

CAUTELA

Se la sorgente Bounce viene selezionata prima di selezionare la destinazione, i segnali audio della sorgente Bounce non sono mandati in uscita dalle prese STEREO OUT o MONITOR OUT finché non si seleziona la destinazione Bounce.

4. Individuare il punto dal quale si desidera iniziare il Bounce e premere il tasto RECORD (●) per eseguire il Bounce.

Premere il tasto STOP (■) nella posizione in cui si desidera terminare il Bounce.

Controllare il risultato del Bounce

Mettere in Mute le tracce Bounce originali e riprodurre il brano dall'inizio (vedere "Silenziare le tracce" a pagina 37).

Se non si è soddisfatti del risultato, a causa, per esempio, di un cattivo bilanciamento tra gli strumenti o di un PAN errato, è possibile annullare l'operazione (vedere "Annullamento di un'operazione" a pagina 39).

Se si è soddisfatti del risultato, premere il tasto BOUNCE per ritornare alla modalità Multi Track.

Una volta completato il Bounce, è possibile effettuare nuove registrazioni (sovrascrivere) su altre tracce.

SUGGERIMENTO

Se si dovesse avere bisogno delle tracce originali in un secondo momento, prima di effettuare il Bounce delle tracce, si consiglia di copiare o eseguire il backup dei dati del brano su un computer (vedere "Copiare i brani" a pagina 30 e "Collegamento a un computer" a pagina 64).

CAUTELA

Per monitorare il suono originale registrato sulla traccia Bounce, impostare la destinazione monitor su BOUNCE in modo da poter monitorare il segnale del bus Bounce.

Funzione di localizzazione diretta

È possibile specificare un tempo o una misura/beat per posizionarsi senza l'utilizzo di marcatori. Nella schermata iniziale, usare il selettore JOG/DATA per specificare la posizione del punto.

Il contatore della schermata iniziale presenta due tipi di display: ABS (tempo assoluto) e BAR (misura/battito).

Il display BAR si basa sull'impostazione del metronomo.

In modalità BAR, è possibile individuare una posizione in unità di beat.

La posizione corrente del registratore viene mostrata come tempo (misura-beat) nella parte superiore della schermata iniziale. È visibile anche il tempo.

Il display ABS si basa sul tempo assoluto. In modalità ABS, è possibile individuare una posizione in "frame". La posizione corrente del registratore viene mostrata come tempo (ore: minuti: secondi: frame) nella parte superiore della schermata iniziale (30 frame al secondo).

È possibile specificare un tempo in questa area del display e usare il trasporto del registratore.

Posizionamento su un tempo specifico

In modalità ABS, è possibile posizionarsi su un tempo specificato direttamente tramite la procedura seguente. Il posizionamento diretto non può essere eseguito con questo metodo durante la registrazione.

1. **Premere il tasto HOME per aprire la schermata iniziale.**
2. **ABS viene visualizzato sul lato sinistro del contatore della schermata iniziale.**
Se ABS non viene visualizzato, premere il tasto **METRONOME** per aprire la schermata **METRONOME**.
Usare i tasti **CURSOR (▲ / ▼)** per selezionare la voce **BAR DISP** e poi usare il selettore **JOG/DATA** per impostarla su **OFF**. Questo permette di visualizzare ABS nella schermata iniziale.
3. **Ruotare il selettore JOG/DATA per modificare il tempo (la velocità di avanzamento del tempo varia a seconda della velocità di rotazione del selettore).**
4. **Dopo aver impostato il valore di tempo desiderato, premere il tasto PLAY (▶) per avviare la riproduzione da quell'impostazione di tempo.**

Posizionamento su una specifica misura

In modalità BAR, allo stesso modo del posizionamento temporale in modalità ABS, è possibile individuare una posizione specificando un tempo in misure e beat (battiti) tramite la procedura seguente. Il posizionamento diretto non può essere eseguito con questo metodo durante la registrazione.

1. **Premere il tasto HOME per aprire la schermata iniziale.**
2. **BAR viene visualizzato sul lato sinistro del contatore della schermata iniziale.**
Se BAR non viene visualizzato, premere il tasto **METRONOME** per aprire la schermata **METRONOME**.
Usare i tasti **CURSOR (▲ / ▼)** per selezionare la voce **BAR DISP** e poi usare il selettore **JOG/DATA** per impostarla su **ON**. Così appare BAR.
3. **Il valore cambia ciclicamente quando raggiunge il valore massimo o minimo in un campo.**
Quando è impostato su 4/4, per esempio, se viene superato 04 nel campo beat, il valore misura aumenterà di uno e il campo beat tornerà a 01.
Allo stesso modo, quando si ruota il selettore **JOG/DATA** per abbassare un valore e passa attraverso 01, il valore misura diminuisce e il valore totale cambierà in successione. Quando è impostato su 4/4, per esempio, se il valore scende sotto 01 quando il cursore si trova sotto il campo beat, il valore misura diminuirà di uno, e il campo beat tornerà a 04.
4. **Dopo aver impostato il valore misura/beat desiderato, premere il tasto PLAY (▶) per avviare la riproduzione da quel beat.**

Marcatori di localizzazione

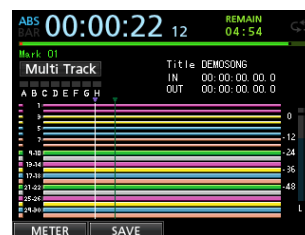
Questa unità consente di impostare fino a 99 marcatori di localizzazione in ogni brano. Per esempio, è possibile contrassegnare l'introduzione, i punti di ingresso vocali e l'inizio dei ritornelli.

Impostare un marcatore di posizione

Quando l'unità è ferma, durante la registrazione o la riproduzione, premere il tasto **MARK SET** nel punto in cui si desidera avere il marcatore di posizione.

Un numero di marcatore (**MARK xx**) appare nella schermata iniziale (xx è il numero di marcatore).

Il numero visualizzato indica il marcatore nella posizione corrente o il marcatore posizionato prima della posizione corrente. Un'icona a bandiera viene visualizzata sopra la linea temporale.



NOTA

I marcatori sono numerati nell'ordine in cui vengono inseriti. I marcatori non appaiono in base alla loro posizione nel brano. Pertanto, **MARK 05** può apparire prima di **MARK 01** in un brano.

Saltare sui marcatori di localizzazione

Premere il tasto **F FWD (▶▶)** o il tasto **REW (◀◀)** per passare al marcatore successivo o precedente.

NOTA

I marcatori vengono saltati in ordine di tempo, non in ordine di numero.

Eliminare un marcatore

Si possono eliminare i marcatori quando il registratore è fermo.

1. **Premere il tasto F FWD (▶▶) o il tasto REW (◀◀) per spostarsi sul marcatore che si desidera eliminare.**
2. **Premere il tasto MARK SET per eliminare il marcatore in quella posizione.**

NOTA

Questa operazione non può essere annullata. Assicurarsi di volerla eseguire.

Ritornare a zero o alla posizione dell'ultima registrazione

Ci si può facilmente spostare all'inizio del brano (00:00:00:00 = punto ZERO) o alla posizione dell'ultima registrazione (punto LAST REC) attraverso l'operazione di due tasti insieme. Per tornare all'inizio del brano (00:00:00:00 = punto ZERO), tenere premuto il tasto **STOP (■)** e premere il tasto **REW (◀◀) (TO ZERO)**.

7 - Funzioni del registratore

Per tornare alla posizione dell'ultima registrazione (punto LAST REC), tenere premuto il tasto **STOP** (■) e premere il tasto **F FWD** (▶▶) (**TO LAST REC**). Questa funzione è utile quando si desidera registrare di nuovo non appena si termina una registrazione.

Avanzamento e riavvolgimento

Durante la riproduzione o quando l'unità è ferma, tenere premuto il tasto **REW** (◀◀) o il tasto **F FWD** (▶▶) per riavvolgere o avanzare velocemente. La velocità di avanzamento veloce/riavvolgimento è fissa a 10 volte la velocità normale.

Posizionamento tramite JOG/DATA

È possibile usare il selettore **JOG/DATA** per posizionarsi con precisione in un punto della riproduzione. Ci sono due modi per il posizionamento tramite il JOG: durante la visualizzazione della forma d'onda di una traccia e mentre si ascolta l'audio delle tracce.

Usare il JOG durante la visualizzazione di una forma d'onda

1. **Usare i tasti di trasporto o altre funzioni di localizzazione per spostarsi vicino alla posizione in cui si desidera iniziare la riproduzione JOG.**
2. **Premere il tasto JOG PLAY per accedere alla modalità JOG.**
Se si è in modalità di visualizzazione Timeline, premere il tasto **F1** per passare alla visualizzazione della forma d'onda.
3. **Premere il tasto SELECT della traccia che si desidera visualizzare.**
Apparirà la forma d'onda della traccia selezionata.
Se è selezionata una traccia stereo, la traccia visualizzata (pari o dispari) cambia ogni volta che si preme il tasto **SELECT** ed è possibile monitorare solo la traccia visualizzata.
4. **Usare i tasti CURSOR (◀/▶) per aumentare/diminuire il livello di zoom (tempo) se necessario.**
Premere il tasto **CURSOR** (◀) per ridurre lo zoom orizzontale (tempo) o il tasto **CURSOR** (▶) per ingrandirlo.
È inoltre possibile utilizzare i tasti **CURSOR** (▲/▼) per aumentare/diminuire lo zoom verticale (livello audio).
Premere il tasto **CURSOR** (▲) per ingrandire zoom verticale (livello audio) o il tasto **CURSOR** (▼) per ridurlo.
Aumentando lo zoom rende più facile il posizionamento.
5. **Usare il selettore JOG/DATA per individuare il punto esatto.**
6. **Dopo aver trovato il punto tramite il JOG, premere il tasto JOG PLAY per tornare alla schermata iniziale.**

Usare il JOG durante l'ascolto audio

1. **Usare i tasti di trasporto o altre funzioni di localizzazione per spostarsi vicino alla posizione in cui si desidera iniziare la riproduzione JOG.**
2. **Premere il tasto JOG PLAY per accedere alla modalità JOG.**

Se si è in modalità di visualizzazione della forma d'onda, premere il tasto **F1** per passare alla visualizzazione Timeline.

3. **Usare i tasti CURSOR (◀/▶) per aumentare/diminuire il livello di zoom (tempo) se necessario.**

Premere il tasto **CURSOR** (◀) per ridurre lo zoom orizzontale (tempo) o il tasto **CURSOR** (▶) per ingrandirlo.

Aumentando lo zoom rende più facile il posizionamento.

Muovendo il JOG avanti e indietro, si sentirà un effetto tipo "moviola audio".

4. **Mentre si ascolta il suono della moviola audio, usare il selettore JOG/DATA per individuare il punto esatto.**
5. **Dopo aver trovato il punto tramite il JOG, premere il tasto JOG PLAY per tornare alla schermata iniziale.**

NOTA

*I tasti di trasporto possono essere usati anche in modalità JOG. Tuttavia, quando viene visualizzata la linea temporale, premendo il tasto **PLAY** si passa dalla riproduzione normale alla riproduzione JOG e premendo il tasto **STOP** si attiva la riproduzione JOG.*

Quando si è in modalità JOG, è possibile spostarsi di 1/10 di frame (1/300 secondi). È inoltre possibile impostare i punti IN e OUT con precisione di 1/10 di frame.

Riproduzione ripetuta

Usare la funzione di riproduzione ripetuta per ripetere la stessa parte più volte. L'intervallo di ripetizione della riproduzione è l'intervallo compreso tra i punti IN e OUT.

Impostazione dei punti IN/OUT

Oltre a impostare l'intervallo di ripetizione della riproduzione, i punti IN e OUT sono utilizzati anche per impostare gli intervalli di modifica delle tracce e come punti Punch In Punch Out. Inoltre, questi punti vengono utilizzati come punti iniziale e finale per il Mixdown quando si crea un file master. È possibile impostare questi punti durante la registrazione, la riproduzione o quando l'unità è ferma.

NOTA

I punti IN e OUT non possono essere impostati o modificati nei seguenti casi: riproduzione ripetuta, Auto Punch e Mastering.

■ Aggiungere i punti In/Out

Indipendentemente dal fatto che l'unità sia ferma, in riproduzione o in registrazione, quando il registratore è nella posizione desiderata, tenere premuto il tasto **MARK SET** e premere il tasto In o Out.

La posizione in cui si è premuto il tasto **IN/OUT** viene impostata e il tempo viene visualizzato nella schermata iniziale.

■ Posizionamento sui punti IN/OUT


Quando l'unità è ferma o in riproduzione, premere il tasto **IN** o **OUT**.

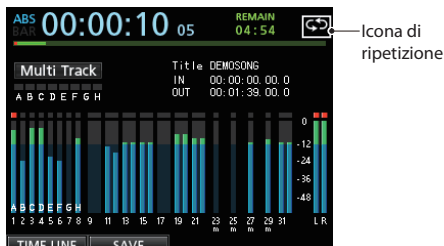
Uso della riproduzione ripetuta

1. **Impostare il punto IN e il punto OUT come punti di inizio e fine dell'intervallo di riproduzione ripetuta e quindi tornare alla schermata iniziale.**

7 - Funzioni del registratore

2. Premere il tasto REPEAT.

L'icona  appare nella schermata iniziale e la riproduzione ripetuta inizia.



La riproduzione inizia dal punto IN e raggiunge il punto OUT, poi ritorna al punto IN e ripete il ciclo.

La riproduzione continua ciclicamente tra i punti IN e OUT.

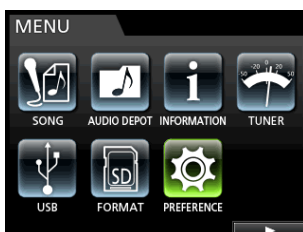
3. Per terminare la riproduzione ripetuta premere il tasto REPEAT, in tal modo l'icona scompare dalla schermata iniziale.

Riproduzione Jumpback

Premere il tasto **JUMPBACK (PREVIEW)** durante la riproduzione per tornare indietro di alcuni secondi e riavviare la riproduzione.

Se si desidera ascoltare un passaggio ancora una volta durante la riproduzione, premere il tasto **JUMPBACK (PREVIEW)** per andare indietro di alcuni secondi e ripetere quel passaggio.

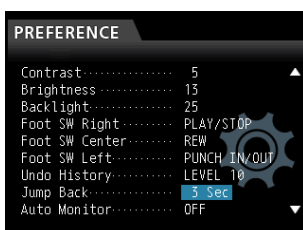
1. Quando il registratore è fermo, premere il tasto **MENU** per aprire la schermata **MENU**.
2. Usare il selettore **JOG/DATA** o i tasti **CURSOR (▲/▼/◀/▶)** per selezionare (evidenziare in verde) **PREFERENCE** e poi premere il tasto **F4 (▶)**.



Apparirà la schermata **PREFERENCE**.

3. Usare i tasti CURSOR (▲/▼) per selezionare (evidenziare in blu) Jump Back poi usare il selettore JOG/DATA per impostare il tempo del "salto indietro".

Opzioni: da 1 sec a 10 sec, 20 sec, 30 sec (default: 3 sec)



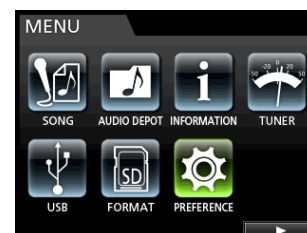
4. Al termine delle impostazioni, premere il tasto HOME per tornare alla schermata iniziale.

5. Premere il tasto JUMPBACK durante la riproduzione per saltare indietro della quantità di tempo impostata al passo 3.

Anteprima dei Cue Point

È possibile visualizzare un'anteprima per verificare se i punti di preascolto della riproduzione sono corretti. Questa funzione può essere utilizzata per visualizzare in anteprima l'audio sia prima che dopo la posizione di riproduzione corrente.

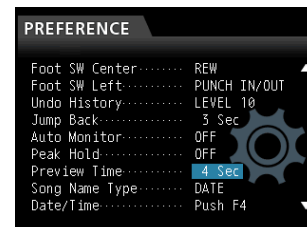
1. Quando il registratore è fermo, premere il tasto **MENU** per aprire la schermata **MENU**.
2. Usare il selettore **JOG/DATA** o i tasti **CURSOR (▲/▼/◀/▶)** per selezionare (evidenziare in verde) **PREFERENCE** e poi premere il tasto **F4 (▶)**.



Apparirà la schermata **PREFERENCE**.

3. Usare i tasti CURSOR (▲/▼) per selezionare (evidenziare in blu) Preview Time poi usare il selettore JOG/DATA per impostare il tempo di preascolto (Preview).

Preview Time: da 1 Sec a 10 Sec (default: 4 Sec)



4. Al termine delle impostazioni, premere il tasto HOME per tornare alla schermata iniziale.

5. Effettuare il preascolto prima o dopo il Cue Point.

Per visualizzare l'anteprima dopo il Cue Point:

Mentre la riproduzione è ferma, tenere premuto il tasto **PREVIEW** e premere il tasto **OUT** per riprodurre dal punto corrente per il tempo di preascolto e poi tornare al punto corrente e fermarsi.

Per visualizzare l'anteprima prima del Cue Point

Mentre la riproduzione è ferma, tenere premuto il tasto **PREVIEW** e premere il tasto **IN** per saltare indietro del tempo di preascolto e poi riprodurre fino tempo corrente e fermarsi.

Punch In/Out automatico

È possibile utilizzare la funzione Punch In/Out per eseguire una registrazione automatica fra punti Punch In e Punch Out precedentemente impostati.

7 - Funzioni del registratore

Quando si registra con Punch In/Out automatico, la riproduzione inizia dal pre-roll prima del punto di inizio della registrazione (punto Punch In) e quando il punto Punch In viene raggiunto, la registrazione inizia. Dopo di che, quando il punto di fine della registrazione (punto Punch Out) viene raggiunto, l'unità passa alla riproduzione per il tempo di post-roll parte e si ferma.

Durante la registrazione Punch In/Out, il monitoraggio della traccia in registrazione cambia come segue.

- Durante il Pre-roll: segnale della traccia in riproduzione + segnale della sorgente di ingresso
- Intervallo Punch In-Punch Out: segnale della sorgente di ingresso
- Durante il Post-roll: segnale della traccia in riproduzione + segnale della sorgente di ingresso

Le tracce non armate per la registrazione possono essere monitorate per tutto il tempo.

Durante la funzione Punch In/Out di questa unità, i cambiamenti di monitoraggio di cui sopra si verificano non solo durante la registrazione vera e propria, ma anche in modalità Rehearsal. In modalità Rehearsal, è possibile simulare registrazione Punch In/Out, quindi è possibile provare le esecuzioni e verificare anche se i punti IN e OUT sono impostati in modo corretto. È inoltre possibile utilizzare il Punch In/Out in combinazione con la funzione di ripetizione. Usando queste funzioni in combinazione, si può provare più volte la registrazione Punch In/Out o registrare la stessa sezione più Take, lasciando che l'unità lavori in modo automatico. Dopo aver registrato vari Take, si può scegliere il Take migliore.

Impostare i punti Punch In/Out

Ci sono due metodi per impostare i punti Punch In/Out.

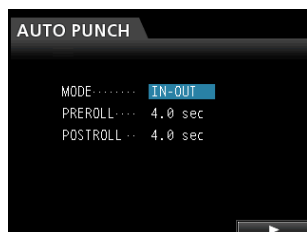
LAST REC:

Questa opzione consente di impostare i punti di inizio e fine dell'ultima registrazione (o prove di registrazione) come punti Punch In/Out.

IN - OUT:

Questa opzione imposta il punto IN e il punto OUT come punti Punch In/Out. Il primo di questi punti sarà utilizzato come punto Punch In e il secondo come punto Punch Out.

1. Quando il registratore è fermo, premere il tasto HOME per aprire la schermata iniziale.
2. Premere il tasto REC di ogni traccia su cui si desidera effettuare il Punch In/Out automatico.
3. Premere il tasto AUTO PUNCH per aprire la schermata AUTO PUNCH.



4. Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼) per selezionare (evidenziare in blu) MODE, PREROLL o POSTROLL e quindi utilizzare il selettore JOG/DATA per impostare il valore.

MODE: LAST REC o IN-OUT

PREROLL: da 1.0 a 9.9 sec

POSTROLL: da 1.0 a 9.9 sec

Dopo aver impostato MODE, PRE ROLL e POST ROLL premere il tasto F4 (▶) per tornare alla schermata iniziale. Auto Punch appare nella parte superiore dello schermo quando la funzione Punch automatica è abilitata.

È possibile premere il tasto **AUTO PUNCH** per tornare alla schermata iniziale senza entrare in modalità Punch In/Out automatico.

NOTA

È possibile premere il tasto **AUTO PUNCH** prima di mettere le tracce in attesa di registrazione. premere il tasto **REC** di qualsiasi traccia per metterla in attesa di registrazione dopo aver abilitato il Punch automatico.

Controllo dei punti Punch In/Out

Quando i punti Punch In/Out sono impostati, è possibile verificare l'impostazione premendo il tasto **PLAY** (▶).

La riproduzione inizia dal pre-roll e prosegue fino al post-roll. Quando si raggiunge il punto Punch In, sulle tracce armate per la registrazione, l'audio già registrato verrà disattivato e si sentiranno solo i segnali di ingresso. Quando viene raggiunto il punto Punch Out, si sentiranno entrambi i segnali della traccia già registrata e quelli dell'ingresso. Se si desiderano modificare i punti Punch In/Out, individuare i punti desiderati e impostare i punti Punch In/Out di nuovo. Se non ci sono problemi riguardo i punti Punch In/Out, di pre-roll e di post-roll, eseguire la prova, come descritto qui di seguito.

Provare il Punch In/Out automatico

È possibile provare prima di effettuare il Punch In/Out vero e proprio. Durante la prova, il monitor funziona allo stesso modo come per la registrazione reale, anche se non viene effettivamente eseguita la registrazione.

1. Quando il tasto **AUTO PUNCH** è acceso e una delle tracce è in attesa di registrazione, premere il tasto **REHEARSE**.

Il tasto **REHEARSE** si accende.

2. Premere il tasto **RECORD** (●).

La prova di Punch In/Out automatico inizia.

- La riproduzione inizia dal pre-roll. Durante il pre-roll è possibile monitorare sia il segnale della traccia in riproduzione sia il segnale della sorgente di ingresso.
- Quando il punto Punch In viene raggiunto, il monitoraggio passa al segnale di ingresso e il tasto **RECORD** (●) inizia a lampeggiare (a indicare che è una prova).
- La riproduzione si ferma sul punto di post-roll.

Prima di iniziare la prova, è possibile premere il tasto **REPEAT** di ripetere le prove dell'intervallo Auto Punch fino a quando si preme il tasto **STOP** (■) (i tasti **AUTO PUNCH**, **REHEARSE** e **REPEAT** si accendono tutti in questo caso).

Registrare con Punch In/Out automatico

Al termine della prova, si può eseguire l'Auto Punch In/Out.

7 - Funzioni del registratore

1. **Se necessario, premere il tasto REHEARSE per disattivarlo.**
2. **Premere il tasto RECORD (●).**

- La riproduzione inizia dal pre-roll. Durante il pre-roll è possibile monitorare sia il segnale della traccia in riproduzione sia il segnale della sorgente di ingresso.
- Quando si raggiunge il punto Punch In, il monitoraggio passa al segnale di ingresso e il tasto **RECORD (●)** si accende.
- Quando si raggiunge il punto Punch Out, il monitoraggio passa sia al segnale della traccia che al segnale di ingresso e il tasto **RECORD (●)** si spegne.
- La riproduzione si ferma sul punto di post-roll.

Prima di iniziare la di registrazione Punch In/Out, è possibile premere il tasto **REPEAT**. In questo modo il tasto **REPEAT** resta acceso, e poi, utilizzando la funzione di traccia virtuale, ripetere la registrazione Punch In/Out fino a 8 volte (8 Take).

Dopo la registrazione, è possibile scegliere il Take preferito da uno degli 8 Take registrati nelle tracce virtuali (vedi "Controllo del Take" qui di seguito).

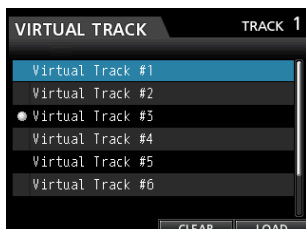
NOTA

È possibile annullare le operazioni di Punch In/Out automatico.

Controllo dei Take

Dopo aver registrato uno o più Take, seguire la seguente procedura per controllarli.

Una volta terminata la registrazione Punch In/Out, si aprirà la schermata **VIRTUAL TRACK**, come illustrato di seguito.



1. **Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼) per selezionare (evidenziare in blu) un Take dall'elenco.**
2. **Premere il tasto F4 (LOAD) per assegnare quella traccia virtuale a una traccia fisica.**

Riprodurre il Take per controllarlo.

Ripetere i passi 1 e 2 per il controllo di altri Take.

3. **Se si è soddisfatti del risultato, premere il tasto VIRTUAL TRACK per chiudere questa finestra.**

Per uscire dalla modalità Auto Punch, premere il tasto **AUTO PUNCH**.

Se non si è soddisfatti del risultato, premere di nuovo il tasto **RECORD (●)** e registrare un altro Take.

Tracce virtuali

Questa unità consente 8 tracce virtuali per ogni traccia.

Dato che ci sono 8 tracce virtuali per ogni traccia, è possibile registrare vari Take di voci soliste e di assoli improvvisati, e quindi scegliere i migliori Take successivamente.

Dopo aver registrato un Take, assegnare una traccia virtuale a una traccia fisica, quindi registrare un altro Take. Ripetendo questo processo, è possibile utilizzare più tracce virtuali per Take diversi.

Registrazione su tracce virtuali

Seguire questa procedura per registrare una traccia virtuale.

1. **Selezionare la traccia.**
2. **Premere il tasto VIRTUAL TRACK.**
3. **Selezionare UNUSED.**
4. **Premere il tasto F4 (LOAD) per assegnare la traccia virtuale da registrare.**
5. **Una volta completata l'impostazione, premere il tasto HOME per tornare alla schermata iniziale.**

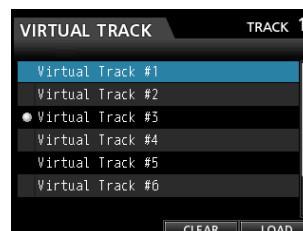
Assegnare le tracce virtuali

Seguire la procedura descritta di seguito per assegnare una traccia virtuale a una traccia fisica.

1. **Premere il tasto SELECT di una traccia che si desidera assegnare a una traccia virtuale quando la schermata iniziale è aperta e quindi premere il tasto VIRTUAL TRACK.**

(È possibile premere anche il tasto **VIRTUAL TRACK** prima e poi selezionare la traccia).

Apparirà la schermata **VIRTUAL TRACK**.



NOTA

- Quando si crea un brano, la traccia virtuale 1 (Virtual Track #1) viene assegnata a ogni traccia fisica.
 - La registrazione, la riproduzione e la modifica sono possibili solo con le tracce virtuali assegnate alle tracce fisiche.
 - È inoltre possibile assegnare una traccia virtuale già registrata a una traccia fisica e registrare su di essa.
2. **Usare il selettore JOG/DATA per selezionare la traccia virtuale che si desidera assegnare.**
 3. **Premere il tasto F4 (LOAD) per assegnare la traccia virtuale a una traccia fisica.**

La traccia virtuale assegnata alla traccia fisica è contrassegnata da un'icona sullo schermo.

NOTA

- Per eliminare una traccia virtuale, premere il tasto **F3 (CLEAR)** al punto 3 qui sopra.
- Una traccia virtuale assegnata a una traccia fisica non può essere eliminata.
- Se si assegna una traccia virtuale inutilizzata, la traccia fisica si svuota.

8 - Modifica delle tracce

In passato, le operazioni di modifica in un registratore tradizionale richiedevano tecniche avanzate, ma con questa unità la modifica delle tracce è facile e precisa.

Inoltre, in un registratore normale, un errore di modifica non può essere annullato. In questa unità la modifica è non distruttiva, pertanto le modifiche non alterano i dati originali. Significa che la funzione di annullamento può essere usata per correggere una modifica errata (vedi "Annullamento di un'operazione" a pagina 39).

Panoramica delle funzioni di modifica delle tracce

Questa unità dispone delle seguenti funzioni di modifica delle tracce.

- COPY/PASTE (copia/incolla)
- COPY/INSERT (copia/inserisce)
- MOVE/PASTE (sposta/incolla)
- MOVE/INSERT (sposta/inserisce)
- OPEN (inserisce un silenzio)
- CUT (rimuove una parte)
- SILENCE (cancella una parte)
- CLONE TRACK (duplica la traccia)
- CLEAN Out (elimina la traccia)

Punti per la modifica

I punti IN, OUT e TO vengono usati come punti di modifica per le funzioni COPY/PASTE, COPY/INSERT, MOVE/PASTE e MOVE/INSERT.

I punti IN, OUT vengono usati come punti di modifica per le funzioni OPEN, CUT e SILENCE.

Questi punti IN e OUT sono gli stessi usati per la riproduzione ripetuta.

■ Punto IN

Il punto IN è il punto di inizio della parte di traccia soggetta a modifica.

Tenere premuto il tasto **MARK SET** e premere il tasto **IN** per impostare il punto IN nella posizione corrente.

■ Punto OUT

Il punto OUT è il punto di fine della parte di traccia soggetta a modifica.

Tenere premuto il tasto **MARK SET** e premere il tasto **OUT** per impostare il punto OUT nella posizione corrente.

■ Punto TO

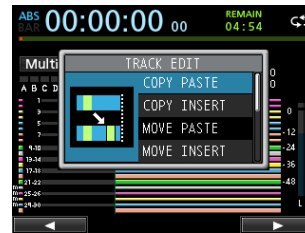
Il punto TO è la posizione corrente di riproduzione.

NOTA

Se si preme il tasto **JOG PLAY** per attivare la modalità **JOG**, è possibile impostare punti IN e OUT con precisione al subframe (1/10 di frame).

Procedure per la modifica di base

1. Quando il registratore è fermo, premere il tasto **TRACK EDIT** per aprire la schermata **TRACK EDIT**.



2. Usare il selettore **JOG/DATA** o i tasti **CURSOR** (▲/▼/◀/▶) per selezionare (evidenziare in blu) la funzione di modifica desiderata e poi premere il tasto **F4** (▶).

Apparirà la schermata della funzione corrispondente.



Finestra COPY PASTE

3. Selezionare il valore di impostazione.

Se ci sono più voci di impostazione, usare i tasti **CURSOR** (▲/▼) per selezionarne una e quindi usare il selettore **JOG/DATA** per impostare il valore.

4. Premere il tasto **F2** (YES) per eseguire la funzione.

NOTA

Premere il tasto **F1** (NO) per chiudere la finestra **COPY PASTE** senza eseguire la funzione.

Spiegazione delle voci

■ SOURCE

Questa è la traccia sorgente da modificare.

Le opzioni disponibili dipendono dalla funzione di modifica.

- da 1 a 12: traccia singola
- da 13/14 a 31/32: traccia stereo

Si possono usare i tasti **SELECT** delle tracce per impostarle.

- ALL: tutte le tracce da 1 a 32



Finestra COPY PASTE

■ IN/OUT/TO

Per cambiare i punti IN/OUT/TO, uscire dalla schermata TRACK EDIT e reimpostarli, se necessario.

■ TARGET Track

Questa è la traccia di destinazione che subirà la modifica. In caso di OPEN, CUT, SILENCE e CLEAN Out, diventa essa stessa la traccia destinazione.

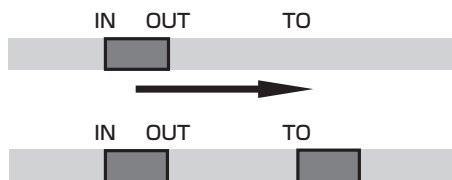
Le opzioni dipendono dall'impostazione SOURCE Track.

Quando SOURCE track è ALL (tutte le tracce) anche TARGET track deve essere ALL (tutte le tracce).

■ TIMES

Impostare il numero di volte che la sezione copiata verrà incollata tra 1 e 99.

COPY/PASTE (copia/incolla)



Questa funzione copia i dati audio tra punti IN e OUT della traccia sorgente e li incolla nella traccia destinazione a partire dal punto TO. Questa operazione non modifica la traccia sorgente tra punti IN e OUT.

Questa operazione sovrascrive i dati registrati sulla traccia di destinazione. Pertanto, la lunghezza della traccia di destinazione non cambia.

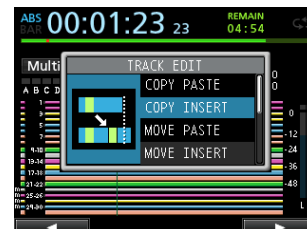
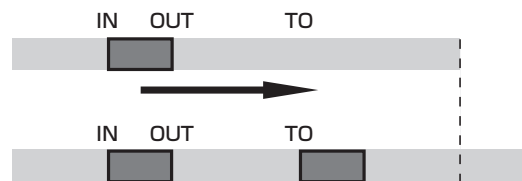
È possibile effettuare più copie in una sola operazione.

In altre parole, è possibile sovrascrivere la traccia di destinazione dal punto TO con un determinato numero di ripetizioni dei dati sorgente.

In questa operazione vengono usati i seguenti parametri.

- SOURCE Track
- IN/OUT/TO
- TARGET
- TIMES

COPY/INSERT (copia/insertisce)



Questa funzione copia i dati audio tra i punti IN e OUT della traccia sorgente e li inserisce nella traccia di destinazione a partire dal punto TO. Questa operazione non modifica la traccia sorgente tra punti IN e OUT.

Questa operazione inserisce i dati registrati nella traccia di destinazione. I dati registrati sulla traccia di destinazione dopo il punto TO vengono compensati dalla quantità di tempo dai dati audio inseriti. Pertanto, la traccia di destinazione si allunga.

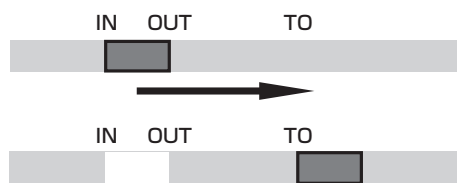
È possibile effettuare più copie in una sola operazione. In altre parole, è possibile inserire dal punto di TO un determinato numero di ripetizioni nella traccia di destinazione.

In questa operazione vengono usati i seguenti parametri.

- SOURCE Track
- IN/OUT/TO
- TARGET
- TIMES

8 - Modifica delle tracce

MOVE/PASTE (sposta/incolla)



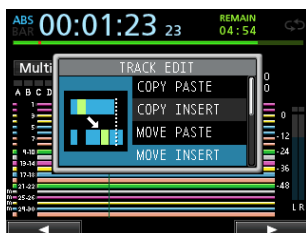
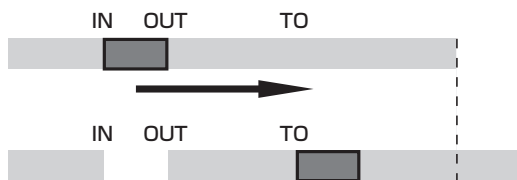
I dati audio tra i punti di IN e OUT della traccia sorgente vengono rimossi e incollati nella traccia di destinazione a partire dal punto TO. Questa operazione lascia un silenzio tra i punti IN e OUT della traccia sorgente.

Questa operazione sovrascrive i dati registrati sulla traccia di destinazione MOVE. Pertanto, la lunghezza della traccia di destinazione MOVE non viene modificata.

In questa operazione vengono usati i seguenti parametri.

- SOURCE Track
- IN/OUT/TO
- TARGET Track

MOVE/INSERT (sposta/inserisce)



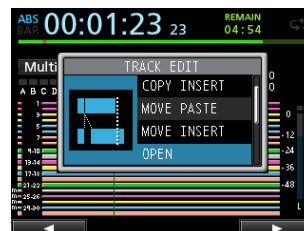
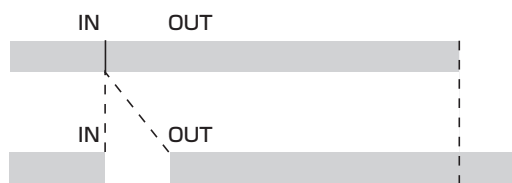
I dati audio tra i punti IN e OUT della traccia sorgente vengono rimossi e inseriti nella traccia di destinazione a partire dal punto TO. Questa operazione lascia un silenzio tra i punti IN e OUT della traccia sorgente.

Questa operazione inserisce i dati registrati nella traccia di destinazione a partire dal punto TO. Pertanto, la traccia di destinazione diventa più lunga.

In questa operazione vengono usati i seguenti parametri.

- SOURCE Track
- IN/OUT/TO
- TARGET Track

OPEN (inserisce un silenzio)



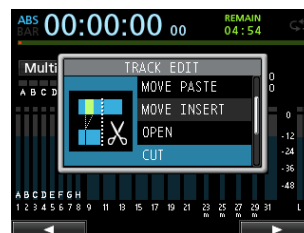
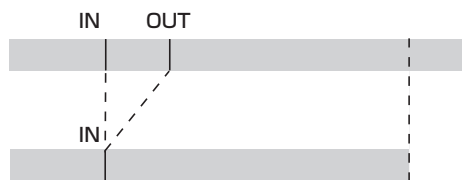
Questa funzione inserisce un silenzio tra i punti IN e OUT della traccia selezionata.

Questa funzione divide la traccia sul punto IN e sposta dopo il punto OUT i dati registrati dopo il punto IN. Pertanto, la traccia diventa più lunga.

In questa operazione vengono usati i seguenti parametri.

- TARGET Track
- IN/OUT

CUT (rimuove una parte)

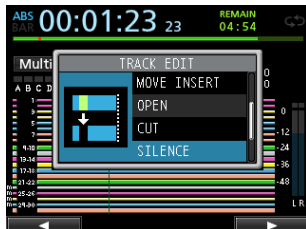
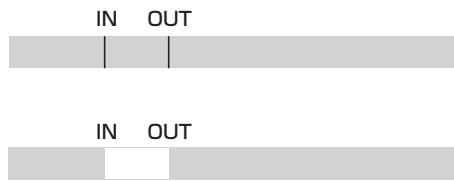


Questa funzione taglia (elimina) i dati audio tra i punti IN e OUT della traccia selezionata e sposta la registrazione rimanente dopo il punto OUT al punto IN. Pertanto, la traccia diventa più breve.

In questa operazione vengono usati i seguenti parametri.

- TARGET Track
- IN/OUT

SILENCE (cancella una parte)



Questa funzione taglia (elimina) i dati audio tra i punti IN e OUT della traccia selezionata.

Questa operazione crea un silenzio tra punti IN e OUT, come se non ci fosse alcuna registrazione.

Questa operazione non cambia la lunghezza della traccia.

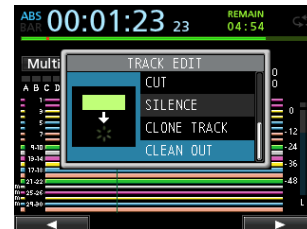
In questa operazione vengono usati i seguenti parametri.

- **TARGET Track**
- **IN/OUT**

SUGGERIMENTO

È possibile utilizzare questa funzione per eliminare i rumori brevi, per esempio.

CLEAN Out (elimina la traccia)



Usare questa funzione per cancellare completamente la traccia selezionata.

Questa operazione cancella l'intera traccia, pertanto i punti IN/OUT/TO non hanno alcun effetto.

In questa operazione viene usato il seguente parametro.

- **TARGET Track**

CLONE TRACK (duplica la traccia)



Usare questa funzione per duplicare una singola traccia o una traccia stereo per creare una traccia differente.

Questa operazione copia l'intera traccia, così i punti IN/OUT/TO non hanno alcun effetto.

In questa operazione vengono usati i seguenti parametri.

- **SOURCE Track**
- **TARGET Track**

NOTA

Se si sceglie la stessa traccia come traccia sorgente e traccia di destinazione, appare `Same Track` e l'operazione non verrà eseguita.

9 - Uso degli effetti interni

Questo capitolo spiega gli effetti di dinamica, gli effetti per chitarra e le mandate effetti che possono essere applicati agli ingressi microfono e chitarra.

È possibile selezionare uno dei quattro tipi di effetti dinamici (COMPRESSOR, NOISE SUPPRESSOR, DE-ESSER, EXCITER) da applicare a tutti gli ingressi (da **INPUT A** a **H**).

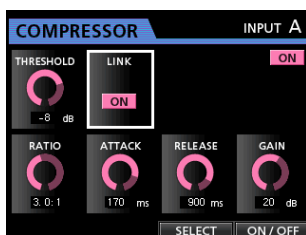
Le impostazioni della libreria per chitarra e delle mandate effetti possono essere utilizzate anche per altri brani.

Anche quando i parametri non vengono memorizzati nella libreria, le assegnazioni e i parametri degli effetti vengono sempre memorizzati come parte di un brano.

Effetti dinamici

Quando si preme il tasto **DYNAMICS**, viene visualizzato l'effetto inserito nell'ultimo ingresso selezionato (**INPUT A** to **H**).

È possibile selezionare uno dei quattro tipi di effetti (COMPRESSOR, NOISE SUPPRESSOR, DE-ESSER, EXCITER) e applicarlo a tutti gli ingressi (da **INPUT A** a **H**) (l'applicazione simultanea ha alcune limitazioni). Non è possibile utilizzare tipi diversi di effetti dinamici contemporaneamente.



CAUTELA

Quando si utilizza un effetto di chitarra insieme a un effetto dinamico, l'effetto dinamico può essere inserito solo in un massimo di 2 canali.

L'ingresso selezionato (da **INPUT A** a **H**) e lo stato On/Off vengono visualizzati nella schermata.

Inserimento di un effetto dinamico

Premere il tasto **DYNAMICS** per aprire la schermata **DYNAMICS**. Premere il tasto **SOURCE** per selezionare l'ingresso (da **INPUT A** a **H**) nel quale si desidera inserire l'effetto dinamico.

Premere il tasto **F3 (SELECT)** per selezionare l'effetto che si desidera inserire. Premere il tasto **F4 (ON/OFF)** per impostare l'effetto selezionato su **ON** e inserirlo.

È inoltre possibile allineare il cursore su **INSERT EFFECT** nella schermata Mixer e utilizzare il selettore **JOG/DATA** per attivare/disattivare l'effetto.

Regolare gli effetti dinamici

È possibile modificare i parametri dell'effetto dinamico selezionato. I parametri di modifica variano a seconda del tipo di effetto.

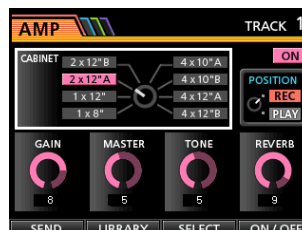
Usare i tasti **CURSOR** (**▲/▼/◀/▶**) per selezionare il parametro che si desidera modificare e quindi utilizzare il selettore **JOG/DATA** per impostare il valore.

NOTA

Non ci sono funzioni preset o della libreria per gli effetti dinamici.

Effetti per chitarra

Questa unità dispone di multi-effetti per chitarra. È possibile inserire questi effetti per l'uso nelle tracce.



Inserimento di un effetto per chitarra

Premere il tasto **EFFECT** per aprire la schermata **GUITAR EFFECT/SEND EFFECT** (appare l'ultimo effetto visualizzato).

Se la schermata **SEND EFFECT** è aperta, premere il tasto **F1 (GUITAR)** per aprire la schermata **GUITAR EFFECT**.

Se un effetto è già inserito in una traccia, il tasto **SELECT** è acceso e il numero della traccia appare nell'angolo superiore destro della schermata.

Se non vi è alcun effetto inserito, il tasto **SELECT** è spento e appare **TRACK --** nell'angolo in alto a destra della schermata.

Premere il tasto **SELECT** della traccia per inserire l'effetto nella traccia. È inoltre possibile allineare il cursore su **INSERT EFFECT** nella schermata Mixer e utilizzare il selettore **JOG/DATA** per attivare/disattivare l'effetto.

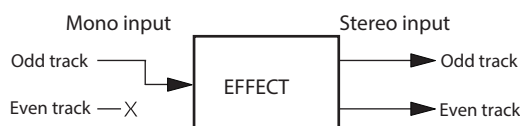
NOTA

Un effetto chitarra ha un ingresso mono e un'uscita mono, ma quando è inserito in una traccia stereo, si può avere un'uscita stereo e alcuni tipi avranno un effetto stereo.

CAUTELA

Dato che gli effetti per chitarra sono mono, quando sono inseriti in tracce stereo, l'effetto viene inviato solo alla traccia di numero dispari (vedere la figura riportata di seguito).

- Per esempio, quando gli ingressi **G** e **H** sono assegnati alla traccia stereo **9/10** e si inserisce un effetto per chitarra, il suono effettato verrà registrato sulla traccia **9** (ingresso **G**).
- Dal momento che alcuni effetti lavorano in stereo, si consiglia di impostare il tipo di traccia stereo e quindi assegnare lo stesso ingresso ai numeri sia pari che dispari (per esempio, assegnare l'ingresso **H/H** alle tracce **9/10**).



Regolare gli effetti per chitarra

È possibile modificare i parametri dell'effetto per chitarra selezionato. I parametri di modifica variano a seconda del tipo di effetto.

Premere il tasto **F3 (SELECT)** per selezionare l'effetto che si desidera modificare.

Usare i tasti **CURSOR (▲/▼/◀/▶)** per selezionare il parametro che si desidera modificare e quindi utilizzare il selettore **JOG/DATA** per impostare il valore.

Selezionare se applicare l'effetto durante la registrazione o durante il monitoraggio con il parametro **POSITION** nella schermata Guitar Effect.

Caricare le impostazioni degli effetti per chitarra

1. Nella schermata **Guitar Effect**, premere il tasto **F2 (LIBRARY)** per visualizzare l'elenco della libreria.
2. Usare il selettore **JOG/DATA** per selezionare l'impostazione dell'effetto che si desidera caricare e poi premere il tasto **F4 (▶)**.
3. L'impostazione viene caricata e l'elenco della libreria si chiude, ma la schermata **Guitar Effect** rimane aperta.

Premere il tasto **F1 (◀)** per tornare alla schermata **Guitar Effect** senza caricare l'impostazione.

NOTA

I dati preset vengono memorizzati nella categoria **PRESET** e le impostazioni utente vengono memorizzate nella categoria **USER**.

Salvataggio degli effetti per chitarra nella libreria

È possibile salvare le impostazioni modificate come impostazione utente nella libreria.

1. Quando viene visualizzata la schermata **Guitar Effect**, premere il tasto **F2 (LIBRARY)** per visualizzare l'elenco della libreria **PRESET/USER**.

Usare il selettore **JOG/DATA** per selezionare l'area **USER**, premere il tasto **F3 (SAVE)**.

NOTA

L'elenco della libreria contiene una categoria **PRESET** e una categoria **USER**. I dati relativi all'area **PRESET** non possono essere sovrascritti.

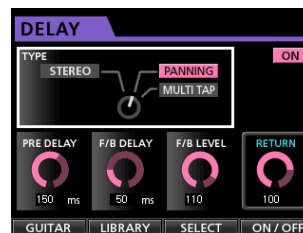
2. Inserire un nome, se necessario.

I nomi della libreria **PRESET** non possono essere modificati.

Effetti Send

L'effetto Send interno può essere applicato ai segnali inviati a Send Effect 1.

È possibile selezionare uno tra i 3 tipi di effetti Send disponibili (**REVERB**, **DELAY**, **CHORUS**). Non è possibile utilizzare tipi diversi di effetti contemporaneamente.



Uso degli effetti Send

È possibile inviare canali di ingresso o segnali delle tracce agli effetti Send. Impostare se i livelli di mandata dei segnali di canale sono pre/post nella schermata Mixer (vedere "Mandare i segnali agli effetti interni/esterni" a pagina 36).

Il segnale di ritorno da questo effetto viene inviato al bus stereo. In modalità Bounce, tuttavia, viene inviato al bus Bounce (vedere "Bounce delle tracce" a pagina 41).

Regolare gli effetti Send

Modificare i parametri nella schermata **EFFECT**.

Premere il tasto **EFFECT** per aprire la schermata **EFFECT**. Se viene visualizzata la schermata **Guitar Effect**, premere il tasto **F1 (SEND)** per passare alla schermata **Send Effect**.

Premere il tasto **F3 (SELECT)** per selezionare il tipo di effetto (**REVERB**, **DELAY** o **CHORUS**).

Usare i tasti **CURSOR (▲/▼/◀/▶)** per selezionare il parametro che si desidera modificare e quindi utilizzare il selettore **JOG/DATA** per impostare il valore.

Caricare le impostazioni degli effetti Send

1. Nella schermata **Send Effect**, premere il tasto **F2 (LIBRARY)** per aprire l'elenco della libreria.
2. Usare il **JOG/DATA** per selezionare l'impostazione che si desidera caricare e poi premere il tasto **F4 (▶)**.
3. L'impostazione viene caricata e l'elenco della libreria si chiude, ma la schermata **Send Effect** rimane aperta.

Premere il tasto **F1 (◀)** per tornare alla schermata **Send Effect** senza caricare l'impostazione.

Salvare gli effetti Send nella libreria

È possibile salvare un'impostazione modificata come impostazione utente nella libreria.

1. Quando viene visualizzata la schermata **Send Effect**, premere il tasto **F2 (LIBRARY)** per visualizzare l'elenco della libreria **PRESET/USER**.

Usare il selettore **JOG/DATA** per selezionare l'area **USER**, premere il tasto **F3 (SAVE)**.

NOTA

La libreria contiene una categoria **PRESET** e una categoria **USER**. I dati relativi all'area **PRESET** non possono essere sovrascritti.

2. Inserire un nome, se necessario.

I nomi della libreria **PRESET** non possono essere modificati.

10 - Missaggio e mastering delle tracce

Missaggio delle tracce

Il missaggio delle tracce è il processo di regolazione dei volumi e le posizioni stereo di ogni traccia registrate allo scopo di creare un buon bilanciamento in una traccia stereo.

Includendo le tracce registrate (32 al massimo) e gli ingressi (8 al massimo), si può effettuare il mix di 40 tracce in totale.

Livelli e bilanciamento

Usare i fader per regolare il relativo bilanciamento dei livelli delle tracce.

Quindi utilizzare il fader **STEREO** per regolare il livello complessivo. Guardando i misuratori di livello stereo sul display, regolare il livello fino a quando non è soddisfacente.

Se il volume è troppo alto, il suono sarà distorto.

NOTA

I misuratori delle tracce sul display mostrano i livelli dei segnale delle tracce registrate. Di conseguenza, questi misuratori non cambiano quando i fader **TRACK** vengono regolati.

SUGGERIMENTO

Non è necessario mantenere l'intero brano sempre allo stesso volume. Per esempio, è possibile aumentare gradualmente il volume durante un assolo di chitarra.

Gruppo di fader

È possibile raggruppare più fader per poterli controllare contemporaneamente con un singolo fader.

Raggruppare e separare le tracce, mentre il tasto **GROUP** è acceso.

Raggruppare le tracce

1. Premere il tasto **GROUP**.
2. Regolare il livello e il bilanciamento delle tracce che si desiderano controllare.
3. Premete i tasti **SELECT** delle tracce da controllare.

Il tasto illuminato **SELECT** indica una traccia del gruppo.

Il fader della traccia con il numero più basso sarà il master fader e i fader del gruppo possono venire essere controllati da esso. Quando viene spostato un fader diverso dal fader master, il tasto **SELECT** del master fader lampeggia e il movimento non avrà alcun effetto.

Questo gruppo di fader mantiene internamente le differenze di livello relative del fader master che aveva quando è stato impostato. Il rapporto tra i fader fisici non viene mantenuto.

NOTA

Dopo che le tracce sono state raggruppate, non saranno separate quando si preme il tasto **GROUP** (il tasto **GROUP** lampeggerà). In questo caso, se il fader master del gruppo viene spostato, i tasti **SELECT** delle tracce del gruppo si accenderanno durante l'operazione.

Se un altro fader viene spostato, il tasto **SELECT** del fader master lampeggia e il movimento non avrà alcun effetto.

Separare le tracce

1. Premere tutti i tasti **SELECT** delle tracce del gruppo per spegnerli.
2. Premere il tasto **GROUP**.

Se si preme il tasto **GROUP** prima di spegnere tutti i tasti (il tasto è ancora acceso), il tasto **GROUP** lampeggia, indicando che le tracce sono ancora raggruppate.

CAUTELA

Dopo aver separato le tracce, le posizioni dei fader fisici e i livelli effettivi (valori indicati sullo schermo) potrebbero non corrispondere. In tal caso, quando si sposta un fader fisico, il livello effettivo cambierà in base al valore fisico fader e, successivamente, il fader fisico controllerà il livello. Ciò potrebbe causare un improvviso cambiamento di livello e forti rumori, pertanto si consiglia di abbassare il fader stereo in previsione.

NOTA

Dopo aver raggruppato le tracce, se si cambia il master fader del gruppo in quanto il numero più basso della traccia viene separata o una traccia di numero inferiore viene aggiunto al gruppo, i livelli delle tracce vengono riportati al valore dei rispettivi fader fisici.

Posizione stereo (panning)

Usare le manopole **PAN** nella schermata Mixer di ogni traccia per impostare la posizione stereo del segnale della traccia.

Per le tracce stereo, invece del panning, regolare il bilanciamento (BAL) tra i canali sinistro e destro.

Equalizzatore della traccia

Ogni traccia ha un equalizzatore a 3 bande la cui impostazione viene effettuata nella schermata Mixer.

1. Premere il tasto **MIXER** per aprire la schermata Mixer.



2. Regolare l'equalizzatore della traccia.

I parametri dell'equalizzatore sono i seguenti.

	GAIN	FREQ
HIGH	Impostazione: ± 12 dB (default: 0 dB)	Impostazione: 1.7 kHz to 18 kHz (default: 10 kHz)
MID	Impostazione: ± 12 dB (default: 0 dB)	Impostazione: 32 Hz to 18 kHz (default: 1.0 kHz)
LOW	Impostazione: ± 12 dB (default: 0 dB)	Impostazione: 32 Hz to 1.6 kHz (default: 100 Hz)

Usare il tasto **SELECT** per selezionare la traccia desiderata.

Usare le manopole **HIGH**, **MID** e **LOW GAIN** per regolare il guadagno di ciascuna banda.

Usare le manopole **HIGH**, **MID** e **LOW FREQ** per regolare la frequenza di ciascuna banda.

Usare la manopola **MID Q** per impostare la larghezza di banda **MID FREQ**.

Intervallo di impostazione: da 0.25 a 16 (default: 0.5)

Premere il tasto **ON/OFF** per attivare/disattivare l'equalizzatore.

Premere i tasti **SOURCE** da **INPUT A** a **H** per impostare l' equalizzatore (vedere "Uso dell'equalizzatore d'ingresso" a pagina 35).

3. **Al termine delle impostazioni, premere il tasto HOME per tornare alla schermata iniziale.**

Effetti Send

Questa unità dispone di 3 tipi di effetti Send.

Regolare il livello del segnale inviato all'effetto di ogni traccia utilizzando le corrispondenti manopole

SEND EFF 1/EFF 2.

NOTA

Regolare **RETURN LEVEL** nella schermata *Send Effect*.

1. **Premere il tasto EFFECT per aprire la schermata Effect.**



2. **Selezionare e regolare l'effetto Send.**

Premere il tasto **EFFECT** per aprire la schermata Effect dove è stata eseguita l'ultima operazione. Premere il tasto **F3 (SELECT)** per selezionare uno dei 3 tipi disponibili (**REVERB**, **DELAY** o **CHORUS**). Non è possibile utilizzare tipi diversi di effetti contemporaneamente.

Allineare il cursore sul parametro che si desidera regolare e quindi usare il selettore **JOG/DATA** per regolare il parametro. Il ritorno dall'effetto Send viene mixato con il segnale stereo.

3. **Dopo aver effettuato l'impostazione dell'effetto Send, premere il tasto HOME per tornare alla schermata iniziale.**
4. **Usare la manopola SEND EFF 1 per regolare il livello del segnale inviato all'effetto Send di ogni traccia.**

SUGGERIMENTO

Quando si utilizza un effetto esterno, collegare l'uscita dell'effetto esterno (**EFFECT RETURN**) all'ingresso **INPUT A** fino a **H**. Assegnando l'ingresso collegato al bus stereo, è possibile ritornare il suono effettato al bus stereo (vedere "Assegnazione a un bus stereo" a pagina 33).

Creare un file master

Quando si è soddisfatti del mix, questa unità può registrare le tracce mixate in un file master. I file master registrati da questa unità vengono salvati assieme ai brani. Un file master può essere registrato da un registratore stereo esterno e può anche essere convertito dall'unità in un file WAV e memorizzato con lo stesso nome di un brano nella cartella Song della card SD.

CAUTELE

Solo un file master ("[nome del brano].wav") può essere creato in ogni brano (in mastering, un altro file oltre il master file "[nome del brano].wav" viene creato, ma è un file per uso interno dell'unità. Non eliminarlo).

Impostare i punti di inizio e fine

Prima di creare un file master, impostare i punti di inizio e fine del file master mixato. L'intervallo tra i punti IN e OUT del brano sarà registrato come file master.

Normalmente, si imposta l'inizio del brano come punto IN e la fine del brano come punto OUT.

Tenere premuto il tasto **MARK SET** e premere il tasto **IN** nel punto in cui si desidera impostare il punto di inizio del file master, quindi tenere premuto il tasto **MARK SET** e premere il tasto **OUT** nel punto in cui si desidera impostare il punto di fine.

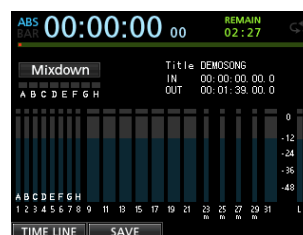
Per i dettagli su come correggere i punti **IN/OUT**, vedere "Impostazione dei punti IN/OUT" a pagina 44.

Creazione di un file master

Dopo aver impostato i punti IN e OUT, si è pronti a creare il file master.

1. **Quando si è in modalità Multi Track, premere il tasto MIXDOWN/MASTERING.**

La modalità registratore passa alla modalità Mixdown e si riaprirà la schermata iniziale.



Se si riproduce o si registra, si può ascoltare il segnale delle tracce mixate (il segnale da registrare) attraverso le cuffie o il sistema di monitoraggio.

NOTA

- In modalità Mixdown, Mixdown appare nell'angolo in alto a sinistra della schermata iniziale.
- Se l'intervallo è inferiore a 4 secondi, apparirà il messaggio I/O Too Short e la registrazione Mixdown non verrà eseguita.
- Quando si è in modalità Mixdown, alcune funzioni di riproduzione non funzionano. Se si tenta di utilizzare una di queste funzioni, appare In Mixdown Mode.

2. **Premere il tasto RECORD (●).**

Il Mixdown si avvia e il tasto **RECORD (●)** si accende.

Indipendentemente dalla posizione corrente del registratore, il Mixdown inizia dal punto IN.

Se necessario, usare i fader delle tracce o le manopole **PAN** della schermata Mixer per mixare le tracce stereo. Queste regolazioni si rifletteranno nel file master.

Quando il registratore raggiunge il punto OUT, la registrazione si ferma automaticamente.

3. **Se si vuole ripetere la creazione della traccia master stereo, premere il tasto RECORD(●).**

Un nuovo file master verrà creato e il file master precedente verrà sovrascritto.

NOTA

Dopo aver registrato il file master, è possibile riprodurre il file master per il controllo (vedere "Controllo del file master" della sezione seguente).

10 - Missaggio e mastering delle tracce

Uscire dalla modalità Mixdown

Premere il tasto **MIXDOWN/MASTERING** due volte per tornare alla modalità **Multi Track**.

Controllo del file master

Seguire la procedura qui sotto per ascoltare un file master dopo aver completato la sua registrazione.

1. Quando si è in modalità **Mixdown**, premere il tasto **MIXDOWN/MASTERING**.

Il registratore passa alla modalità **Mastering** e si aprirà la schermata **Mastering**.



NOTA

- In modalità **Mastering**, **Mastering** appare nell'angolo in alto a sinistra della schermata iniziale.
 - Quando si è in modalità **Multi Track**, premere il tasto **MIXDOWN/MASTERING** per passare alla modalità **Mixdown** e quindi premere di nuovo il tasto **MIXDOWN/MASTERING** per passare alla modalità **Mastering**.
 - Non si può passare alla modalità **Mastering** se non ci sono file master.
2. In questo stato, premere il tasto **PLAY (▶)** per riprodurre il file master creato.

CAUTELA

Verificare che le voci **EQ** e **COMP** siano entrambe impostate su **OFF**. Se una delle due è impostata su **ON**, il suono verrà influenzato dall'equalizzatore e/o dal compressore (vedere "Uso dell'equalizzatore nel mastering" a pagina 57 e "Uso della compressione nel mastering" a pagina 57).

3. Quando si è in modalità **Mastering**, i tasti di trasporto funzionano come segue.

- Premere il tasto **PLAY (▶)** per riprodurre il file master dalla posizione corrente fino alla fine.
- Usare il tasto **REW (◀◀)** e il tasto **F FWD (▶▶)** per eseguire il riavvolgimento/avanzamento veloce allo stesso modo della modalità normale del registratore.
- Premere il tasto **STOP (■)** per fermare la riproduzione.
- La registrazione della traccia non è possibile.
- Le funzioni di riproduzione ripetuta e localizzazione tramite marcatori non possono essere utilizzate.

Poiché il segnale del file master in riproduzione è in uscita dalla presa **STEREO OUT**, è possibile registrare l'uscita tramite un registratore stereo esterno.

Se non si è soddisfatti del file master creato, è possibile eseguire un nuovo **Mixdown**.

NOTA

Per ascoltare un file master registrato in un brano salvato, caricare la **Song**, selezionare la modalità **Mastering** e quindi premere il tasto **PLAY (▶)** per avviare la riproduzione.

Terminare il controllo del file master

Dopo aver controllato il file master, premere il tasto **MIXDOWN/MASTERING** per tornare alla modalità **Multi Track**.

Usare gli strumenti di mastering

Questa unità dispone di strumenti specializzati per il mastering del file master. Usare l'equalizzatore, il Noise Shaper, il compressore e la funzione di normalizzazione per regolare il volume e la qualità complessiva del suono.

Passare alla modalità **Mastering** e utilizzare gli strumenti di mastering per rifinire il file master.

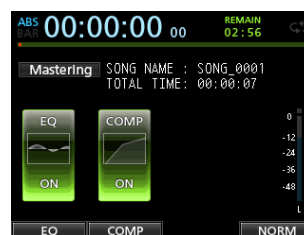
Procedure di mastering

Seguire questa procedura per il mastering del file mixato.

■ Passo 1 - Entrare in modalità **Mastering**.

Quando si è in modalità **Mixdown**, premere il tasto **MIXDOWN/MASTERING**.

Il registratore entra in modalità **Mastering** e si aprirà la schermata **Mastering**.



NOTA

- Quando si è in modalità **Multi Track**, premere il tasto **MIXDOWN/MASTERING** per passare alla modalità **Mixdown**, quindi premere nuovamente il tasto **MIXDOWN/MASTERING** per passare alla modalità **Mastering**.
- Non si può passare alla modalità **Mastering** se non ci sono file master.

■ Passo 2 - Usare gli strumenti mastering per regolare il suono.

È possibile utilizzare i seguenti strumenti di mastering: **EQUALIZER** (tasto **F1 (EQ)**), **COMPRESSOR** (tasto **F2 (COMP)**), **NOISE SHAPED DITHERING** (tasto **F3 (NSD)**) e **NORMALIZE** (tasto **F4 (NORM)**).

È inoltre possibile scegliere tra un compressore di tipo multi-banda e singola-banda nella schermata **COMP MULTI** premendo il tasto **F2**.

Quando si usa il compressore multi-banda, i parametri della schermata **COMP MULTI** sono divisi nelle aree **LOW BAND**, **MID BAND** e **HIGH BAND** per la regolazione indipendente di ogni banda.

Effettuare le impostazioni necessarie in ogni schermata dello strumento (per ulteriori dettagli, vedere "Uso dell'equalizzatore nel mastering", "Uso della compressione nel mastering", "Uso della normalizzazione" qui di seguito).

10 - Missaggio e mastering delle tracce

In modalità **Mastering**, è possibile usare i tasti di trasporto **PLAY** (▶), **STOP** (■), **REW** (◀◀) e **F FWD** (▶▶) per regolare le impostazioni man mano che si effettua il monitoraggio del segnale in riproduzione.

■ Passo 3 - Effettuare la registrazione usando gli strumenti di mastering.

Dopo aver regolato le impostazioni degli strumenti di mastering, premere il tasto **RECORD** (●) per avviare la registrazione.

La registrazione si avvia e i tasti **PLAY** (▶) e **RECORD** (●) si accendono. La registrazione inizia sempre da 00:00:00:00 indipendentemente dalla posizione corrente. La registrazione in modalità **Mastering** sovrascrive il file master precedente. Alla fine del file master, la registrazione termina automaticamente e ritorna a 00:00:00:00.

NOTA

Se si interrompe la registrazione a metà, un nuovo file master verrà ugualmente creato fino al momento in cui è stato fermato il trasporto.

■ Passo 4 - Controllo della registrazione.

Spegnere l'equalizzatore e il compressore prima di riprodurre il file master per verificare il risultato del mastering. Si può usare un singolo Undo e Redo, in modo da confrontare il suono prima e dopo il mastering.

■ Se non si è soddisfatti del risultato

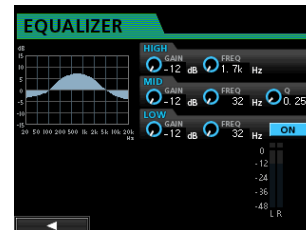
Annullare l'operazione per ritornare il file master allo stato di Mixdown ed eseguire il Mixdown di nuovo dal passo 1.

NOTA

Multi-undo e Redo non possono essere utilizzati quando la modalità registratore è **Mastering**.

Intervallo di impostazione: da 0.25 a 16 (default: 0.5)

Usare il tasto **EQUALIZER ON/OFF** per attivare/disattivare l'equalizzatore.

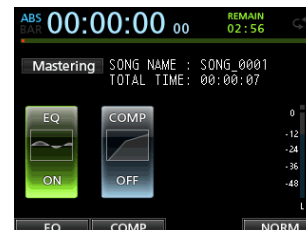


NOTA

Il valore "Q" si riferisce alla frequenza centrale dell'equalizzatore divisa per la larghezza di banda. Un valore elevato di Q riduce il taglio e/o l'aumento applicato alle frequenze. A seconda delle impostazioni dell'equalizzatore, il grafico nella parte superiore della schermata cambia.

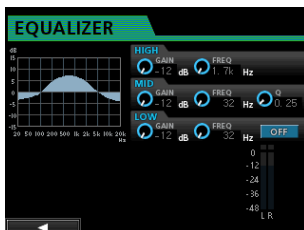
3. Al termine delle impostazioni, premere il tasto **F1** (◀) per tornare alla schermata **Mastering**.

4. Nella schermata **Mastering** lo stato della voce **EQ** è mostrato come **ON** o **OFF**.



Uso dell'equalizzatore nel mastering

1. Quando appare la schermata **Mastering**, premere il tasto **F1** (EQ) per aprire la schermata **EQUALIZER**.



2. Regolare l'equalizzazione in questa schermata.

I parametri dell'equalizzatore sono i seguenti.

	GAIN	FREQ
HIGH	Impostazione: ±12 dB (default: 0 dB)	Impostazione: 1.7 kHz to 18 kHz (default: 10 kHz)
MID	Impostazione: ±12 dB (default: 0 dB)	Impostazione: 32 Hz to 18 kHz (default: 1.0 kHz)
LOW	Impostazione: ±12 dB (default: 0 dB)	Impostazione: 32 Hz to 1.6 kHz (default: 100 Hz)

Usare le manopole **HIGH**, **MID** e **LOW GAIN** per regolare il guadagno di ogni banda.

Usare le manopole **HIGH**, **MID** e **LOW FREQ** per regolare la frequenza di ogni banda.

Usare la manopola **MID Q** per impostare la larghezza di banda **MID FREQ**.

Uso della compressione nel mastering

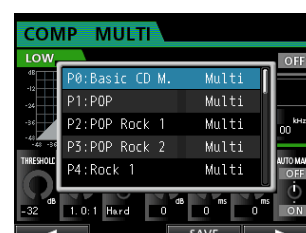
È possibile scegliere tra un tipo di compressore a singola-banda e multi-banda.

I compressori multi-banda consentono regolazioni indipendenti per le frequenze basse, medie e alte, in modo da poter regolare il bilanciamento generale del volume. Usando la compressione è possibile anche ridurre i picchi non necessari e aumentare il guadagno complessivo al fine di aumentare il volume, creando un suono masterizzato con maggiore impatto.

1. Quando appare la schermata **Mastering**, premere il tasto **F2** (COMP) per aprire la schermata **COMP MULTI**.



2. Premere il tasto **F3** (LIBRARY) per aprire l'elenco della libreria.



10 - Missaggio e mastering delle tracce

3. Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼) per selezionare (evidenziare in blu) il preset desiderato e poi premere il tasto F4 (▶).

Dopo che il preset viene caricato, l'elenco della libreria si chiude, ma la schermata COMP MULTI rimane aperta.

4. Quando si utilizza il compressore multi-banda, spostare il cursore nell'area della banda, usare il selettore JOG/DATA per passare da una banda all'altra e quindi impostare ogni parametro come desiderato.



Compressore multi-banda



Compressore singola-banda

A questo punto, la banda selezionata viene visualizzata nell'angolo superiore sinistro.

5. Usare i tasti CURSOR (▲/▼/◀/▶) per selezionare il parametro da regolare e quindi usare il selettore JOG/DATA per impostarlo. **THRESHOLD**

Imposta il valore di soglia che determina quando il compressore si attiva.

RATIO

Imposta la quantità di compressione applicata dopo aver superato il livello di soglia.

KNEE

Imposta la curva di transizione.

GAIN

Regola il livello di uscita.

ATTACK

Regola la velocità di risposta del compressore dopo aver superato il livello di soglia.

RELEASE

Regolare la velocità di disattivazione del compressore dopo essere sceso sotto la soglia.

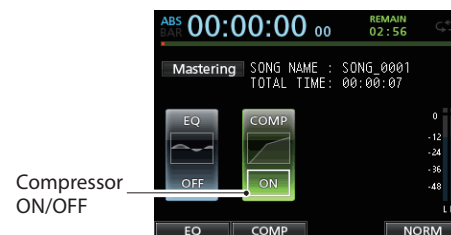
AUTO MAKE

Questa funzione regola automaticamente il volume per prevenire che venga ridotto dal compressore.

6. Quando si utilizza il tipo multi-banda, spostare il cursore su CROSSLER e quindi usare il selettore JOG/DATA per regolare la gamma di frequenza di ciascuna banda.



7. Premere il tasto F4 (ON/OFF) per attivare o disattivare il compressore. Lo stato ON o OFF viene visualizzato nella schermata Mastering.
8. Dopo aver impostato i parametri, premere il tasto F1 (◀) per tornare alla schermata Mastering.



Uso della normalizzazione

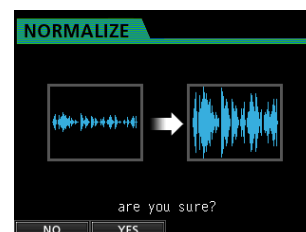
Usare la funzione di normalizzazione per regolare automaticamente il volume.

Questa funzione rileva il livello massimo dei picchi di volume e ottimizza il volume complessivo in modo proporzionale al livello dei picchi.

CAUTELA

Se si utilizza l'equalizzazione o la compressione dopo la normalizzazione della traccia, potrebbe verificarsi una distorsione. Usare la funzione di normalizzazione dopo aver regolato la qualità del suono con l'equalizzazione e la compressione.

1. Quando è aperta la schermata Mastering, premere il tasto F4 (NORM) per aprire la schermata NORMALIZE.



2. Premere il tasto F2 (YES) per eseguire la normalizzazione della traccia master.
3. Al termine della normalizzazione, si riaprirà la schermata Mastering.

Uscire dalla modalità mastering

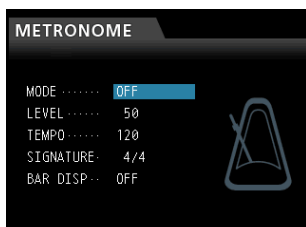
Per uscire dalla modalità Mastering e tornare alla modalità Multi Track, premere il tasto MIXDOWN/MASTERING.

Metronomo

Questa unità dispone di un metronomo incorporato che può essere usato durante il funzionamento del registratore.

È possibile impostarlo sia durante la riproduzione che la registrazione o solo durante la registrazione.

1. **Quando il registratore è fermo, premere il tasto METRONOME per aprire la schermata METRONOME.**



2. **Impostare le seguenti voci.**

Usare i tasti **CURSOR** (▲/▼/◀/▶) per selezionare la voce desiderata e quindi usare il selettore **JOG/DATA** per cambiare il valore.

MODE

È possibile scegliere tra le seguenti modalità.

Modalità	Descrizione
OFF	Default, metronomo spento
REC&PLAY	Attivo sia in fase di registrazione che di riproduzione
REC	Attivo solo in registrazione

LEVEL

Imposta il volume del metronomo.

L'impostazione va da 0 a 127 (default: 100)

TEMPO

Imposta la velocità.

L'impostazione va da 20 a 250 (BPM).
(default: 120)

SIGNATURE

Imposta la divisione del tempo a 4/4, 3/4 ecc.

L'impostazione va da 1/1 a 12/8 (default: 4/4)

BAR DISP

Imposta il display BAR su ON o OFF. (default: OFF)

3. **Al termine delle impostazioni, premere il tasto HOME per tornare alla schermata iniziale.**

Il metronomo funziona secondo l'impostazione **MODE** effettuata al passo 2 qui sopra.

Quando è abilitato, il tasto **METRONOME** lampeggia a tempo del metronomo.

Il segnale del metronomo non viene registrato anche se impostato per funzionare durante la registrazione.

NOTA

- Quando il metronomo è in funzione, è possibile controllare il suono del metronomo attraverso gli altoparlanti esterni collegati. Tuttavia, fare attenzione che in questo caso il suono del metronomo potrebbe venire registrato se si utilizza un microfono per registrare nello stesso luogo.

- Quando il metronomo è in funzione, è possibile regolare la voce **LEVEL** nella schermata **METRONOME**, ma altre voci non possono venire cambiate.
- È possibile usare il metronomo come traccia "click" per aiutare a seguire il tempo quando si registrano, per esempio, le prime tracce di chitarra ritmica o basso di un brano.
- Se si desidera usare il metronomo per far pratica, è possibile abbassare del tutto i fader di ogni traccia durante la riproduzione o ascoltare un brano che non contiene nessuna registrazione.

Funzione accordatore

Usare l'accordatore cromatico per accordare le chitarre.

1. **Collegare una chitarra o un basso alla presa MIC/LINE INPUT H.**

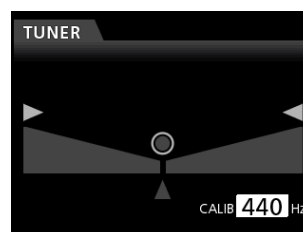
L'accordatura non può essere eseguita su strumenti collegati alle prese **MIC/LINE INPUT A-G**.

2. **Impostare l'interruttore LINE-GUITAR del pannello posteriore su GUITAR (vedere "Selezionare le sorgenti di ingresso" a pagina 33).**

3. **Quando il registratore è fermo, premere il tasto MENU per aprire la schermata MENU.**

4. **Usare il selettore JOG/DATA per selezionare la voce TUNER e quindi premere il tasto F4 (▶).**

Apparirà la schermata **TUNER**.



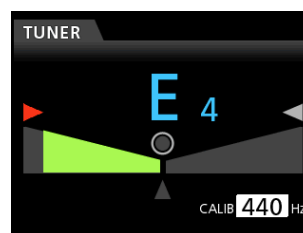
5. **Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼) per impostare la frequenza standard A4.**

L'intervallo di impostazione va da 435Hz a 445Hz (default: 440Hz).

6. **Suonare lo strumento e iniziare l'accordatura.**

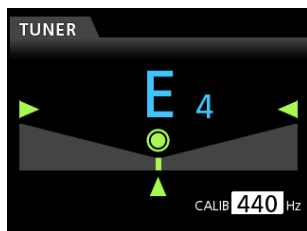
Il nome della nota più vicina all'intonazione della corda appare sopra il misuratore.

Accordare lo strumento in modo che appaia il nome della nota e che si accenda il centro del misuratore. Una barra appare a sinistra o a destra dal centro se il suono è accordato più basso o più alto. La barra si allunga quanto più la corda è lontana dall'intonazione.



11 - Altre funzioni

Quando l'intonazione corrisponde alla nota mostrata, il centro dell'accordatore mostra il simbolo "◎" e si accendono in verde le frecce "▶" e "◀".



- Al termine dell'accordatura, premere il tasto HOME per tornare alla schermata iniziale.

Impostare il menu PREFERENCE

Usare la schermata PREFERENCE per modificare varie impostazioni al fine di ottimizzare l'unità per l'ambiente di utilizzo e altri requisiti, nonché per ripristinare le impostazioni di fabbrica.

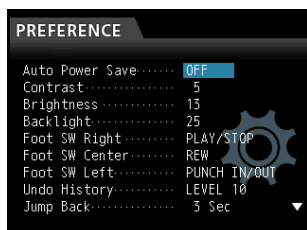
Seguire la procedura descritta di seguito per aprire il menu PREFERENCE.

- Quando il registratore è fermo, premere il tasto MENU per aprire la schermata MENU.



- Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼/◀/▶) per selezionare PREFERENCE e poi premere il tasto F4 (▶).

Apparirà la schermata PREFERENCE.



- Nella schermata PREFERENCE usare i tasti CURSOR (▲/▼) per selezionare un parametro e quindi usare il selettore JOG/DATA per modificarne l'impostazione.

Voce del menu	Funzione	Riferimento
Auto Power Save	Imposta il risparmio automatico di energia	Pagina 60
Contrast	Regola il contrasto del display	Pagina 27
Brightness	Regola la luminosità del display	
Back light	Regola la retroilluminazione del display	

Foot SW Right	Imposta l'assegnazione del pedale destro	Pagina 41
Foot SW Center	Imposta l'assegnazione del pedale centrale	
Foot SW Left	Imposta l'assegnazione del pedale sinistro	
Undo History	Imposta la lunghezza della cronologia degli annullamenti	Pagina 39
Jump Back	Imposta il tempo di salto indietro	Pagina 44
Auto Monitor	Imposta il monitoraggio automatico	Pagina 60
Preview Time	Imposta il tempo di preascolto	Pagina 45
Peak Hold	Imposta il tempo della visualizzazione del picco	Pagina 35
Song Name Type	Imposta il formato del nome del file	Pagina 61
Date/Time	Imposta la data e l'ora	Pagina 26
Initialize	Ripristina le impostazioni predefinite	Pagina 61

Impostare il risparmio automatico di energia

Usare la voce Auto Power Save per impostare la quantità di tempo di autospegnimento dell'unità dopo l'ultima operazione.

Le opzioni e il valore predefinito sono i seguenti.

Opzioni: OFF, 3 min, 5 min, 10 min, 30 min (default)

NOTA

La funzione di spegnimento automatico è disattivata nelle seguenti condizioni.

- Durante la registrazione o la riproduzione
- Quando è in uso il metronomo
- Quando la funzione di registrazione è attiva
- Quando un segnale è presente su STEREO OUT

CAUTELA

Per impostazione predefinita, questa è impostata per spegnere l'unità automaticamente dopo 30 minuti. Impostare su "OFF" se non si desidera che l'unità si spenga automaticamente.

Impostare il monitoraggio automatico

Il monitoraggio di ingresso è possibile quando è attivata la registrazione e il trasporto è fermo.

Se viene attivato il monitoraggio automatico, quando si avvia la riproduzione, i suoni di ingresso sono messi in Mute e solo suoni di riproduzione possono essere monitorati.

Usare la voce AUTO MONITOR per impostare questa funzione.

OFF (default):

L'audio in ingresso non viene messo in Mute neanche quando inizia la riproduzione.

Quando la registrazione è attiva, l'audio in ingresso e quello della riproduzione sono mixati.

ON:

Quando si avvia la riproduzione, l'audio in ingresso viene messo in Mute.

Quando la registrazione è attiva, solo l'audio della riproduzione può essere ascoltato.

Impostare il formato nome del brano

Usare la voce **Song Name Type** per impostare il formato per i nomi dei brani creati da questa unità su **WORD** (default) o **DATE**.

WORD: I caratteri impostati vengono utilizzati per l'inizio del nome della song.

Esempio (impostato su "TASCAM"):
"TASCAM0001"

DATE: La data viene utilizzata per l'inizio del nome del brano.

Esempio (creato il 10 luglio 2012): "201207100001"

■ Impostare WORD

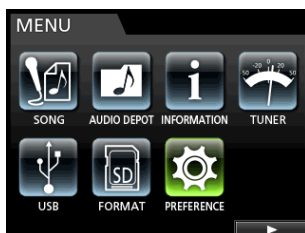
Quando **Song Name Type** della schermata **PREFERENCE** è impostato su **WORD**, premere il tasto **F4** [▶] per aprire la schermata di impostazione.

La lunghezza della parola è limitata a XX caratteri alfanumerici a byte singolo (vedere "Modificare i nomi" a pagina 28).

Ripristinare le preferenze iniziali

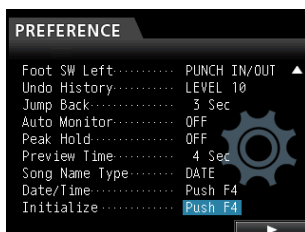
È possibile ripristinare le impostazioni della schermata **PREFERENCE** ai valori iniziali (impostazioni di fabbrica). Questa operazione è chiamata **inizializzazione**.

1. Quando il registratore è fermo, premere il tasto **MENU** per aprire la schermata **MENU**.
2. Usare il selettore **JOG/DATA** o i tasti **CURSOR** (▲/▼/◀/▶) per selezionare (evidenziare in verde) **PREFERENCE** e poi premere il tasto **F4** (▶).

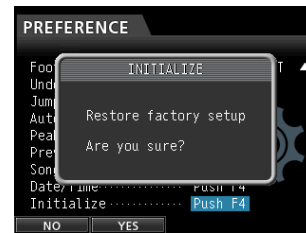


Apparirà la schermata **PREFERENCE**.

3. Usare i tasti **CURSOR** (▲/▼) per selezionare **Initialize** e poi premere il tasto **F4** (▶).



4. Quando appare un messaggio di conferma, premere il tasto **F2** (YES) per confermare.



5. Una volta completata l'inizializzazione, il messaggio scompare, ma la schermata **PREFERENCE** rimane aperta.

NOTA

Se si desidera annullare l'inizializzazione, premere il tasto **F1** (NO).

6. Al termine delle impostazioni, premere il tasto **HOME** per tornare alla schermata iniziale.

Visualizzazione delle informazioni

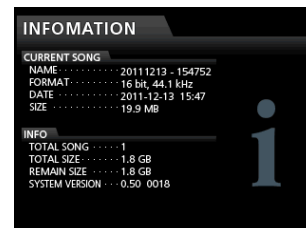
È possibile visualizzare informazioni relative al brano correntemente caricato, alla card SD e al firmware.

1. Quando il registratore è fermo, premere il tasto **MENU** per aprire la schermata **MENU**.
2. Usare il selettore **JOG/DATA** o i tasti **CURSOR** (▲/▼/◀/▶) per selezionare (evidenziare in verde) **INFORMATION** e poi premere il tasto **F4** (▶).



Apparirà la schermata **INFORMATION**.

Nella schermata **INFORMATION** vengono visualizzate le seguenti informazioni.



CURRENT SONG

NAME
FORMAT
DATE
SIZE

INFO

TOTAL SONG
TOTAL SIZE
REMAIN SIZE
SYSTEM VERSION

12 - Gestione della card SD

I file di registrazione sono memorizzati in card SD.

A seconda della capacità la card SD viene formattata con il file system FAT16 o FAT32.

Capacità della card SD	File system
Da 512MB a 2GB	FAT16
Oltre 2GB	FAT32

Inoltre, questa unità è compatibile con la funzione di protezione da scrittura della card SD, in modo da poter proteggere da scrittura le card per evitare cancellazioni accidentali da formattazione (vedere "Protezione da scrittura delle card SD" a pagina 24).

Quando è inserita una card SD, l'unità monta la card e la abilita all'uso. A questo punto, se la card SD inserita non è stata formattata da questa unità, appare un messaggio che invita a formattarla.

Se nella card SD inserita non ci sono file di Setup memorizzati, viene visualizzato un messaggio che richiede la creazione di un file di sistema.

Quando una card SD viene espulsa, l'unità smonta la card e poi visualizza il messaggio No Card.

CAUTELA

- L'espulsione durante la registrazione non è consentita.
- La formattazione non può essere annullata.

NOTA

- Il formato FAT (File Allocation Table) è un tipo di formattazione che può essere letto da un computer.
- Possono essere utilizzate card SD e SDHC di almeno 512 MB di capacità.
Una lista di card SD testate per funzionare su questa unità è disponibile sul sito TEAC Global (<http://teac-global.COM>)

Formattazione veloce di una card SD

Usare la voce QUICK FORMAT per formattare una card SD in modo veloce. Con QUICK FORMAT tutti i file presenti nella card vengono cancellati e vengono create le cartelle MUSIC, UTILITY e AudioDepot, così come il file di sistema dp-24.sys, necessario per l'utilizzo della card.

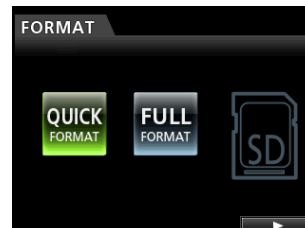
CAUTELA

Questa operazione cancella tutti i dati dalla card SD. Questa operazione non può essere annullata. Assicurarsi di non perdere dati importanti prima della formattazione veloce di una card.

1. Quando il registratore è fermo, premere il tasto MENU per aprire la schermata MENU.
2. Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼/◀/▶) per selezionare (evidenziare in verde) FORMAT e poi premere il tasto F4 (▶).

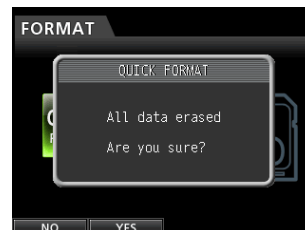


Apparirà la selezione di Quick Format o Full Format.



3. Usare il selettore JOG/DATA per selezionare QUICK FORMAT e premere il tasto F4 (▶).

Apparirà un messaggio di conferma QUICK FORMAT.



4. Premere il tasto F2 (YES) per eseguire la formattazione veloce. Se si desidera annullare la formattazione veloce, premere il tasto F1 (NO).
5. Al termine della formattazione veloce, il messaggio si chiude, ma la schermata FORMAT rimane aperta.

NOTA

Quando una card viene formattata, viene creato automaticamente un brano nella cartella MUSIC.

Formattazione completa di una card SD

Usare la voce **FULL FORMAT** per la formattazione completa della card SD. Utilizzando **FULL FORMAT** tutti i file nella card vengono cancellati e vengono create automaticamente le cartelle **MUSIC**, **UTILITY** e **AudioDepot**, così come il file di sistema **dp-24.sys**, necessario per l'utilizzo della card.

Con **Full Format**, vengono controllati errori di memoria durante la formattazione. La formattazione completa richiede più tempo della formattazione veloce.

CAUTELE

Questa operazione cancella tutti i dati dalla card SD. Questa operazione non può essere annullata. Assicurarsi di non perdere dati importanti prima della formattazione completa di una card.

Seguire questa procedura per formattare completamente una card SD.

1. Quando il registratore è fermo, premere il tasto **MENU** per aprire la schermata **MENU**.
2. Usare il selettore **JOG/DATA** o i tasti **CURSOR** (**▲**/**▼**/**◀**/**▶**) per selezionare (evidenziare in verde) **FORMAT** e poi premere il tasto **F4** (**▶**).

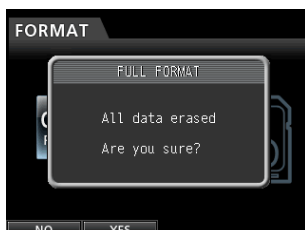


Apparirà la selezione di **Quick Format** o **Full Format**.



3. Usare il selettore **JOG/DATA** per selezionare **FULL FORMAT** e premere il tasto **F4** (**▶**).

Apparirà un messaggio di conferma **FULL FORMAT**.



4. Premere il tasto **F2** (**YES**) per eseguire la formattazione completa. Se si desidera annullare la formattazione completa, premere il tasto **F1** (**NO**).
5. Al termine della formattazione completa, il messaggio si chiude, ma la schermata **FORMAT** rimane aperta.

NOTA

Quando una card viene formattata, viene creato automaticamente un brano nella cartella **MUSIC**.

13 - Scambio di dati con un computer

Collegando questa unità a un computer tramite il cavo USB in dotazione, è possibile eseguire il backup dei dati dei brani da una card SD nell'unità su un computer e ripristinare i dati di backup dei brani da un computer sulla card. Inoltre, è possibile esportare tracce e file master di un brano al computer e importare file audio dal computer all'unità.

I dati di backup dell'unità che li ha creati possono essere ripristinati su un'altra unità DP-32SD. In altre parole, i file possono essere liberamente scambiati tra diverse unità DP-32SD, il che rende facile aggiungere ulteriori registrazioni o mixare registrazioni esistenti su macchine in differenti location.

CAUTELE

Se si desidera rimuovere una card SD da questa unità e eseguire il backup dei dati su un computer utilizzando un lettore di card, spegnere sempre l'unità prima di rimuovere la card.

NOTA

In questo capitolo, il termine "computer" si riferisce a un computer Windows o Macintosh collegato a questa unità (vedere "Requisiti del sistema operativo" nella sezione seguente).

I seguenti tipi di dati possono essere trasferiti da questa unità verso un computer.

■ Brani interi

È possibile trasferire i dati di un intero brano dalla cartella MUSIC dell'unità a un computer. Questa operazione si chiama "backup". Inoltre, i dati di backup su un computer possono essere trasferiti nella cartella MUSIC e poi ripristinati come file del brano. Questa operazione si chiama "ripristino".

■ Tracce in formato WAV

È possibile esportare file di tracce specificati come file WAV nella cartella AudioDepot della card SD. Inoltre, è possibile importare file traccia specificati memorizzando prima i file WAV da un computer nella cartella AudioDepot.

In altre parole, il trasferimento dei dati tra il computer e la traccia viene effettuato attraverso la cartella AudioDepot.

■ File master

Un file master creato su questa unità può essere trasferito al computer come un file stereo WAV (dalla cartella "nome del brano" che si trova all'interno della cartella MUSIC).

È possibile solo l'esportazione dei file master.

Requisiti del sistema operativo

È possibile collegare l'unità ai seguenti sistemi operativi.

■ Windows

Windows 8 (incluso 8.1), Windows 7, Windows Vista, Windows XP

■ Mac OS X

Mac OS X 10.9 (Mavericks), Mac OS X 10.8 (Mountain Lion), Mac OS X 10.7 (Lion), Mac OS X 10.6 (Snow Leopard)

Quando questa unità viene collegata a un computer, il computer la riconosce come un disco rimovibile. Non c'è bisogno di installare uno speciale driver.

NOTA

Il trasferimento dei dati tra l'unità e il computer avviene a velocità USB 2.0 (al massimo). I dati possono comunque essere trasferiti anche se la connessione al computer è USB 1.1, ma sarà più lenta. Inoltre, per assicurare la connessione USB 2.0 ad alta velocità, usare un cavo che soddisfi lo standard USB 2.0.

Collegamento a un computer

Quando è collegata via USB, questa unità non può essere utilizzata per la registrazione, la riproduzione e altre operazioni del registratore.

Per connettersi a un computer, collegare tramite un cavo USB 2.0 tipo mini B la porta USB del pannello posteriore dell'unità a una porta USB del computer.

Non importa se si accende l'unità prima o dopo la connessione USB.

Quando questa unità è accesa, abilitare la connessione USB alla voce USB della schermata MENU.

Il brano correntemente caricato viene salvato prima che la connessione USB diventi effettiva. Quando viene effettuato il collegamento, appare la seguente schermata sul display.



Dopo aver effettuato il collegamento USB, è necessario attivare l'alimentazione e abilitare la connessione USB alla voce USB della schermata MENU. Questa unità appare come un disco esterno denominato DP-32SD sul monitor del computer. Cliccando sul drive DP-32SD appariranno le cartelle MUSIC, UTILITY e AudioDepot.

CAUTELE

- Assicurarsi di usare sempre l'alimentatore GPE248-120200-Z incluso per fornire l'alimentazione a questa unità. L'alimentazione non può essere fornita a questa unità tramite il collegamento USB.
- Non scollegare l'alimentatore né togliere l'alimentazione all'unità durante il trasferimento dei dati. In caso contrario, tutti i dati andranno persi e non potranno essere recuperati.
- Non modificare i nomi delle cartelle all'interno del drive DP-32SD.

NOTA

La cartella UTILITY viene utilizzata, per esempio, per aggiornare il software di sistema utilizzato dall'unità. Inoltre, non modificare i nomi o cancellare singoli file contenuti nella cartella Song all'interno della cartella MUSIC. Invece, non c'è alcun problema a eliminare completamente la cartella Song se non è più necessaria.

Disconnessione

Seguire questa procedura per effettuare la disconnessione USB in modo corretto.

CAUTELA

Durante il trasferimento dei dati, non scollegare l'unità o rimuovere il cavo USB. Ciò potrebbe danneggiare i dati sul computer o l'unità.

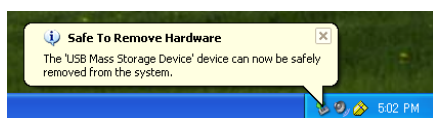
NOTA

Quando si scollega da un computer un dispositivo USB, la procedura sul computer potrebbe essere chiamata "espulsione" o "rimozione".

Disconnessione da un computer con Windows

Seguire questa procedura per scollegare i computer che utilizzano sistemi operativi Windows XP, Windows Vista, Windows 7/8 (inc. 8.1).

Una icona raffigurante una card e una freccia appare nella barra delle applicazioni (di solito in basso a destra dello schermo del monitor).



1. Cliccare con il tasto sinistro del mouse su questa icona per aprire un pop-up. Basta un clic su questo pop-up per scollegare l'unità dal computer.
2. Dopo che un messaggio appare sullo schermo del computer dicendo che l'unità può essere scollegata, premere il tasto per scollegarla dal computer. Dopo di che, scollegare il cavo USB.

Apparirà la schermata iniziale sul display.

CAUTELA

Se appare un messaggio sullo schermo del computer dicendo che questa unità non può essere scollegata in modo sicuro, non scollegare il cavo USB. Chiudere tutti i programmi del computer e le finestre che accedono ai file di questa unità e ripetere l'operazione.

Disconnessione da computer Macintosh

1. Trascinare l'icona DP-32SD nel cestino o usare i tasti **Command + E** per espellere l'unità DP-32SD.

SUGGERIMENTO

A seconda della versione del sistema operativo o le impostazioni del sistema operativo potrebbe essere possibile espellere l'icona DP-32SD cliccando su un'icona di espulsione accanto ad essa nella finestra del Finder oppure tramite un tasto di controllo.

2. Dopo che l'icona DP-32SD scompare dallo schermo del computer, premere il tasto funzione per scollegare l'unità e il computer. Dopo di che, è possibile scollegare fisicamente il cavo USB.

Apparirà la schermata iniziale sul display.

Importare ed esportare le tracce

È possibile importare ed esportare singole tracce tra un computer e questa unità tramite la cartella AudioDepot. I file importati/esportati come tracce devono essere in formato WAV (con estensione ".WAV"). È possibile importare sia file mono che stereo ed esportare file mono. Se si desidera importare un file audio in questa unità in un formato diverso, è necessario convertirlo prima in un file WAV.

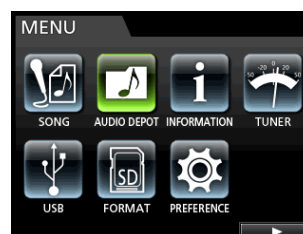
Importare tracce

1. Collegare l'unità a un computer (vedere "Collegamento a un computer" a pagina 64).
2. Usare il computer per copiare i file WAV nella cartella AudioDepot di questa unità.

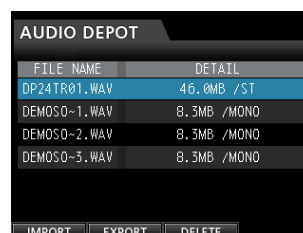
NOTA

I file da copiare devono avere nomi di caratteri alfanumerici a byte singolo. Se si tenta di copiare un file con il nome in caratteri giapponesi, non potrà essere importato dato che il nome del file non verrà visualizzato sul display al punto 6 qui sotto.

3. Disconnettere correttamente l'unità dal computer, quindi scollegare il cavo USB (vedere "Disconnessione" a pagina 77).
4. Premere il tasto MENU per aprire la schermata MENU.
5. Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼/◀/▶) per selezionare (evidenziare in verde) AUDIO DEPOT e poi premere il tasto F4 (▶).

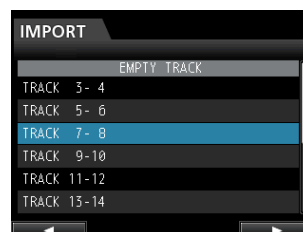


Appariranno i file WAV che possono essere importati.



6. Usare il selettore JOG/DATA o il cursore (▲/▼) per selezionare il file WAV che si desidera importare e quindi premere il tasto F1 (IMPORT).

Appariranno le tracce vuote in cui importare il file.



NOTA

- Se si tenta di importare un file WAV il cui attributo non corrisponde all'attributo del brano corrente, apparirà un messaggio di errore. Per esempio, l'attributo del brano corrente è 44.1 kHz, ma si sta tentando di importare un file WAV a 48 kHz. Quando non c'è alcun file che può essere importato, appare il messaggio File Not Found.
- Quando il nome del file è breve, appaiono spazi dopo il nome del file, ma questi spazi non sono inclusi nel nome del file effettivo.

13 - Scambio di dati con un computer

7. Usare il JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼) per selezionare la traccia in cui importare il file e poi premere il tasto F4 (►).

Apparirà un messaggio di conferma.



NOTA

Quando il file WAV da importare è stereo, è necessario selezionare una coppia di tracce.

8. Premere il tasto F2 (YES) per iniziare l'importazione.

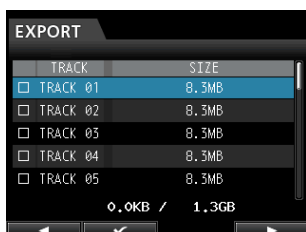
NOTA

- Se non c'è spazio sufficiente, oppure il formato del file è errato, apparirà un messaggio di errore.
 - L'inizio del file è impostato all'inizio del brano (00:00:00:00). Allo stesso modo delle tracce registrate, è possibile apportare le modifiche alla traccia in cui è stato importato il file (vedi "Modifica delle tracce" a pagina 48).
 - Per importare un file stereo WAV, è necessaria una traccia stereo vuota.
9. Terminata l'importazione, apparirà una finestra pop-up e si riaprirà la schermata Audio Depot.
 10. Premere il tasto HOME per tornare alla schermata iniziale.

Esportare tracce

1. Quando il registratore è fermo, premere il tasto MENU per aprire la schermata MENU.
2. Usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼/◀/▶) per selezionare (evidenziare in verde) AUDIO DEPOT e poi premere il tasto F4 (►).
3. Premere il tasto F2 (EXPORT).

La schermata EXPORT visualizza un elenco di tracce contenenti dati audio.

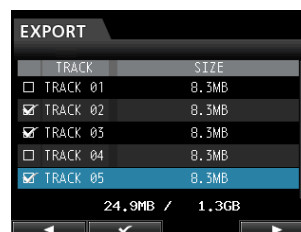


NOTA

Le tracce del brano che non contengono dati audio non vengono visualizzate nell'elenco dei file.

4. Usare il selettore JOG/DATA per selezionare (evidenziare in blu) la traccia che si desidera esportare e quindi premere il tasto F2 (✓).

Un segno di spunta ✓ appare nella casella accanto alla traccia selezionata.



Mettendo la spunta (✓) a più caselle è possibile esportare più di una traccia alla volta.

NOTA

Per rimuovere il segno di spunta ✓ da una casella, premere nuovamente il tasto F4 (✓) della traccia selezionata (evidenziata in blu).

5. Al termine della selezione delle tracce da esportare con i segni di spunta (✓) premere il tasto F4 (►).

Apparirà un messaggio di conferma.



6. Premere il tasto F2 (YES) per esportare la traccia selezionata nella cartella AudioDepot.

NOTA

Quando un file con lo stesso nome esiste già nella cartella AudioDepot, viene aggiunto un numero progressivo alla fine nome del file, in modo che non venga sovrascritto.

7. Dopo la comparsa di un messaggio pop-up, si riaprirà la schermata Audio Depot.
8. Premere il tasto HOME per tornare alla schermata iniziale.
9. Collegare l'unità a un computer.
10. Usare il computer per copiare i file dalla cartella AudioDepot della card SD verso il computer.
11. Dopo l'esportazione al computer, disconnettere l'unità dal computer utilizzando le procedure corrette e poi scollegare.

Eliminare i file da AudioDepot

1. Quando viene visualizzato l'elenco dei file, usare il selettore JOG/DATA o i tasti CURSOR (▲/▼) per selezionare i file che si vogliono eliminare.
2. Premere il tasto F3 (DELETE) che aprirà un messaggio di conferma.



3. Premere il tasto F2 (YES) per eseguire l'eliminazione.

Per eliminare più file, ripetere la procedura descritta qui sopra.

14 – Risoluzione dei problemi

Quando si lavora con questa unità, se qualcosa non sta andando nel modo desiderato o se si verificano problemi, fare riferimento a questa sezione per la risoluzione dei problemi. Contiene i problemi più comuni, le cause probabili e le misure di correzione. Inoltre, vedere la sezione "Messaggi" a pagina 68 per il significato dei messaggi che possono apparire sul display. Consultare questa tabella quando un messaggio viene visualizzato e quando l'operazione non può essere completata dall'unità.

La card SD non viene riconosciuta.

- Verificare che la card SD sia completamente inserita.

Perché non è possibile sentire alcun suono durante la riproduzione?

- I fader delle tracce sono impostati su un livello appropriato?
- Il fader **STEREO** è impostato su un livello appropriato?
- Le prese **PHONES** o **MONITOR OUT** sono collegate correttamente al sistema di monitoraggio?
Il sistema di monitoraggio è configurato correttamente?
- La manopola **LEVEL MONITOR** è impostata a un livello adeguato? (solo presa **PHONES**)

Il suono in registrazione risulta distorto.

- Le manopole **TRIM** del pannello superiore da **INPUT A** a **H** sono regolate troppo alte?
La sorgente di ingresso è troppo forte?
- Il sistema di monitoraggio distorce il suono perché il livello del monitor è regolato troppo alto?

Perché non è possibile registrare?

- È necessario disporre di almeno una traccia in attesa di registrazione (indicatore **REC** lampeggiante) prima di poter avviare la registrazione premendo il tasto **RECORD (●)**.
- Le sorgenti di ingresso sono assegnate alle tracce? (Vedere "Assegnazione degli ingressi" a pagina 33).

Si sente del rumore se si collega direttamente una chitarra o un basso passivo.

- Collegando un altro dispositivo alle prese di uscita stereo dell'unità (**STEREO OUT**) si potrebbe ridurre il rumore.
- Questo potrebbe essere causato da interferenze prodotte da un altro dispositivo. Se è collegato un amplificatore di potenza o un altro dispositivo che utilizza un grosso trasformatore, una luce fluorescente o qualcosa di simile è nelle vicinanze, potrebbe essere possibile ridurre il rumore modificando la distanza e l'orientamento di questa unità in relazione a tali apparecchiature.
- Si potrebbe ridurre il rumore collegando a massa il connettore **GROUND** di questa unità.

L'unità si spegne.

- Questo prodotto è conforme alle normative sulla alimentazione in standby europea ErP. Al fine di rispettare tali norme, la funzione automatica di risparmio energetico è impostata a 30 minuti quando l'unità viene spedita dalla fabbrica. Così, per impostazione predefinita, l'unità si spegne automaticamente dopo 30 minuti trascorsi senza alcuna operazione. Cambiare l'impostazione della funzione automatica di risparmio energetico se si desidera disabilitarla (vedere "Funzione automatica di risparmio energetico" a pagina 60).

15 – Messaggi

Messaggi generali

L'elenco seguente mostra i messaggi che possono apparire durante l'utilizzo dell'unità.

Questi messaggi segnalano la presenza di condizioni che possono sorgere quando si utilizza l'unità. Consultare la tabella qui sotto se appare qualcosa di non perfettamente chiaro o se si desidera sapere come risolvere un problema.

Messaggio	Descrizione e rimedio
Can not Import	Quando la frequenza di campionamento o il bit rate del file selezionato nel menù AUDIO DEPOT-IMPORT differisce dal brano corrente.
Cannot Clear Current	La traccia corrente non può essere eliminata. Una traccia virtuale assegnata a una traccia fisica non può essere eliminata.
Card Error	La card non può essere riconosciuta in modo corretto. Sostituire la card.
Card Full	La card non ha ulteriore spazio residuo. Cancellare i file non necessari o spostarli su un computer per fare spazio.
Empty Export Track	Si è tentato di esportare una traccia che non contiene dati di registrazione. Questa finestra pop-up appare se si tenta di esportare una traccia di un brano che non contiene alcuna registrazione (vedere "Esportare tracce" a pagina 66). Esportare una traccia che sia stata registrata.
Export File Too Big	La traccia che deve essere esportata supera la capacità della card SD. Si è tentato di esportare una traccia nella cartella AudioDepot, ma la dimensione è troppo grande per lo spazio rimanente sulla card SD. Eliminare brani o file non necessari dalla cartella AudioDepot per creare più spazio nella card SD, quindi provare a esportare di nuovo la traccia.
File Not Found	Il file da importare non è stato trovato. Si è tentato di importare un file WAV dalla cartella AudioDepot, ma non ci sono file WAV (vedere "Importare tracce" a pagina 65). Collegare l'unità al computer e trasferire i file che si desiderano importare dal computer alla cartella AudioDepot dell'unità.
Format Error Format CARD	La formattazione della card è anormale o corrotta. Questo messaggio viene visualizzato anche se si formatta la card in formato FAT utilizzando un computer collegato via USB e se una card non formattata viene inserita nell'unità. Usare sempre il DP-32SD per formattare le card per poterle usare. Sostituire la card o formattare la card utilizzando il menu FORMAT. La formattazione FAT cancella tutti i dati presenti nella card.
I/O Too Short	L'intervallo tra i punti IN e OUT è troppo breve. Si è tentato di entrare in modalità di ripetizione, ma il tempo tra i punti IN e OUT è troppo breve.
Import Failed Export Failed	L'importazione o l'esportazione è fallita.
Import File Too Large	Le dimensioni del file da importare è troppo grande. Si è tentato di importare un file WAV dalla cartella AudioDepot che è troppo grande rispetto allo spazio rimanente nella card SD. Liberare spazio nella cartella AudioDepot eliminando brani non necessari e riprovare.
In Bounce Mode	La modalità Bounce è attiva. Si è tentato di eseguire un'azione che non può essere effettuata in modalità Bounce.
In Master Mode	La modalità Mastering è attiva. Si è tentato di eseguire un'azione che non può essere effettuata in modalità Mastering.
In Punch Mode	La modalità Auto Punch è attiva. Si è tentato di eseguire un'azione che non può essere effettuata in modalità Auto Punch.
In Repeat Mode	La modalità di riproduzione ripetuta è attiva. Si è tentato di eseguire un'azione che non può essere effettuata in modalità di riproduzione ripetuta.
Invalid Card	Il formato della card SD inserita non può essere utilizzato in questa unità. Inserire un'altra card SD dopo aver spento l'unità o formattare la card usando FORMAT della schermata MENU.
Invalid Card Change Card	La card potrebbe essere danneggiata. Sostituire la card.
Mark Full	Non è possibile aggiungere ulteriori marcatori di posizione. Si è tentato di memorizzare più di 99 marcatori di localizzazione in un brano (vedi "Marcatori di localizzazione" a pagina 43). Eliminare alcuni marcatori e riprovare.
Master File Not Found	Il file master non è stato trovato. Questo messaggio viene visualizzato se si tenta di entrare in modalità Mastering, ma non è stato effettuata ancora alcuna registrazione in Mixdown. Eseguire prima una registrazione in Mixdown.

Master Track Too Large	Il file master è troppo grande. Si è tentato di creare un file master che supera lo spazio rimanente disponibile nella card SD. Formattare la card SD (vedere "Formattazione veloce di una card SD" a pagina 62 e "Formattazione completa di una card SD" a pagina 63), oppure collegare l'unità a un computer per trasferire (e cancellare) i file non necessari per fare spazio nella card.
MBR Error Init CARD	La formattazione della card è anormale o danneggiata. Sostituire la card o formattare la card utilizzando il menu FORMAT. La formattazione cancella tutti i dati presenti nella card.
No Card	Nessuna card SD è stata inserita nell'unità. Caricare una card SD registrabile.
No Armed Track	Non vi è nessuna traccia in attesa di registrazione. Si è tentato di entrare in modalità Auto Punch o di premere il tasto RECORD quando non c'erano tracce in attesa di registrazione (vedi "Punch In/Out automatico" a pagina 45). Mettere un brano in attesa di registrazione prima di premere il tasto RECORD o attivare la modalità Auto Punch.
No Undo History	Non esiste nessuna cronologia degli annullamenti. Non ci sono azioni che possono essere annullate (vedere "Annullamento di un'operazione" a pagina 39).
Not Stopped	Il registratore non è fermo. Quando il registratore non viene fermato, questo messaggio viene visualizzato quando si preme un tasto che funziona solo quando il registratore è fermo, come il tasto UNDO/REDO che funziona solo quando il registratore è fermo.
Now Recording	L'unità è in registrazione. Questo messaggio appare quando si tenta di usare un menu, mentre la registrazione è in corso. Vi sono anche altre operazioni che non sono consentite durante una registrazione.
OUT point must be set after the IN point.	Non è possibile impostare il punto OUT prima del punto IN. Impostare il punto OUT dopo il punto IN.
Protected Card	La card SD inserita è protetta da scrittura. Per registrare o modificare, spegnere l'unità e rimuovere la protezione della card SD.
Recorded Track Not Found	Durante l'esecuzione di esportazione, il brano corrente non possiede tracce registrate. Nessuna traccia è stata registrata nel brano corrente o le tracce virtuali non sono state assegnate alle tracce fisiche. Selezionare un brano registrato, assegnare la traccia che si desidera esportare a una traccia fisica e poi esportarla (vedi "Tracce virtuali" a pagina 47).
Revert to discard changes.	Modifiche e cambiamenti apportati dopo aver caricato il brano verranno cancellati e il brano verrà riportato allo stato originale di quando è stato caricato. Procedere solo quando si è sicuri di voler eliminare tutte le modifiche.
Same Track	È stata specificata la stessa traccia. Questo messaggio viene visualizzato nella impostazione della traccia clone, quando la traccia sorgente specificata è la stessa della traccia di destinazione.
Song Protected	Il brano è protetto. Il brano è protetto e si sta tentando di modificarlo (registrazione, modifica ecc.) (vedi "Protezione dei brani" a pagina 31). Rimuovere la protezione del brano.
Stereo Track Full	Tutte le tracce stereo sono già registrate. Questo messaggio viene visualizzato se si tenta di importare un file stereo quando tutte le tracce stereo sono già registrate, sebbene siano disponibili tracce mono.
Track Full	Tutte le tracce sono già registrate. Questo messaggio viene visualizzato se si tenta di importare un file quando tutte le tracce sono già state registrate (vedere "Importare tracce" a pagina 65).
Trk Edit Fail	La modifica alla traccia è fallita. Salvare il brano, spegnere e riavviare l'unità ed eseguire di nuovo la modifica della traccia.
Trk Too Short	La traccia è troppo corta. Si sta tentando di avviare una registrazione in modalità Mixdown, ma il tempo tra i punti IN e OUT è troppo breve. I punti IN e OUT devono essere ad almeno 4 secondi di distanza (vedere "Impostazione dei punti IN/OUT" a pagina 44).
Turn off the Guitar Effect or use two or less Dynamic Effects.	Mentre si utilizza un effetto di chitarra, l'uso di effetti dinamici è limitato a solo uno o due canali. Per usare effetti dinamici su tre o più canali, spegnere l'effetto per chitarra.
Work Memory Full	La memoria di lavoro è piena. Anche se la card SD ha abbastanza spazio rimanente, questo errore può verificarsi quando si eseguono operazioni di modifica. Si può essere in grado di continuare il lavoro se si esegue la voce DELETE UNUSED del menu SONG per aumentare lo spazio disponibile nella memoria di lavoro (vedere "Annullamento di un'operazione" a pagina 39).

15 – Messaggi

Virtual Track has different Track Type	Poiché una traccia virtuale è stata registrata, il tipo di traccia non può essere modificato. Se si vuole cambiarlo, cancellare la traccia virtuale registrata.
Audio Rst Fail	Se si verifica uno qualsiasi di questi errori, spegnere e riavviare l'unità. Se questi messaggi di errore continuano ad apparire, rivolgersi ad un centro assistenza TEAC.
Device Error	
File Error	
Not Continued	
Remote Cmd	
Remote Rx	
Sys Rom Err	
System Err 50	
System Error 1	
System Error 2	
System Error 3	
System Error 4	
System Error 5	
System Error 6	
System Error 7	
System Error 8	
System Error 9	
Writing Failed	

Dati

Supporti di registrazione

Card SD (da 512 MB a 2 GB)

Card SDHC (da 4 GB a 32 GB)

File system

Card SD (da 512 MB a 2 GB) : FAT16

Card SDHC (da 4 GB a 32 GB) : FAT32

Dati di ingresso/uscita

Ingresso/uscita audio analogico

Presi da INPUT A a H

- **Tipo XLR (bilanciato)**

Connettore: XLR-3-31 (1 : GND, 2 : HOT, 3 : COLD)

Impedenza di ingresso: 2,4 kΩ

Livello di ingresso nominale: -14 dBu

Massimo livello di ingresso: +2 dBu

- **Tipo di presa standard (bilanciato)**

Connettore: presa 6,3 mm (1/4") TRS

Impedenza di ingresso:

Oltre 22 kΩ

1 MΩ (solo INPUT H, con l'interruttore **LINE-GUITAR** impostato su **GUITAR**)

Livello di ingresso nominale: +4 dBu

Massimo livello di ingresso: +20 dBu

Presi STEREO OUT

Connettore: presa pin RCA

Livello di uscita nominale: -10 dBV

Massimo livello di uscita: +6 dBV

Impedenza di uscita: 200 Ω

Presi EFFECT SENDS

Connettore: presa 6,3 mm (1/4") TS standard

Livello di uscita nominale: -10 dBV

Massimo livello di uscita: +6 dBV

Impedenza di uscita: 200 Ω

Presi MONITOR OUT

Connettore: presa 6,3 mm (1/4") TRS standard

Livello di uscita nominale: -2 dBu

Massimo livello di uscita: +14 dBu

Impedenza di uscita: 200 Ω

Presi PHONES

Connettore: presa 6,3 mm stereo

Massimo livello di uscita: 70 mW+70 mW o più
(THD+N 0,1% o meno, carico 32 Ω)

Controllo di ingresso/uscita

Porta USB

Connettore: USB 4 pin tipo mini B

Formato: Mass Storage Class USB 2.0 HIGH SPEED

Presi REMOTE

Connettore: presa 2,5 mm TRS

Prestazioni audio

Risposta in frequenza

INPUT (MIC/LINE) → STEREO OUT/EFFECT SENDS/

MONITOR OUT: da 20 Hz a 20 kHz, +1 dB/-1 dB

Distorsione

INPUT (MIC/LINE) → STEREO OUT/EFFECT SENDS/

MONITOR OUT: 0,01% o meno

Rapporto S/N

INPUT (MIC/LINE) → STEREO OUT/EFFECT SENDS/

MONITOR OUT: 90 dB o più

Requisiti del sistema operativo

Visitare il sito TEAC Global Site (<http://teac-global.com/>) per informazioni aggiornate sulla compatibilità OS.

Windows

Pentium 300 MHz o più veloce

128 MB o più di memoria

Porta USB (USB 2.0 consigliato)

Macintosh

Power PC, iMac, G3, G4 266 MHz o più veloce

64 MB o più di memoria

Porta USB (USB 2.0 consigliato)

USB Host Controller raccomandato

Intel chipset

Sistemi operativi supportati

Windows:

Windows 8 (incluso 8.1)

Windows 7

Windows Vista

Windows XP

Macintosh:

Mac OS X Mavericks (10.9)

Mac OS X Mountain Lion (10.8)

Mac OS X Lion (10.7)

Mac OS X Snow Leopard (10.6)

16 – Specifiche

Generali

Alimentazione

Alimentatore (GPE248-120200-Z)

Consumo

12 W (con l'alimentazione phantom impostata su ON)

Dimensioni

514 x 100.4 x 336.9 mm (Larghezza x altezza x profondità, escluse le sporgenze)

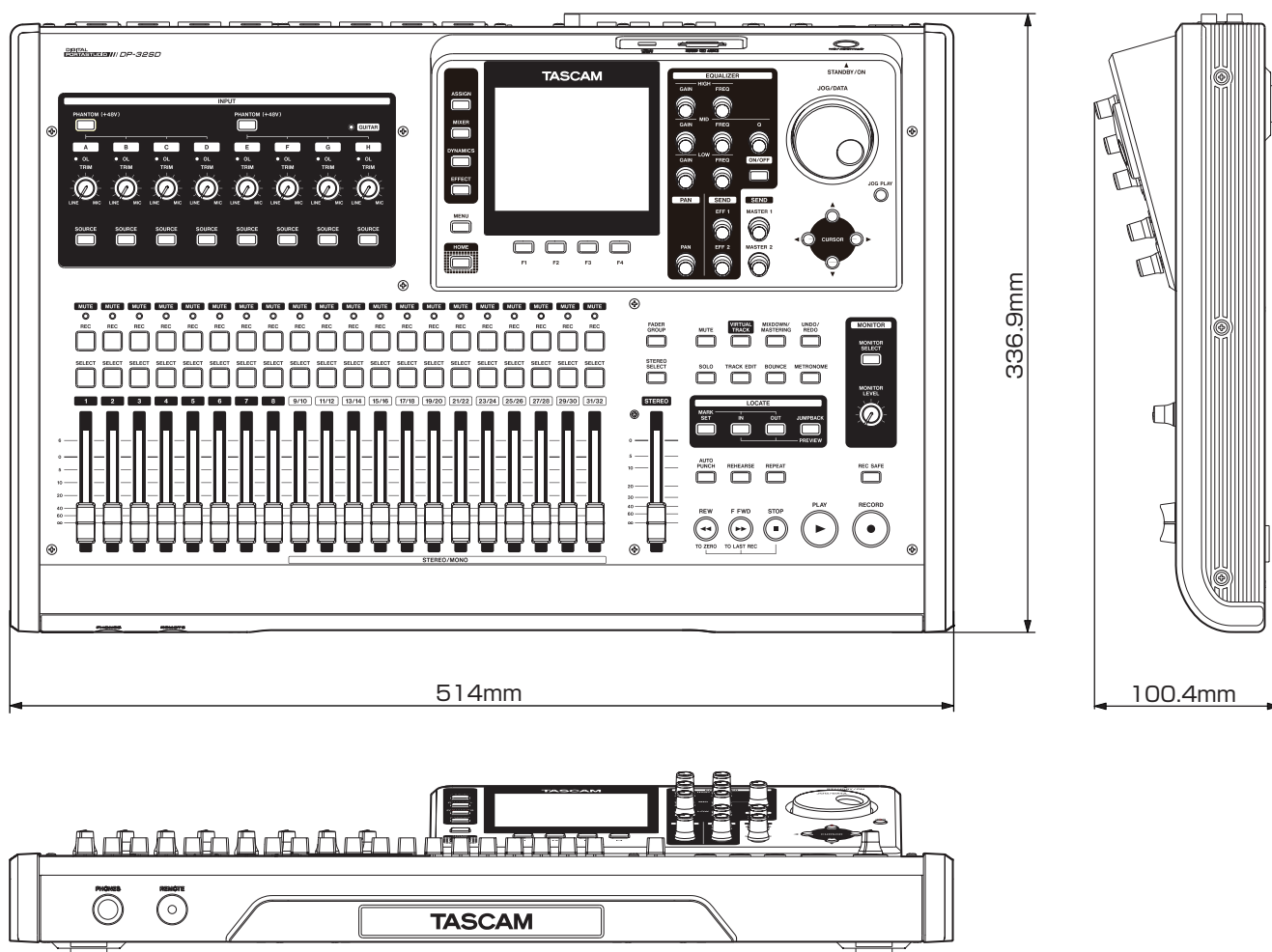
Peso

6,2 kg

Temperatura di esercizio

da 5 a 35°C

Dimensioni

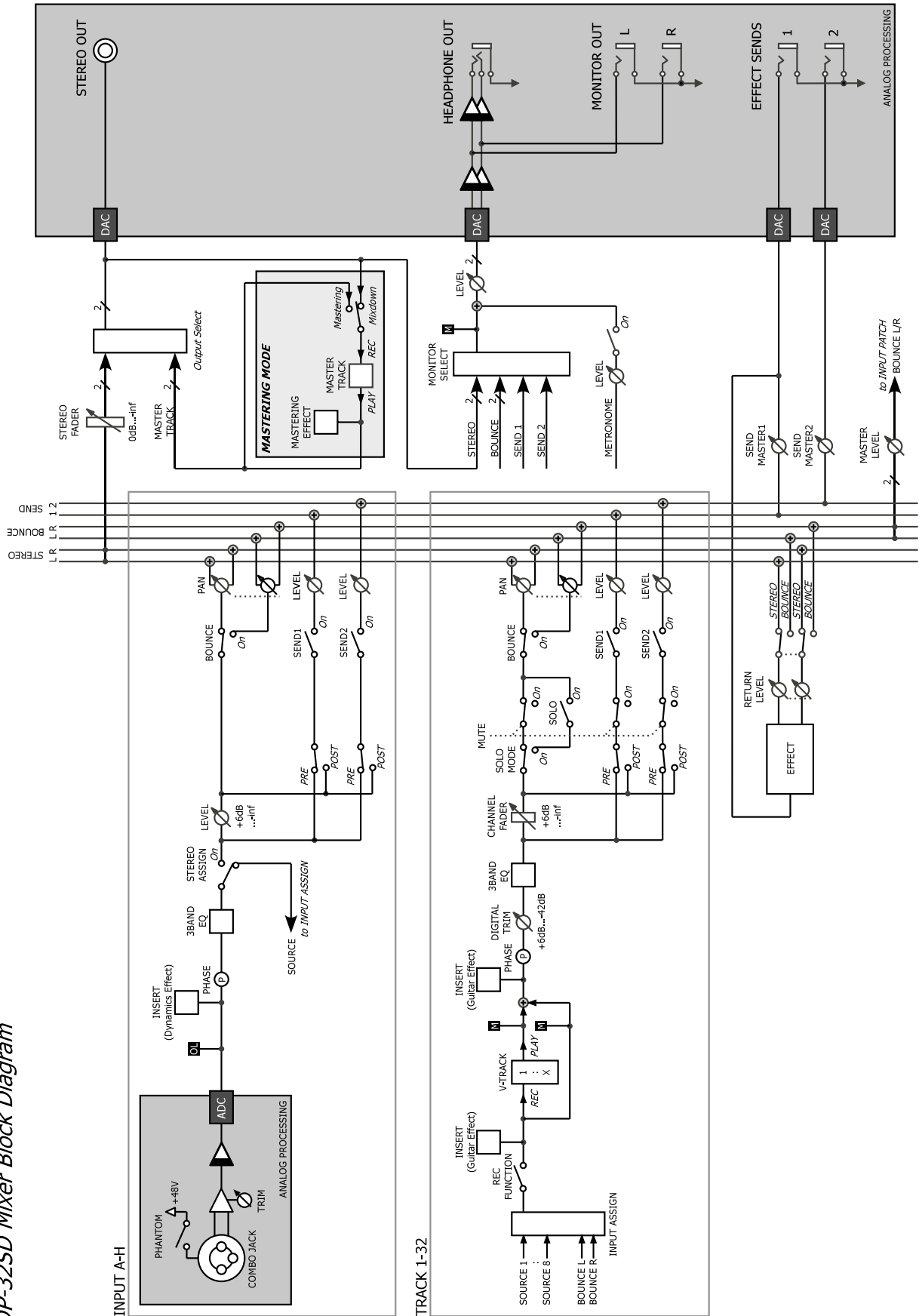


* Le illustrazioni in questo manuale potrebbero differire dal prodotto reale.

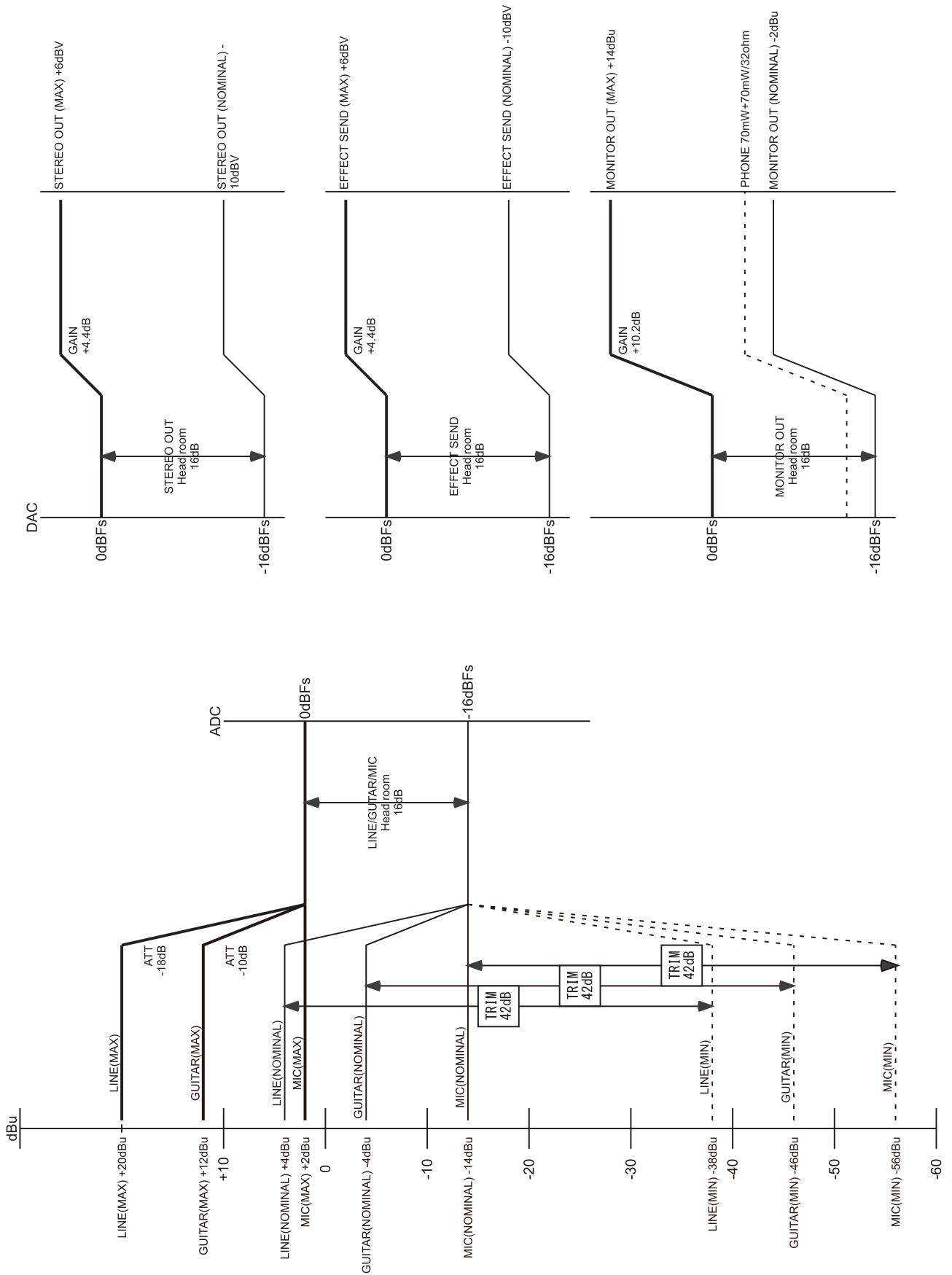
* Al fine di migliorare il prodotto, le specifiche e l'aspetto possono essere modificati senza preavviso.

Schema a blocchi

DP-32SD Mixer Block Diagram



Schema dei livelli



Informazioni GARANZIA

< Europa >

Questo prodotto è soggetto alle disposizioni legali del paese di acquisto. In caso di un difetto o un problema, si prega di contattare il rivenditore dove è stato acquistato il prodotto.

Se l'apparecchio è stato acquistato in una regione al di fuori dell'Unione europea, le disposizioni di garanzia sono scritte nel manuale in lingua inglese. Questa garanzia è valida solo all'interno del paese in cui l'apparecchio è stato originariamente acquistato.

TASCAM

DP-32SD

TEAC CORPORATION

Phone: +81-42-356-9143

1-47 Ochiai, Tama-shi, Tokyo 206-8530 Japan

<http://tascam.jp/>

TEAC AMERICA, INC.

Phone: +1-323-726-0303

1834 Gage Road, Montebello, California 90640 USA

<http://tascam.com/>

TEAC MEXICO, S.A. de C.V.

Phone: +52-55-5010-6000

Río Churubusco 364, Colonia Del Carmen, Delegación Coyoacán, CP 04100, México DF, México

<http://teacmexico.net/>

TEAC UK LIMITED

Phone: +44-8451-302511

Meridien House, Ground Floor, 69 - 71, Clarendon Road, Watford, Hertfordshire, WD17 1DS, UK

<http://tascam.eu/>

TEAC EUROPE GmbH

Phone: +49-611-71580

Bahnstrasse 12, 65205 Wiesbaden-Erbenheim, Germany

<http://tascam.eu/>

TEAC SALES & TRADING(SHENZHEN) CO., LTD

Phone: +86-755-88311561~2

Room 817, Block A, Hailrun Complex, 6021 Shennan Blvd., Futian District, Shenzhen 518040, China

<http://tascam.cn/>