



SYSTEM FUNDAMENTALS – PROGRAMMA DELLA GIORNATA

8.30 - 9.00 Introduzione trainer

9.00 - 12.00 **MODULO BASE DI SOUNDVISION**

Presentazione del software e dell'architettura di progetto

Audience design: fondamenti e flusso di lavoro per la raccolta dei dati

Loudspeaker system design: dati di simulazione per una veloce modellazione

Tutorial: introduzione all'interfaccia utente grafica ed esercizi

12.00 - 13.00 Pausa pranzo

13.00 - 17.00 **MODULO CONTROLLER AMPLIFICATI**

Presentazione controller amplificati

Factory preset: progetto e struttura

Cablaggio: alimentazione ed audio

Interfaccia pannello frontale: display, controlli, menu e messaggi

Network management: topologie e dimostrazione LA Network Manager

Manutenzione generale