

mLight

M-HYBRID 500 IP



Manuale Utente

CE

Parametri:

- Sorgente luminosa: modulo LED da 500 W, durata della sorgente luminosa: ≥20000 ore
- Temperatura colore: 8000K
- Diametro di uscita della luce: 138 mm
- Illuminamento: 12000Lux@15m (3°)
- Gamma di zoom: 3-30 gradi
- Scansione orizzontale: 540°, utilizzando un sistema di posizionamento magnetoelettrico avanzato, scansione a 16 bit
- Scansione verticale: 270°, utilizzando un sistema di posizionamento magnetoelettrico avanzato, scansione a 16 bit
- Sistema di colori: 1 ruota dei colori, 8 colori
- Sistema di miscelazione dei colori: miscelazione infinita dei colori CMY
- Temperatura colore CTO: 3200-8000K regolabile
- Schema fisso: 1 piastra gobo fissa, 11 gobo
- Modello rotante: 1 piastra gobo rotante, 8 gobo collegabili
- Prisma: 1 prisma a 8, 1 specchio a 6 file, sovrapponibile e ruotabile indipendentemente
- Messa a fuoco: messa a fuoco elettrica
- Nebbia: lente antiappannamento indipendente, trasmissione della luce superiore al 90%
- Frequenza Flash: 0~20Hz, stroboscopio casuale opzionale e stroboscopio a impulsi
- Dimmerazione: dimmerazione lineare 0~100%
- Modalità di controllo: DMX512, semovente, controllo vocale, RDM
- Canale: 23CH
- Display: interfaccia di controllo touch, temperatura del display, luminosità della lampada
- Tensione di ingresso: AC90-240V, 50/60 Hz
- Collegamento di alimentazione: ingresso/uscita connettore di alimentazione impermeabile
- Collegamento del segnale: presa XLR impermeabile a tre o cinque fili
- Potenza totale: 500W, Fattore di potenza: 0,85
- Ambiente di lavoro: -20°C □ 45°C
- Dimensioni: 41,5*24*70,6 cm
- Peso netto: 23 kg
- Guscio: guscio in lega di magnesio, vernice esterna nera
- Sistema di raffreddamento: raffreddamento ad aria + lega di magnesio pressofusa, monitoraggio completo della temperatura, protezione automatica da surriscaldamento

●Livello di protezione: IP66



Color



Fixed gobo



Glass gobo

CMY/CTO CMY SIZE: (104+31.98)*55 sector
CTO SIZE: R61-R35-90° sector



C



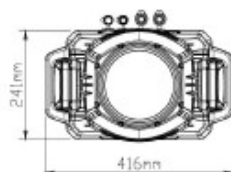
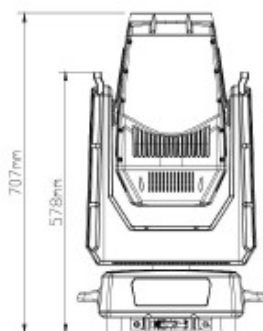
M



Y



CTO



CONTENUTO

Capitolo 1 Installazione e attenzioni.....	1
1. Manutenzione	1
2. Dichiarazione.....	1
3. Precauzioni di sicurezza.....	1
4. Collegamento via cavo(DMX).....	2
5. Attrezzatura (opzionale).....	2
6. Note RDM	4
Capitolo 2 Funzionamento del pannello	6
1. Breve.....	6
2. Funzionamento.....	7
1. Azionare il dispositivo con il pulsante touch.....	7
2. Impostazione del valore del parametro	7
3. Impostazione del parametro booleano	7
4. Sottomenu(Parametro□.....	8
5. Anti-falsofunzionamento touch del tasto.....	8
3. Istruzioni per il funzionamento e i parametri	10
1. Impostazione dell'indirizzo DMX	10
2. Impostazione della modalità di funzionamento	11
3. Impostazione del display	12
4. Scena	14
5. Impostazione parametri di esecuzione della luce....	15
6. Stato e informazioni	17
Capitolo 3 Descrizione del canale.....	20
1. Tabella dei canali.....	20

Capitolo 1 Installazione e attenzioni

1. Manutenzione

- Per ridurre il rischio di scosse elettriche o incendi, non esporre l'unità alla pioggia o all'umidità.
- L'uso intermittente prolungherà la durata di vita di questo articolo.
- Per garantire il corretto funzionamento, pulire la ventola, la rete della ventola e la lente ottica.
- Non utilizzare alcol o altri solventi organici per pulire la scocca.

2. Dichiarazione

Il prodotto è perfettamente funzionante e presenta un imballaggio integro. Tutti gli utenti sono tenuti a rispettare scrupolosamente le avvertenze e le istruzioni operative indicate. In caso contrario, non saranno ritenuti responsabili di eventuali conseguenze derivanti da un uso improprio. Eventuali danni derivanti da un uso improprio non sono coperti dalla garanzia dell'azienda. Eventuali guasti o problemi causati dalla mancata osservanza del manuale non sono inoltre di responsabilità dei rivenditori.

Nota: Tutte le informazioni sono soggette a modifiche senza preavviso.

3. Precauzioni di sicurezza

- Per garantire la durata del prodotto, non riporlo in luoghi umidi o a temperature superiori a 60 gradi.
- Montare sempre l'unità in modo sicuro e stabile.
- L'installazione e lo smantellamento devono essere eseguiti da un tecnico professionista.
- Utilizzo della lampada □ la velocità di variazione della tensione di alimentazione dovrebbe essere compresa tra $\pm 10\%$ □ Se la tensione è troppo alta □ ridurrà la durata della luce; se non è sufficiente, ne influenzerà l'effetto.
- Si prega di riavviarlo 20 minuti dopo aver spento la luce, fino al completo raffreddamento. L'accensione e lo spegnimento frequenti

riducono la durata di vita delle lampade e delle lampadine; l'uso intermittente ne aumenta la durata.

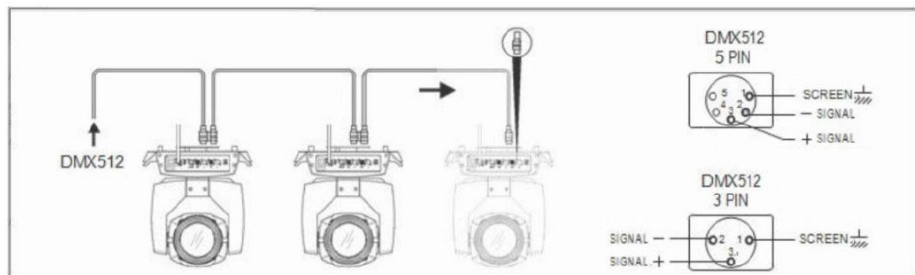
- Per garantire il corretto utilizzo del prodotto, leggere attentamente il Manuale.

4. Collegamento via cavo(DMX)

Utilizzare un cavo conforme alle specifiche EIA-485: 2-poli twistati, schermato, impedenza caratteristica 120 Ohm, 22-24AWG, bassa capacità. Non usare cavo microfonico o altro cavo con caratteristiche diverse da quelle specificate. Le terminazioni delle connessioni devono essere fatte usando XLR a 3 o 5 pin maschio/femmina. Un terminatore deve essere inserito nell'ultimo prodotto, con una resistenza di 120 Ohm (minimo 1/4 W) tra i terminali 2 e 3. La figura 1 mostra uno schema di collegamento della linea di segnale DMX (l'apparecchio nella figura è un'immagine di esempio e non rappresenta l'aspetto reale di questo prodotto).

IMPORTANTE: I fili non devono fare contatto tra loro o con il metallo dell'involucro del connettore. L'involucro deve essere connesso alla treccia di schermatura e al pin 1 dei connettori.

Figura 1 Diagramma del collegamento del cavo DMX



5. Attrezzatura (facoltativo)

Come mostrato nella Figura 2 (l'apparecchio nella figura è un'immagine di esempio e non rappresenta l'aspetto reale di questo prodotto), questa

apparecchiatura può essere posizionata e fissata tramite morsetto in ogni direzione del palco. Il sistema di bloccaggio facilita il fissaggio alla staffa.

Attenzione! Sono necessari due morsetti per fissare l'attrezzatura. Ogni morsetto è bloccato da un elemento di fissaggio da 1/4. L'elemento di fissaggio può essere bloccato solo in senso orario. Attenzione! Fissare un cordino di sicurezza al foro aggiuntivo del pezzo laterale in alluminio. L'accessorio secondario non può essere appeso alla maniglia di trasporto. Pizzicare l'attrezzatura sulla staffa.

- Controllare se il morsetto di fissaggio (escluso quello interno) è danneggiato o meno. Se sopporta un peso dieci volte superiore a quello dell'attrezzatura. Assicurarsi che l'architettura possa sopportare un peso dieci volte superiore a quello di tutte le attrezzature, morsetti, cablaggi e altri dispositivi aggiuntivi.
- Le viti per il serraggio devono essere fissate saldamente. Prendere una vite M12 (grado 8.8 o superiore) per fissare la staffa, quindi avvitare i dadi.
- Livellare i due punti di aggancio alla base del morsetto. Inserire il dispositivo di fissaggio nella parte inferiore, bloccare le due leve ruotandole di 1/4 in senso orario; quindi installare un altro morsetto.
- Installare su una corda di sicurezza che possa sostenere almeno dieci volte il peso dell'attrezzatura. Il terminale dell'accessorio è progettato per i morsetti.
- Assicurarsi che il blocco pan/tilt sia sbloccato o meno. Mantenere una distanza superiore a 1 m dall'apparecchiatura e da materiali infiammabili o fonti di illuminazione.

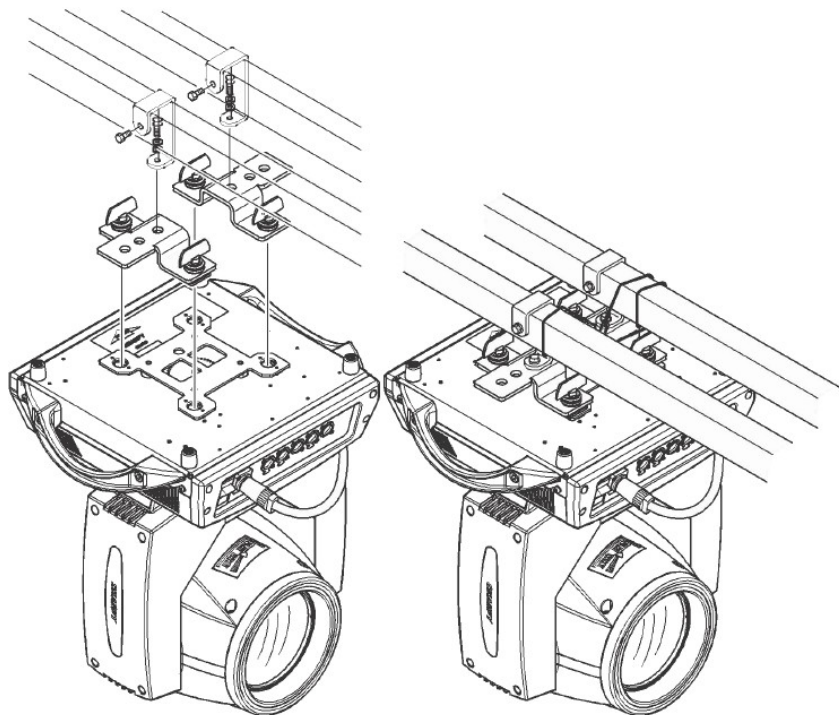


Figura 2 Diagramma dell'installazione

6. Nota RDM

RDM è una versione estesa del protocollo DMX512-A. Si tratta di un protocollo di gestione dei dispositivi remoti. La comunicazione tradizionale con il protocollo DMX512 è unidirezionale. Il protocollo si basa sul bus RS-485. RS-485 è un protocollo half-duplex multi-punto a condivisione temporale. È consentita l'uscita su una sola porta alla volta. Pertanto, quando si utilizza RDM, è necessario prestare attenzione. I punti seguenti:

- Per utilizzare una console o un dispositivo host che supporti il protocollo RDMhost.

- Utilizzare un amplificatore di segnale bidirezionale, l'amplificatore di segnale unidirezionale tradizionale non è adatto al protocollo RDM, poiché il protocollo RMD necessita di dati di feedback, l'uso di un amplificatore unidirezionale bloccherà il ritorno dei dati, con conseguente inattività del dispositivo di ricerca;
- Tutti i dispositivi devono essere impostati in modalità DMX per garantire un solo host sul cavo.
- È necessario inserire una resistenza di adattamento dell'impedenza da 120 ohm tra i terminali 2 e 3 del connettore. Quando la linea del segnale è più lunga, ridurre la riflessione del segnale renderà il segnale differenziale più stabile e migliorerà la qualità della comunicazione.
- Se l'apparecchio sembra accettare il controllo DMX, ma non può essere ricercato dall'host RDM, controllare prima l'amplificatore del segnale, quindi verificare se le linee del segnale 2 e 3 hanno un cattivo contatto.

Capitolo 2 Funzionamento del pannello

1. Breve

Il diagramma del pannello di visualizzazione è mostrato come nella Figura 3, l'area sopra è il titolo per la descrizione del dispositivo, il carattere bianco nell'angolo in basso a destra mostra lo stato di errore del dispositivo (quando le informazioni di errore non vengono visualizzate, viene visualizzato "ERR", altrimenti viene visualizzato "NOR") e la barra di stato sottostante mostra il segnale del dispositivo corrente, lo stato del dispositivo, lo stato della comunicazione, ecc. (il pannello nella figura è un'immagine di esempio e non rappresenta l'aspetto reale del pannello del prodotto □ (selezionare il pannello dello stesso tipo del prodotto come riferimento).

Il protocollo RDM è integrato nel dispositivo, l'utente imposta l'indirizzo DMX via cavo utilizzando il controller che supporta la funzione RDM. Quando il dispositivo viene cercato dal controller, il display visualizza "RDM" a indicare che il protocollo RDM è attivo. Nota: evitare di danneggiare il display TFT. Non utilizzare oggetti appuntiti sul display.

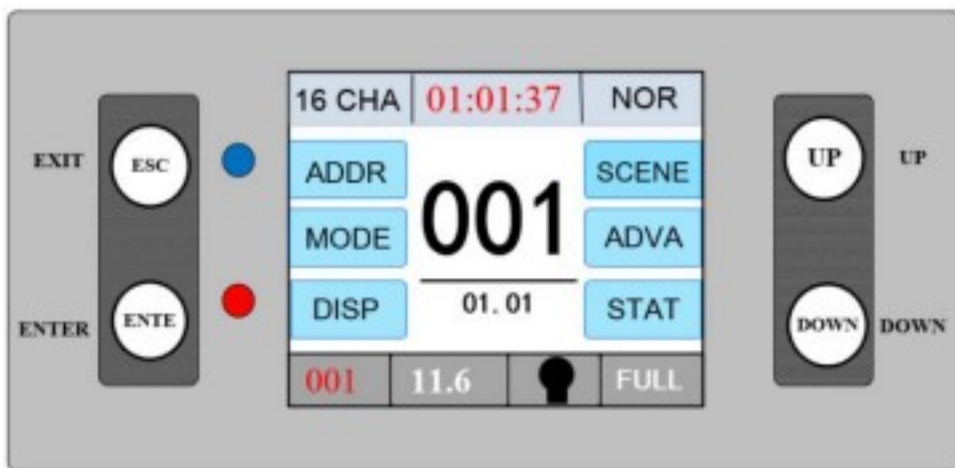


Figura 3 Diagramma del pannello di visualizzazione del pulsante Spring

2. Operazione

1. Azionare l'apparecchio con il pulsante touch

- L'area centrale è l'area di visualizzazione, entrambi i lati sono l'area di immissione; è possibile utilizzare il tasto touch per controllare il cursore e selezionare l'elemento che si desidera impostare o visualizzare, quindi premere il pulsante "ENTE" per completare l'operazione.

2. Impostazione del valore del parametro

Quando è necessario modificare il valore dell'elemento selezionato, verrà visualizzata la finestra di dialogo mostrata nella Figura 4.



Figura 4 Dialogo di impostazione del valore

- **Modifica valore** □ È possibile impostare il valore desiderato premendo i pulsanti "Su" e "Giù".
- **Salva il valore** □ Dopo aver impostato i dati premendo il pulsante, premere il pulsante "ENTE", i valori vengono immediatamente salvati nella memoria interna e i valori salvati vengono applicati all'apparecchio alla successiva accensione della macchina.

3. Impostazione dei parametri booleani

- Quando il parametro selezionato è un valore booleano (ad esempio ON o OFF), è possibile modificare direttamente l'impostazione selezionando l'elemento corrispondente; l'impostazione verrà salvata immediatamente.
- Quando il parametro è un elemento chiave, l'elemento corrispondente viene visualizzato in una finestra di dialogo

Apparirà un popup in cui verrà richiesta la conferma. Clicca su "Si" per confermare



Figura 5 Dialogo di conferma

4. Sottomenu(Parametro)



Figure 6-1 Address setting

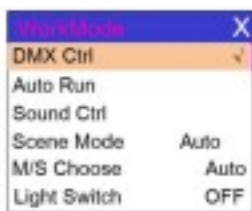


Figure 6-2 Run Settings

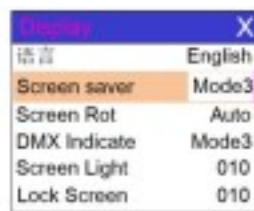


Figure 6-3 Display Settings

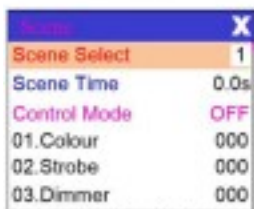


Figure 6-4 Scene Settings



Figure 6-5 Advanced setting

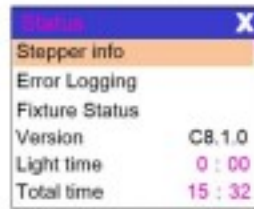


Figure 6-6 Status Settings

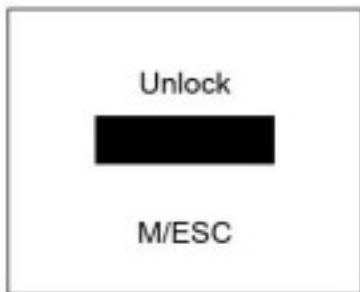
Figura 6 Diagramma delMenu dei parametri

5. Funzionamento dei tasti anti-falso tocco

Se il prodotto sceglie la modalità di funzionamento del pulsante touch, poiché il pulsante touch non prevede una pressione meccanica (modalità a induzione capacitiva), al fine di evitare tocchi accidentali, la modalità del menu operativo o i dati dell'apparecchiatura verranno modificati accidentalmente. Il prodotto ha aggiunto la funzione anti-tocco accidentale del pulsante.menu operativo per sbloccare la pagina di conferma. È necessario accedere al menu per

modificare la modalità o i dati del dispositivo, quindi fare clic sul pulsante corrispondente in base alle istruzioni visualizzate sul display.

- Dopo un certo periodo di tempo, lo schermo del display accederà all'interfaccia anti-blocco dei pulsanti. Esistono due tipi di schermi (selezionare l'interfaccia che corrisponde al prodotto in mano), come mostrato nella Figura 7 sottostante.



• Figura 7-1

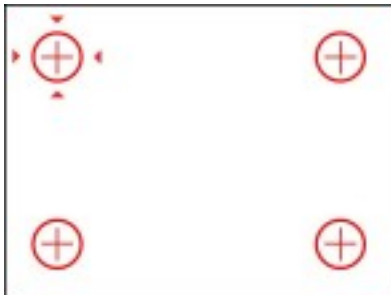


Figura 7-2

- Per l'interfaccia mostrata nella Figura 7-1, premere "ESC", "INVIO", "SU" e "GIÙ" in corrispondenza del testo che appare nella parte inferiore dello schermo per sbloccarla.
- Per l'interfaccia mostrata in Figura 7-2, se si preme un pulsante quando richiesto, l'icona rossa del pulsante corrispondente diventerà nera. Successivamente, il logo rosso si sposterà nella posizione del pulsante successivo; dopo aver premuto i quattro pulsanti corrispondenti in ordine, è possibile uscire dall'interfaccia di blocco anti-touch. Se l'icona del pulsante corrispondente alla posizione è ancora rossa dopo aver premuto il tasto, significa che è stato premuto il pulsante sbagliato.
- Dopo l'accensione, quando si modificano i parametri del dispositivo, si accederà all'interfaccia di blocco anti-touch. Se si sfogliano solo i parametri, l'accesso non verrà attivato; quando la funzione "blocco schermo" è attiva, dopo un periodo di inattività, si accederà all'interfaccia di blocco anti-touch durante la modifica parametri del dispositivo; Quando la funzione "Blocca schermo" è disattivata, si accede all'interfaccia di blocco anti-touch solo durante la modifica dei

parametri del dispositivo dopo l'accensione. Quando si sblocca l'interfaccia di blocco anti-touch, non sarà possibile accedervi nuovamente durante il ciclo di accensione corrente.

- Per evitare che la funzione "blocco schermo" venga disattivata a causa di un tocco falso, quando la funzione "blocco schermo" è attivata, dopo aver premuto il pulsante "INVIO" per l'opzione "blocco schermo", verrà visualizzata l'interfaccia di blocco anti-tocco, che richiederà la disattivazione della funzione "blocco schermo"; quando la funzione "blocco schermo" è disattivata, è possibile attivarla direttamente.

3. Istruzioni operative e parametriche

Selezionare la voce del menu principale per accedere al sottomenu corrispondente mostrato nella Figura 6. Nel menu principale, selezionare il pulsante funzione 1/6 per accedere al menu dei parametri corrispondente.

1. Impostazione dell'indirizzo DMX

Accedere alla pagina mostrata nella Figura 6-1, dove è possibile impostare l'indirizzo DMX dell'apparecchio, la modalità canale e così via.



Figura 6-1

Le impostazioni del menu del dispositivo hanno ottimizzato l'impostazione degli indirizzi. Diverse impostazioni degli indirizzi sono le seguenti:

- Selezionando "Precedente" o "Successivo", il dispositivo si baserà sull'indirizzo corrente e sulla modalità del canale, calcolerà automaticamente l'indirizzo successivo o ultimo, rendendo l'impostazione dell'indirizzo rapida;
- Facendo clic sul valore dell'indirizzo, è possibile accedere alla finestra di modifica numerica, in cui è possibile impostare qualsiasi indirizzo valido; il sistema di illuminazione ottiene automaticamente il numero corrente di canali e filtra automaticamente l'indirizzo inutilizzabile (512, il numero corrente di canali).
- Il dispositivo supporta il protocollo RDM, l'indirizzo remoto può essere impostato tramite RDM. È presente un pulsante:
- Modalità canale:: è possibile scegliere ciclicamente diverse modalità canale.

2. Impostazione della modalità di funzionamento dell'apparecchio



Figura 6-2

Attraverso la pagina mostrata in Figura 6-2, è possibile impostare la modalità operativa del dispositivo e controllare la lampada. Il dispositivo supporta quattro modalità operative (modalità DMX, modalità automatica, modalità controllo vocale e modalità scena). Per le impostazioni dettagliate dei parametri, fare riferimento alla sezione precedente. Di seguito sono riportate le descrizioni specifiche dei parametri:

modalità operativa

DMX	Ctrl Modalità DMX, ricezione segnale DMX, segnale RDM	
Auto	Run Esecuzione automatica secondo i programmi integrati	
Suono Ctrl	Quando l'apparecchio rileva un suono forte, l'apparecchio esegue automaticamente una scena in base al programma integrato, altrimenti rimarrà sull'ultima scena	
Scena Modalità	viene eseguito in una scena impostata, che supporta la maggior parte delle modifiche personalizzate di 10 scene.	
	011~10	produce la scena specificata
	Auto	Esegue automaticamente un ciclo della scena di output nell'ordine temporale impostato (diverso da zero) e la scena con tempo 0 viene automaticamente ignorata
M/S Scelta modalità	Selezione master e slave, la modalità non DMX ha effetto, seleziona la modalità di uscita dati, l'apparecchio rileva lo stato del cavo DMX e commuta automaticamente l'uscita, previene i conflitti di dati	
	Master	L'apparecchio esegue il programma integrato. Se il DMX non ha segnale, invia dati (sincronizzazione), altrimenti non invia dati.
	Slave	il dispositivo esegue il programma integrato e non produce dati
	Auto	Se il DMX non ha segnale, l'apparecchio eseguirà il programma integrato. In caso contrario, l'apparecchio funzionerà in modalità DMX (seguì DMX).

La modalità scena si applica a un singolo dispositivo o a un numero limitato di dispositivi; è sufficiente emettere una scena fissa oppure è necessario eseguire un programma semplice; non è necessario connettersi alla console; la pagina della scena può essere modificata.

Se la sorgente luminosa è una lampada, attendere 10 minuti prima di spegnerla.

3. Impostazioni display

Display X	
语言	English
Screen saver	Mode3
Screen Rot	Auto
DMX Indicate	Mode3
Screen Light	010
Lock Screen	010

Figura 6-3

L'apparecchio supporta cinese e inglese, display invertito e presto. Inserire le impostazioni dei parametri corrispondenti come mostrato in Figura 6-3. Il contenuto specifico del menu è il seguente:

IMPOSTAZIONE DISPLAY

Lingua	impostazioni della lingua di visualizzazione	
	Inglese	Visualizzazione inglese
	Cinese	Visualizzazione cinese
Salvaschermo	Imposta lo schermo dopo 30 secondi senza alcuna operazione, il contenuto o il metodo di visualizzazione dello schermo.	
	OFF	Mantieni l'ultima pagina dell'operazione
	Mode 1	Nero
	Mode 2	Schermata nera che mostra il codice indirizzo dell'attuale dispositivo nell'angolo in basso a sinistra.
	Mode 3	Visualizza informazioni sul marchio, codice indirizzo e modalità operativa.
	Mode 4	Visualizza le informazioni sul marchio, il codice indirizzo e la modalità operativa, che dura 30 secondi, schermo nero.
Schermo Rotazione	Imposta la direzione di visualizzazione dello schermo.	
	OFF	Visualizzazione standard
	ON	Visualizzazione inversa
Indicatore DMX	Imposta la modalità di indicazione dell'indicatore del segnale DMX.	
	Modalità 1	Quando il segnale DMX e' presente, il led e' spento
	Modalità 2	Quando il segnale DMX è presente, il led e' spento
	Modalità 3	Se il segnale DMX e' assente, il led lampeggia

Luce Schermo	Imposta la retroilluminazione dello schermo dopo 10 secondi senza operazioni	
	1~10	Intensità da 1 a 10
Blocca Schermo	Imposta se aprire l'interfaccia di blocco anti-tocco.	
	SPENTO	Solo dopo l'accensione, la modifica dei parametri dell'apparecchio consentirà di accedere una volta all'interfaccia di blocco anti-tocco.
	SU	Dopo un periodo di inattività, la modifica dei parametri dell'apparecchio entrerà nell'interfaccia di bloccaggio anti-tocco.

4. Scena

Accedere alla pagina mostrata in Figura 6-4 (il canale mostrato in figura è solo un esempio della funzione; fare riferimento alla descrizione della tabella dei canali nella sezione successiva per la tabella dei canali specifica di questo prodotto) e il dispositivo entra in modalità di modifica scena. Ad esempio, in questa pagina, quando l'opzione [Modalità di controllo] è disattivata, il dispositivo non riceve i dati della console DMX e i dati modificati avranno effetto immediato sul dispositivo. Quando è attivata, il segnale della console viene ricevuto e i dati della console vengono letti e visualizzati sul display del canale corrispondente.

Il contenuto della pagina dipende dalla modalità canale attualmente selezionata e il contenuto e l'ordine dei canali visualizzati sono coerenti con la tabella dei canali dell'apparecchio. Tramite questa pagina è possibile modificare 10 scene, come mostrato nella tabella seguente:

Scene X	
Scene Select	1
Scene Time	0.0s
Control Mode	OFF
01.Colour	000
02.Strobe	000
03.Dimmer	000

Figura 6-4

Il contenuto della pagina dipende dalla modalità canale attualmente selezionata e il contenuto e l'ordine dei canali visualizzati sono coerenti con la

tabella dei canali dell'apparecchio. Tramite questa pagina è possibile modificare 10 scene, come mostrato nella tabella seguente:

MODALITÀ SCENA

Selezione Scena	Selezionare lo scenario operativo corrente.	
	1~10	Le 10 scene stabiliscono il formato
Tempo Scena	Imposta il tempo di ritenzione della scena corrente quando è automatico, il tempo finale è determinato dal moltiplicatore del tempo di scena, unità in 0,1 secondi.	
	0	La scena corrente non viene emessa nell'output automatico della scena.
	1-255	0..1s-25,5s
Modalità	Scegli se utilizzare la console per manipolare i dati delle impostazioni	
	OFF	Non è possibile controllare la console e impostare i dati direttamente dall'interfaccia corrente
	ON	Utilizzando il controllo della console, i dati della console vengono prima durante l'impostazione, l'impostazione non è valida nell'interfaccia corrente
1. PAN	0-255	Imposta i dati di ciascun canale e il contenuto e l'ordine della visualizzazione corrispondono uno a uno all'elenco dei canali apparecchio.
.....	0-255	
.....	0-255	
N. Funzione	0-255	

Se il canale di reset nella scena modifica i dati di reset effettivi, il dispositivo verrà resettato, ma dopo il reset, il valore del canale di reset corrispondente verrà impostato automaticamente su 0, impedendo più reset consecutivi. Consultando questa pagina è possibile ottenere l'attuale posizione della tabella dei canali del dispositivo. Per dati specifici sui canali, fare riferimento alla descrizione dettagliata dei canali.

5. Impostare il parametri di funzionamento

Advznced X	
Pan Invert	OFF
Tilt Invert	OFF
P/T Rectify	ON
Pan Offset	010
Tilt Offset	010
Data hold	OFF

Figura 6-5

Entrare nella pagina mostrata nella Figura 6-5, regolare i parametri del campo di fissaggio, facilitare l’installazione etc.

IMPOSTAZIONE AVANZATA

Pan Inverso	Imposta la direzione di rotazione di PAN	
	OFF	
	ON	
Tilt Inverso	Imposta la direzione di rotazione di TILT	
	OFF	
	ON	
P/T Rettifica	Impostazione del dispositivo per rilevare il passo perso XY e correggerlo	
	OFF	Posizione non corretta dopo un fuori passo
	ON	Dopo aver perso il passo, la posizione viene corretta automaticamente e viene registrato il guasto di gradino.
Pan Offset	Impostazione del punto zero del PAN della fixture	
	4-150	
Tilt Offset	Impostazione del punto zero dell'inclinazione del dispositivo	
	4-48	
Dati	Hold Lo stato di uscita dell'apparecchio quando l'apparecchio non è dotato di segnale DMX.	

	OFF	Nessun segnale, quindi il motore e la sorgente luminosa tornano nella posizione e nello stato in cui si trovavano una volta completato il reset.
	ON	Nessun segnale, mantiene l'ultimo frame di uscita dati DMX.
Tempo Scena (multiplo)	Lavorare con il tempo di scena per determinare il tempo di ritenzione della scena	
	1-255	Tempo di ritenzione = Tempo della scena * multiplo
Reset	Si apre la finestra di conferma, seleziona "SURE" e reimposta il dispositivo.	
Impostazioni di fabbrica	Si apre la finestra di conferma, seleziona "SURE" e ripristina i parametri della lampada alle impostazioni di fabbrica.	

Quando si seleziona la modalità di accensione, la lampada attenderà 30 secondi dopo l'accensione, lascerà che la lampada si avvii completamente, la tensione interna sarà sufficientemente stabile, quindi avvierà il programma di ripristino, se la capacità di campo è stabile, si consiglia la modalità di accensione.

Se il dispositivo non riesce a calibrare la posizione, verificare che la funzione "P/TRectify" sia disattivata.

Quando il segnale è scollegato, controllare prima l'impostazione Data Hold se la posizione del dispositivo non viene emessa come previsto.

Quando si imposta l'offset XY, dopo l'impostazione, controllare prima XY con la corsa massima per verificare che XY non urti contro l'asta di posizionamento o il guscio.

6. Stato e informazioni

Accedendo alla pagina mostrata in Figura 6-6, è possibile visualizzare le informazioni e lo stato in tempo reale del dispositivo per conoscerne lo stato di utilizzo. Se il dispositivo necessita di assistenza clienti, si prega di fornire le informazioni sullo stato visualizzate nella pagina come base per la valutazione, come mostrato nella tabella seguente:

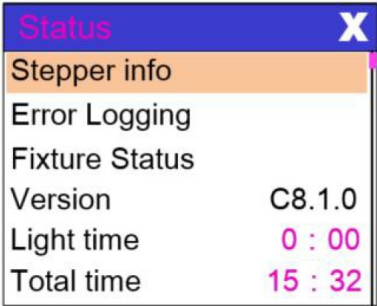


Figura 6-6

INFORMAZIONI SULLO STATO

Step	Visualizza le informazioni sullo stato di tutti i motori e segnali nell'apparecchiatura.	
	informazioni	Nessun display, indica che il motore non ha Hall, 0 indica che il motore lascia il punto di posizione di correzione, 1 indica che il motore è nel punto di posizione di correzione
	Stato	Visualizza lo stato di reset del motore
	Pan	Visualizza il valore di posizione in tempo reale del feedback dell'optoaccoppiatore PAN
	Tilt	Visualizza il valore di posizione in tempo reale del feedback dell'optoaccoppiatore TILT
	Pan	OP Visualizza lo stato del segnale a due livelli dell'optoaccoppiatore PAN TILT, binario
Errore	Mostra gli ultimi 8 record di errore quando il dispositivo viene resettato e in funzione. I record di errore non vengono salvati dopo un'interruzione di corrente. Il ciclo di accensione/spegnimento corrente è valido.	
	Registrazione degli errori	Numero totale di guasti rilevati dopo l'accensione
	12 : :03	Il tempo di interruzione dell'alimentazione quando si verifica il guasto è espresso in minuti.
	Errore di Hall	Il segnale Hall effettivo non viene rilevato quando il motore viene ripristinato
	Hall short	Quando il motore viene ripristinato, il segnale Hall del motore è sempre efficace
	Errore Opti	Quando il motore viene resettato non viene rilevato alcun segnale efficace dell'optoaccoppiatore.
	Perdere la fermata	Il motore corrispondente non è in fase durante il funzionamento.

	Colpo	Colpire l'asta di posizionamento quando il motore viene ripristinato
	Errore lampada	rottura
	NTC	errore Il segnale del sensore di temperatura è anomalo
	Errore della ventola	la ventola principale non funziona correttamente.
Fissaggio stato	Visualizza i dati sullo stato critico dell'attuale apparecchio a scopo di riferimento.	
	Comunicazione	0~100%, Qualità della comunicazione del collegamento dati interno lampada
	Errore	è stato rilevato un numero di frame errati dopo l'accensione e è stato rilevato il numero totale di frame errati.
	Temperatura Lampada	Mostra la temperatura della sorgente luminosa corrente , "---" significa nessuna rilevazione.
	Temperatura pannello	Visualizza la temperatura del pannello di visualizzazione corrente o la temperatura ambiente.
	Sensore1 Temperatura	Visualizza la temperatura ambiente della scheda madre o la posizione di installazione della scheda madre.
Versione N	Visualizza le informazioni e la versione della configurazione corrente, importante riferimento per il futuro manutenzione delle vendite.	
	Dispositivo	Il nome del dispositivo è lo stesso delle informazioni sull'attrezzatura

Capitolo 3 Descrizione del canale

1. Tabella dei canali

Questo canale di luminanza può essere visualizzato in modalità scena in ordine, la modalità canale è impostata nella pagina "Impostazioni indirizzo", i dettagli specifici dei dati sono i seguenti:

TABELLA CANALI

LIST-1	NAME	VALUE	BRIEF
[CH1]	Pan	0-255	0-540(degree)
[CH2]	Pan Fine	0-255	0-2(degree)
[CH3]	Tilt	0-255	0-270(degree)
[CH4]	Tilt Fine	0-255	0-1(degree)
[CH5]	PT Spd	0-255	Fast to slow
[CH6]	Dimmer	0-255	0-100% dimmer
[CH7]	Strobe		
		0-3	Dark
		4-103	Pluse strobe slow to fast
		104-107	Open
		108-155	FadeIn strobe slow to fast
		156-207	Rand strobe slow to fast
		208-212	Open
		213-251	Rand strobe slow to fast
		252-255	Open
[CH8]	Colour		
		0-9	White
		10-19	Colour1
		20-29	Colour2

		30-39	Colour3
		40-49	Colour4
		50-59	Colour5
		60-69	Colour6
		70-79	Colour7
		80-89	Colour8
		90-99	White+colour1
		100-109	Colour1+Colour2
		110-119	Colour2+Colour3
		120-129	Colour3+Colour4
		130-139	Colour4+Colour5
		140-149	Colour5+Colour6
		150-159	Colour6+Colour7
		160-169	Colour7+Colour8
		170-179	Colour8+Colour9
		180-215	Rotate forward (fast to slow)
		216-220	Stop
		221-255	Rotate reverse (slow to fast)
[CH9]	CTO	0-255	
[CH10]	Cyan	0-255	
[CH11]	Magenta	0-255	
[CH12]	Yellow	0-255	
[CH13]	Gobo		
		0-5	White
		6-11	Gobo1
		12-17	Gobo2
		18-23	Gobo3
		24-29	Gobo4
		30-35	Gobo5

		36-41	Gobo6
		42-47	Gobo7
		48-53	Gobo8
		54-59	Gobo9
		60-65	Gobo10
		66-71	Gobo11
		72-77	Shake slow to fast Gobo1
		78-83	Shake slow to fast Gobo2
		84-89	Shake slow to fast Gobo3
		90-95	Shake slow to fast Gobo4
		96-101	Shake slow to fast Gobo5
		102-107	Shake slow to fast Gobo6
		108-113	Shake slow to fast Gobo7
		114-119	Shake slow to fast Gobo8
		120-125	Shake slow to fast Gobo9
		126-131	Shake slow to fast Gobo10
		132-137	Shake slow to fast Gobo11
		138-143	Gobo12
		144-198	Rotate reverse (fast to slow)
		199-200	Stop
		201-255	Rotate forward (slow to fast)
[CH14]	Zoom	0-255	Large to small
[CH15]	Focus	0-255	Far to near
[CH16]	Rot Gobo		
		0-9	White
		10-19	Gobo1
		20-29	Gobo2
		30-39	Gobo3
		40-49	Gobo4

		50-59	Gobo5
		60-69	Gobo6
		70-79	Gobo7
		80-89	Gobo8
		90-94	Shake slow to fast Gobo1
		95-99	Shake slow to fast Gobo2
		100-104	Shake slow to fast Gobo3
		105-109	Shake slow to fast Gobo4
		110-114	Shake slow to fast Gobo5
		115-119	Shake slow to fast Gobo6
		120-124	Shake slow to fast Gobo7
		125-129	Shake slow to fast Gobo8
		130-191	Rotate forward (fast to slow)
		192-193	Stop
		194-255	Rotate reverse (slow to fast)
[CH17]	Gobo.Rot		
		0-127	0-360(degree)
		128-190	Rotate reverse (fast to slow)
		191-192	Stop
		193-255	Rotate forward (slow to fast)
[CH18]	Prism1		
		0-127	None
		128-255	Inert prism1
[CH19]	Prism1.R		
		0-127	0-360(degree)
		128-187	Rotate forward (fast to slow)
		188-195	Stop
		196-255	Rotate reverse (slow to fast)
[CH20]	Prism2		

		0-127	None
		128-255	Insert prism2
[CH21]	Prism2.R		
		0-127	0-360(degree)
		128-187	Rotate forward (fast to slow)
		188-195	Stop
		196-255	Rotate reverse (slow to fast)
[CH22]	Frost		
		0-127	None
		128-255	Insert frost
[CH23]	Reset		
		0-209	None
		210-215	Reset XY motor over 4 second
		216-219	None
		220-235	Reset Effect motor over 4 second
		236-239	None
		240-255	Reset fxiture over 4 second